



TOSHKENT IRRIGATSIYA VA QISHLOQ  
XO'JALIGINI MEXANIZATSIYALASH  
MUHANDISLARI INSTITUTI



**Fan:**

Axborot texnologiyalari va  
jarayonlarni matematik  
modellashtirish

5-

mavzu

**Chiziqsiz modellar va  
ularni yechish.**



# Reja:

1. Chiziqsiz modellar. Algebraik va transsendent tenglamalar.
2. Tenglama ildizlarini ajratish usullari.
3. Tenglama ildizini aniqlashning oddiy iteratsiya usuli.

# 1. Chiziqsiz modellar. Algebraik va transsendent tenglamalar.

**Algebraik tenglama** -  $P(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0$  ko'rinishida yoziladi. Bu erda  $P$  -  $x_1, x_2, \dots, x_n$  noma'lum o'zgaruvchilardan iborat ko'phad. Algebraik tenglamaning darajasi  $P$  ko'phadning darajasiga teng bo'ladi.  $x_1, x_2, \dots, x_n$  o'zgaruvchilarning algebraik tenglamaga nol qiymat beruvchi qiymatlari ushbu algebraik tenglamaning ildizlari deb ataladi.

**Transendent tenglama** - transendent funktsiyalarni (eksponental, logarifmik, trigonometrik va teskari trigonometrik funktsiyalar) o'z ichiga olgan tenglama. Masalan,  $\sin x + \lg x = x$ ,  $2x - \lg x = \arccos x$ .

## 2. Tenglama ildizlarini ajratish

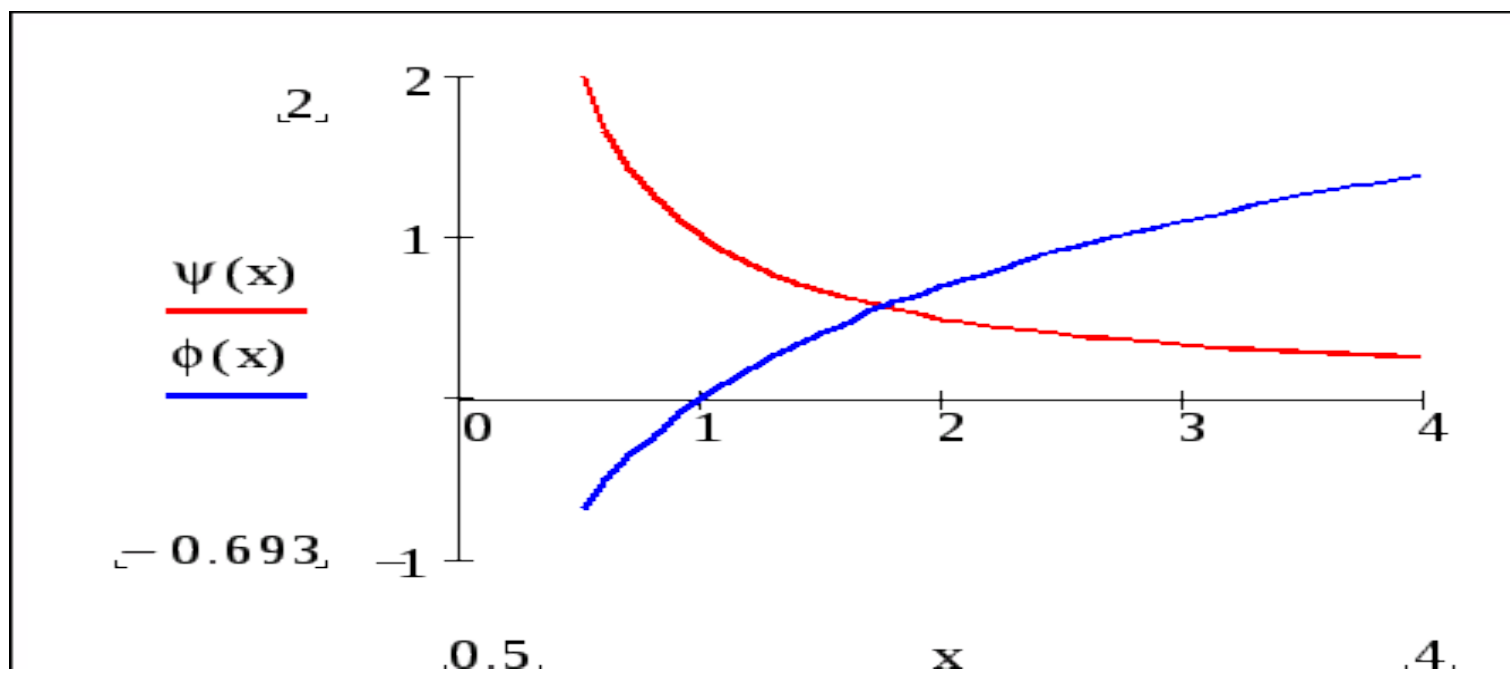
$f(x)=0$  (1) tenglamada  $f(x)$  funktsiya  $[a,b]$  oraliqning uchlarida har xil ishoralarga ega bo`lsa, ya'ni  $f(a) \times f(b) < 0$  bo`lsa, ushbu oraliqda kamida bitta ildiz mavjud bo`ladi. Masalan,  $x^3 - 6x + 2 = 0$  tenglama uchun  $a = -3$   $f(a) = -7 < 0$ ,  $a = -2$   $f(a) = 6 > 0$  bo`lib,  $[a,b]$  oraliqda kamida bitta ildiz borligini ko'rsatadi.

### Grafik usul

Ushbu usul  $y=f(x)$  funktsiya grafigini chizishga asoslangan. (1) tenglamaning ildizini o'z ichiga olgan  $[a,b]$  oraliq funktsiya grafigining OX o'q bilan kesishish nuqtasini o'z ichiga olgan absissa o'qining bo'lagi bo'ladi. Ba'zan  $f(x)$  funktsiyani ikkita sodda funktsiyalarning ayirmasi sifatida ifodalash qulay bo`ladi, ya'ni  $f(x) = \varphi(x) - \omega(x)$ .  $\varphi(x)$  va  $\omega(x)$  funktsiyalarning grafiklari chiziladi. Ushbu grafiklarning kesishish nuqtasining abstsissasi (1) tenglamaning ildizi bo'ladi va shu ildizni o'z ichiga oluvchi absissa o'qidagi kesma izolyatsiya oralig'i bo'ladi.

Misol.  $x \ln(x) = 1$  tenglamani grafik usulda yechishni qaraymiz.

Yechish. Berilgan tenglamani quyidagi ko`rinishda yozamiz:  $\ln(x) = 1/x$ . U holda berilgan tenglamaning ildizlarini  $\varphi(x) = \ln(x)$  va  $\psi(x) = 1/x$  egri chiziqlarning kesishish nuqtalarining abstsissalari sifatida topish mumkin. Funktsiyalar grafikalarini tuzamiz va ildizni ajratish oralig'ini aniqlaymiz.



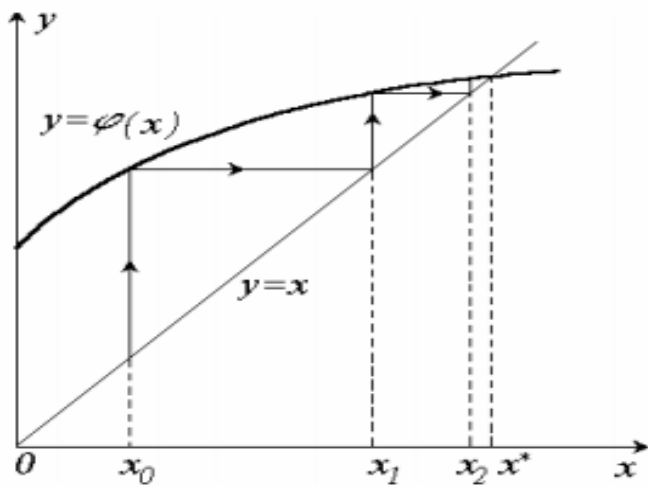
Chizmadan ko`rinadiki, tenglama ildizi  $[1,2]$  kesmada joylashgan bo`ladi. Ushbu ildizning boshlang`ich qiymati sifatida  $x = 1,5$  sonni olish mumkin.

## **Analitik usul.**

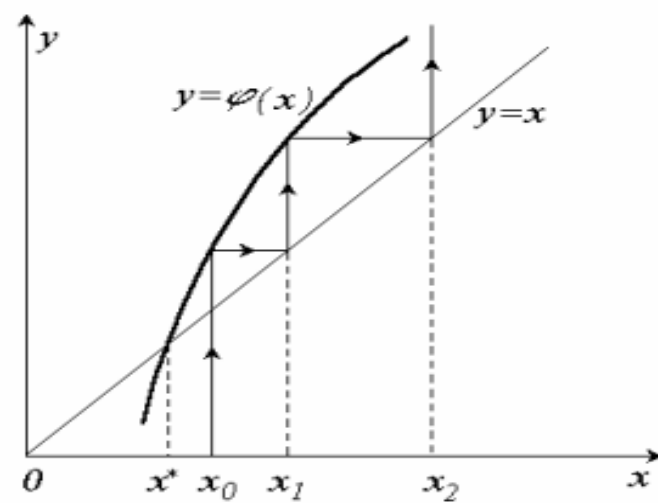
Agar uzluksiz  $f(x)$  funktsiya  $[a, b]$  kesma uchlarida qarama-qarshi ishorali qiymatlar qabul qilsa, ya'ni  $f(a)f(b) < 0$  bo'lsa, u holda bu kesmada  $f(x) = 0$  (1) tenglamaning kamida bitta ildizi mavjud;

Agar  $[a, b]$  kesmada uzluksiz va monotonli  $f(x)$  funktsiya kesmaning uchlarida har xil ishorali qiymatlar qabul qilsa, u holda bu kesmada faqat bitta ildiz mavjud;

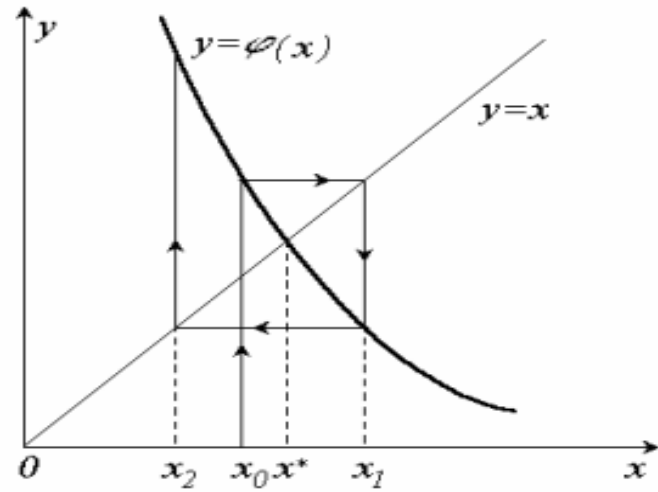
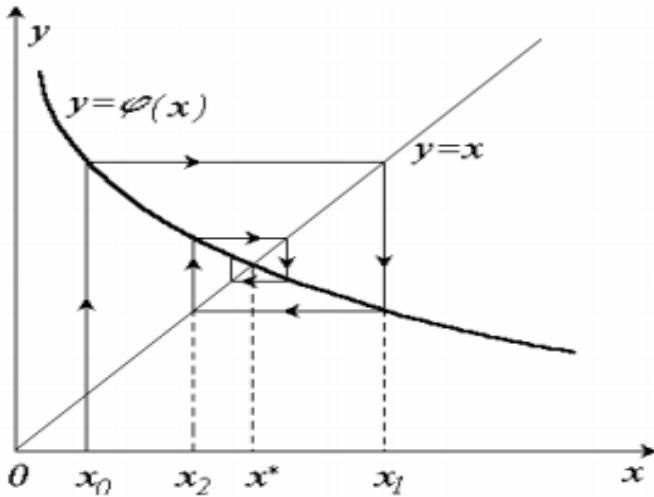
Agar  $f(x)$  funktsiya  $[a, b]$  kesmada uzluksiz bo'lsa va kesmaning uchlarida har xil ishorali qiymatlar qabul qilsa va uning hosilasi kesmada ishorasini o'zgartirmasa, u holda kesma ichida (1) tenglamaning ildizi mavjud va yagona bo'ladi.



a)



б)



5-rasm - Oddiy iteratsiya usuli: a - bir tomonlama yaqinlashish jarayoni; b - bir tomonlama uzoqlashish jarayoni; c - ikki tomonlama yaqinlashish jarayoni; g - ikki tomonlama uzoqlashish jarayoni. Eng yuqori yaqinlashish tezligi  $\phi'(x) = 0$  bo'lganda ro'y beradi.

Agar berilgan tenglama ildizlari bir-biriga yaqin joylashgan bo'lsa, yoki funktsiya murakkab tuzilishga ega bo'lsa, u holda izolyatsiya oraliqlarini aniqlash uchun berilgan oraliqni mayda qismlarga bo'lish usulidan foydalaniladi.

Dastlab, funktsiyaning chegaraviy nuqtalardagi ishoralari aniqlanadi. Keyin oraliq  $x = x_1, x_2, \dots, x_n$  oraliq nuqtalari yordamida bo'laklarga ajratiladi. Agar ikkita qo'shni  $x_k$  va  $x_{k+1}$  nuqtalarda  $f(x)$  funktsiya har xil ishoralarga ega ekanligi aniqlansa, ushbu oraliqda kamida bitta ildiz mavjud bo'ladi.

Tanlangan oraliqda bitta ildiz borligiga ishonch hosil qilish uchun  $f(x)$  funktsiyasining hosilasi ushbu oraliqda ishorasini o'zgartirishi yoki o'zgartirmasligini tekshirish kerak.



**Misol.**  $[0,4]$  kesmada  $x^2-2=0$  tenglamaning ildizlarini ajratish oraliqlarini toping.

**Yechish.**  $y = x^2 - 2$  funktsiyasining qiymatlar jadvalini tuzamiz.

x	y
0	-2
1	-1
2	2
3	7
4	14

Jadvaldan  $y(x)$  funktsiyaning ishorasi  $[1,2]$  kesmada o'zgaradi. Shuning uchun ildiz shu kesmada joylashgan bo'ladi.

## Oddiy iteratsiya usuli (ketma-ket yaqinlashish usuli).

$f(x)=0$  tenglamadan matematik almashtirishlar yordamida  $x=\phi(x)$  (5) shaklidagi ekvivalent tenglamani hosil qilamiz. Tenglamaning  $x^*$  ildiziga  $x_0$  boshlang'ich qiymat beramiz. Uni (5) tenglamaning o'ng tomoniga qo'yib, birinchi yaqinlashuvni olamiz  $x_1 = \phi(x_0)$ , shu usul bilan navbatdagi yaqinlashishlarga o'tamiz  $x_2=\phi(x_1)$  va hokazo:  $x_k=\phi(x_{k-1})$  (6). Ushbu iteratsiya jarayon qanday sharoitlarda transsendent tenglamaning  $x^*$  ildiziga yaqinlashadi degan savol tug'iladi. Batafsil matematik tahlil shuni ko'rsatadiki, oddiy iteratsiya usulining yaqinlashishi uchun zarur bo'lgan shart quyidagicha yoziladi:  $\phi'(x) < 1$ . (7)

$f(x)=0$  tenglamaning chap va o'ng tomonlarini ixtiyoriy  $b$  songa ko'paytiramiz va noma'lum  $x$  ni ikkala tomonga qo'shamiz. Natihada berilgan tenglama quyidagi ko'rinishni oladi:  $x+b \cdot f(x)=x+0 \cdot b$ .  $D(x)=x+b \cdot f(x)$  belgilashni kiritamiz.  $b$  sonni tanlash orqali yaqinlashish shartini bajarish mumkin.  $-1 < \phi'(x) < 0$  shart bajarilsa, takrorlash jarayonining yaqinlashuvi ikki tomonlama bo'ladi.

Yuqorida berilgan tenglamani Excel dasturi yordamida yechamiz. Buning uchun A2 katakka x argumentning boshlag'ich qiymatini  $x_0 = (-0,5 + 0)/2$  deb olamiz. A3 katakka x argumentning  $x_1$  qiymatini  $= (\sin(F2)^2 - 1)/2$  ko`rinishda kiritamiz va A ustunning qolgan kataklariga ushbu formulani nusxa qilamiz. B3 katakka  $=\text{abs}(B3-B3)$  formulani kiritamiz va B ustunning qolgan kataklariga ushbu formulani nusxa qilamiz. C3 katakka  $=\text{ЕСЛИ}(RC[-1]<0,001;"masala 0,001 aniqlikda yechildi";" ")$  formulani kiritamiz va ustunning qolgan kataklariga ushbu formulani nusxa qilamiz. Natijada Excel dastur oynasi quyidagi ko`rinishga keladi:

	A	B	C	D
1	x	$ x_1 - x_0 $		
2	-0,25			
3	-0,46939564	0,21939564		
4	-0,397690926	0,071704714		
5	-0,425003031	0,027312105		
6	-0,414994648	0,010008383		
7	-0,418720915	0,003726267		
8	-0,417341391	0,001379524		
9	-0,4178532	0,000511809	masala 0,001 aniqlikda yechildi	
10				
11				

Jadvaldan ko'rinadiki, 7- qadamdan keyin berilgan tenglamaning yechimi 0,001 aniqlikda topiladi va uning qiymati A9 katakda - 0,4178532 ga teng bo`ladi.

Yuqoridagi tenglamani yechishni Mathcad dasturida qaraymiz.

Buning uchun Mathcad dasturini yuklab, boshlang'ich qiymatni kiritamiz:

$x := -0.25$

Ikkinchi qatorga Given kalit so'zi yozilib, uchinchi qatorga quyidagi mantiqiy ifoda yoziladi:  $2*x+1-\sin(x^2)=0$

Bunda “=” belgisi qalin shriftda yozilib, mantiqiy ifodani bildiradi va chap tomondagi ifodaning 0 ga tengligini tekshiradi. Bu belgini kiritish “Boolean” vositalar paneli yordamida yoki “ctrl+=” tugmalar majmui orqali bajariladi. Navbatdagi qatorga Find(x)= ifodasi yoziladi. Bunda “=” belgisi oddiy shriftda yoziladi va bu belgidan keyin natija xosil bo'ladi. Quyida Mathcad dasturida masalaning yechilishi berilgan:

+  $x := -0.25$

Given

$$2 \cdot x + 1 - \sin(x^2) = 0$$

Find(x) = -0.415

**Evaluation** ✕

=	:=	≡
→	↦	f(x)
x f	x f y	x <sup>f</sup> y

**Matrix** ✕

$\begin{bmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{bmatrix}$	$\times_n$	$\times^{-1}$	$ \times $
$\overrightarrow{f(x)}$	$M^{(x)}$	$M^T$	m...n
$\hat{r} \cdot \hat{r}$	$\hat{r} \times \hat{r}$	$\Sigma U$	

Berilgan masalani yechishning C++tilidagi dasturi quyidagi ko'rinishga ega:

```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
int main()
{
float a,b,x1,x0,delta,eps;
int n;
cout<<"Oraliq boshi a ni kiriting"<<endl;
cin>>a;
cout<<"Oraliq oxiri b ni kiriting"<<endl;
cin>>b
cout<<"Tenglama ildizini aniqlash aniqligi eps ni kiriting"<<endl;
cin>>eps
x0=(a+b)/2; n=0;
do
{
x1=0.5*(sin(x0*x0)-1);
n=n+1;
delta=fabs(x1-x0);
x0=x1;
}
while( delta<eps);
cout<<"Tenglama ildizi='<< x1<<endl;
cout<<"Takrorlanishlar soni ='<< n<<endl;
}
```