

5 – АМАЛИЙ МАШГУЛОТ

ХАРИТА ТАҚДИМОТИ

МАЪЛУМОТНИ БЕЛГИЛАШ УЧУН БЕЛГИЛАР РЕДАКТОРИДАН ФОЙДАЛАНИШ	88
Белгилар редактори/Symbology editor	88
Харита турлари ва маълумот масштаблари	90
ХАРИТА ТАҚДИМОТИ УЧУН 12 ТА ҚАДАМЛАР	91
Хаританинг шартли белгиларини тайёрлаш (1 – 2, 4 – 9 қадамлар)	94
Харита макетини ва харитани босмадан чиқариш (3 & 10 – 12 қадамлар)	97
Харита макетни яратиш	98
Харита макетига маълумот рамкасини қўшиш	98
Харита макетига шартли белгиларни қўшиш	99
Харита макетига шимолий кўрсаткични қўшиш	100
Харита макетига масштаб панелини қўшиш	100
Харита макетига матн ва бошқа графикларни қўшиш	101
5-амалий машғулотни бажаргандан кейин ўз-ўзини текшириш учун саволлар	103

КИРИШ

ArcMap да хариталар фазовий маълумотларга асосланади. Фазовий маълумотлар қайси объектларни намойиш этишини аниқловчи атрибут маълумотлари билан бирга ер юзасида географик объектлар ва жойлашиш ўрни ҳамда уларнинг ўртасидаги боғлиқликлар тўғрисида маълумотларни билдиради.

Сиз бу комплекс маълумотларни жадваллар ёки рўйхатга қўра хариталардан кўпроқ самарали фойдаланишингиз мумкин чунки, хариталар рангларни, нақшларни интерпретация қилиш ва фазовий алоқаларни ажратса олиш каби табиий имкониялардан фойдаланиш устунлигига эга. Агар сиз маълумотларингизни харитада қулай тарзда намойиш этадиган бўлсангиз, олдин кўриш имконияти бўлмаган фазовий тақсимланишларни, алоқаларни ва йўналишларни кўришингиз мумкин. Сизнинг хариталарингиз қарор қабул қилишда ва муаммоларни ечишда ёрдам бериши мумкин. Қолаверса, улар сизнинг маълумотларингизни ва натижаларни бошқаларга кўпроқ фойдали равишда етказишга ёрдам беради.

Географик хариталарни яратишингизда унда қандай маълумотларни намойиш этишни танлаш жуда муҳим қарор ҳисобланади. Сизнинг маълумотларингизни белгилаш учун объектларни намойиш этишда тўғри белги ва рангларни танлашни жалб этади. Бу уларнинг атрибутлари ва атрибут қийматларига боғлиқ ҳолда объектларни гурухлашни ёки синфлашни тақозо этади.

Ушбу амалий машғулотда:

- Фазовий маълумотларни белгилаш;
- Матн ва графикларни харитага қўшиш;
- Маълумотлар тўпламини маркировка қилиш;
- График белгилари ва атрибутлардан фойдаланиш (Bertin);
- Харитани тақдим этиш учун 12 қадамдан фойдаланиш ўргатилади.

Вазифалар

Ушбу амалий машғулотни ўзлаштиргандан кейин қуйидагиларни бажара оласиз:

- Харитани тақдим этиш учун 12 та қадамдан фойдаланиш;
- Маълумотларни символлаштириш: географик белгиларни/символларни ва атрибутларни тўғри танлаш.
- Тўлиқ форматдаги харитани яратиш.

ArcMap ҳужжати: Map presentation1.mxd, Map presentation2.mxd
ва Map presentation3.mxd

Адабиёт: Chapter 10 Data display and cartography
Chapter 11: section 11.5 Geographic visualization

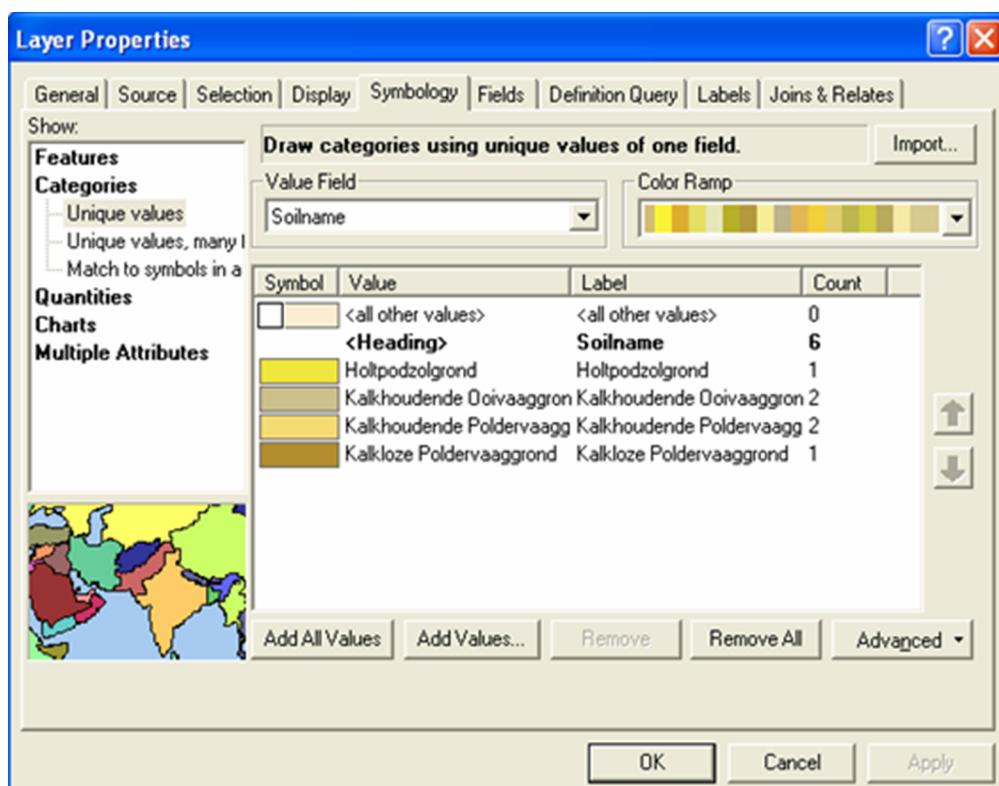
МАЪЛУМОТНИ БЕЛГИЛАШ УЧУН БЕЛГИЛАР РЕДАКТОРИДАН ФОЙДАЛАНИШ

Географик хариталарни яратишингизда унда қандай маълумотларни намойиш этишни танлаш жуда муҳим қарор ҳисобланади. Сизнинг маълумотларингизни белгилаш учун объектларни намойиш этишда тўғри белги ва рангларни танлашни жалб этади. Бу уларнинг атрибуллари ва атрибут қийматларига боғлиқ ҳолда объектларни гурӯхлашни ёки синфлашни тақозо этади. Символлар билан кўрсатиш/symbolization маълумотларни ўрганиш, тушуниш ва таҳлил қилиш учун кучли асбоб ҳисобланади.

Белгилар редактори/Symbology editor

1 – амалий машғулотда *белги редактори/Symbology editor* муҳокама қилинган эди. Бу амалий машғулотда ‘маълумотларингизни белгилаш’ / ‘Symbolizing your data’ қисмини қайта яна ўрганиш имконияти мавжуд.

Сиз *намойиш ойнасида/view window* (1-амалий машғулотга қаранг) маълумотлар тўламини қандай бошқариш учун *Layer properties* ойнасидаги **Symbology** иловасидан фойдаланасиз. Symbology editor очилганда сиз ҳар бир маълумот тўплами учун **харита турини/map type** сизнинг харитангиз намойиш этадиган маълумотларнинг турига асосланиб танлашингиз мумкин. Танлаш учун ҳар хил харита турлари ArcMarда мавжуд.



1-расм. Символлар редактори, бу ерда намойиш этилаётган харитангиз усулини ўзгартиришингиз мумкин./ The symbology editor; where you can change the way your data is displayed.

Объектлар/Features:

Маълумотлар тўпламида барча объектлар single symbol орқали белгиланади.

Категориялар/Categories:

- **Unique values of one field:** битта атрибутнинг (атрибут=майдон) қийматларидан фойдаланиб категорияларни/синфларни намойиш этади;
- **Unique values of many fields:** 3 та атрибуттагача бўлган ноёб атрибут комбинацияларининг қийматларидан фойдаланиб категорияларни/синфларни намойиш этади;
- **Match to symbol in a style:** Услубда белги рўйхатидаги символларни атрибут қийматларига мослаштириш орқали категорияларни/синфларни намойиш этади;

Миқдорлар/Quantities:

- **Graduate color:** миқдор қийматлари билан атрибутда белгиланганидек ранглар шкаласидан фойдаланиб миқдорларни намойиш этади.
- **Graduate symbol:** атрибутни белги ўлчами орқали аниқловчи символ ўлчамининг ўзгаришидан фойдаланиб миқдорларни намойиш этади.
- **Proportional symbol:** аниқ қийматни кўрсатиш учун символ ўлчамлари орқали аниқловчи символ ўлчамининг ўзгаришидан фойдаланиб миқдорларни намойиш этади;
- **Dot density:** атрибут қийматларида белгиланганидек нуқта зичлигидан фойдаланиб миқдорларни намойиш этади.

Диаграммалар/Charts:

- **Pie:** ҳар бир объект учун кўп сонли атрибутларда белгиланганидек айланма диаграммани намойиш этади;
- **Bar/Column:** ҳар бир объект учун кўп сонли атрибутларда белгиланганидек чизиқча/bar ёки устун/column шаклини намойиш этади.
- **Stacked:** ҳар бир объект учун кўп сонли атрибутларда белгиланганидек трубасимон /stack шаклидаги диаграммани намойиш этади.

Кўп сонли атрибутлар/Multiple attributes:

- Категорияли миқдор: бир ёки бир неча атрибутларни ҳар бир категория/класс учун миқдорни кўрсатади.

1.

‘Map presentation1.mxd’ хужжатини ArcMarда очинг. ‘Wag_south1’ маълумот рамкасини актив ҳолатга келтиринг ва ‘Soil_types’ маълумот тўпламининг Symbology редакторини очинг.

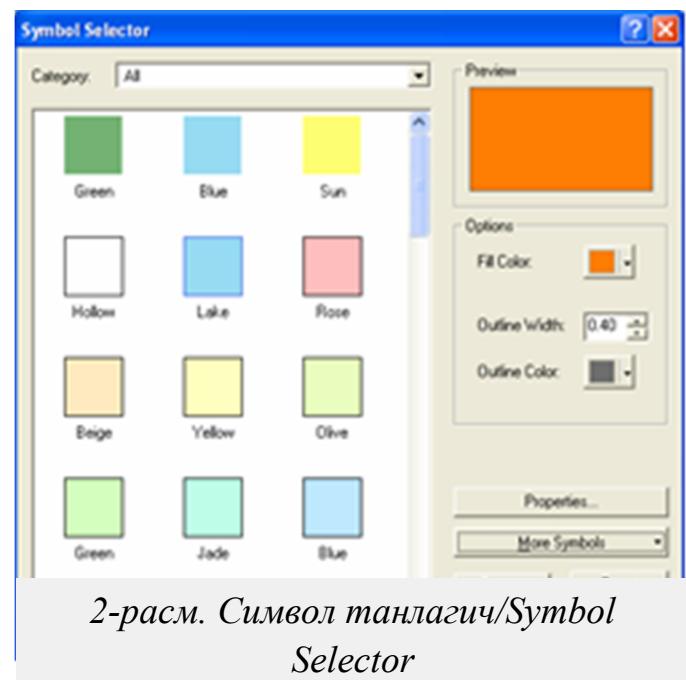
1a. ‘Soil_types’ маълумотлар тўпламини кўрсатиш учун қандай турдаги харитадан фойдаланилган?

1b. Бу ранг нимани акс эттиради?

Харита турлари ва маълумот масштаблари/Map types and data scales

ҚЎЛАНМА:

1. Малумот рамкасини актив ҳолатга келтиринг, маълумотлар тўпламини текширинг ва Symbology редакторини очинг (*Layer properties* ойнасида)
2. **Харита турини/map type** танланг, маълумотни кўрсатиш учун **Values** легендасидаги пастки рўйхатдан атрибутни танланг. **Categories** => ‘unique values’ни танлаганингизда ‘add all values’ да ‘all other values’ ни белгиламасликни/uncheck унутманг.
3. *Symbology* редакторида символни ўзгартириш учун уни икки марта босинг. *Symbol Selector* ойнаси пайдо бўлади (2-расм).
4. *Symbology selector* олдиндан аниқланган символларни танлашни таъминлаб беради. Буларни Preview ёки Properties тугмаларини танлаш орқали ўзгартириш мумкин.
5. Сиз шунингдек, олдиндан аниқланган символлар тўпламини (масалан: ўрмон/forestry, тупрок/soils ва геология/geology) More Symbols тугмасини босиш орқали танлашингиз мумкин.



2-расм. Символ танлагич/Symbol Selector

Изоҳ: *table of contents* даги символни танлаш орқали асосий рангларни ҳам ўзгартириш имконияти мавжуд.

2.

Бу машқда сиз турли хил хариталар танлаш орқали маълумотлар тўпламини кўрсатиш учун ўзгартирасиз.

2a. ‘Soil_types’ маълумотлар тўплами учун куйидаги шартли белгини тузинг:

Харита тури/Map type: Unique value
Майдон қиймати/Value field: Area

Бу харита тури ‘area’ атрибутини белгилашда мантикий танлов ҳисобланадими?
Жавобингизни тушунтиринг.

2b. Харита турини ‘Graduated color’га ўзгартиринг; *Value* майдон учун ‘Area’ ни танланг. Нима учун ‘Soilcode’ атрибутини graduated colors да тақдим этишини имконияти мавжуд эмаслигини тушунтиринг.

2c. ‘Soilcode’ атрибутини белгилаш учун мос бўлган **харита турини/map type** танланг.

2d. *Symbology* редакторининг **Label field** да тупроқ обьектлари учун қисқа ном беринг. Ҳар хил синфларга индивидуал тарзда ранг беринг; ўзингизга ранг танланг ва шартли белгини харитага қўлланг.

ХАРИТА ТАҚДИМОТИ УЧУН 12 ТА ҚАДАМЛАР

Харитани яратиш ва уни тақдим этиш осон иш эмас. Бу бўлим сиз учун харитани тақдим этишнинг кўрсатмасини беради. Бу кўрсатма **харита тақдимотининг 12 та қадамлари/ the 12 steps to present a map** деб номланади. Буни бажаришда сиз ArcMarдан фойдаланасиз.

Харитани тақдим этишда қуйидаги 12 та қадамлар/саволларга жавоб берилади:

1. Харита кандай мақсадга/purpose хизмат қиласди?
2. Фойдаланувчи гурӯҳ/user group нимага йўналтирилган?
3. Харитани номи/title қандай бўлиши керак?

4. Шартли белгиларда кандай **фазовий компонентлар/spatial components** күрсатылған бўлиши керак?
5. Компонентлар **ўртасидаги иерархия / hierarchy between** нимадан иборат?
6. Бу компоненларнинг **маълумот маштаби/data scale** нима ҳисобланади?
7. Ҳар бир компонент нечта **синфни/classes** ўз ичиға олади?
8. Қандай **график символи/graphic symbol** қўлланилиши мумкин?
9. Қандай **график атрибутлар/graphic attributes** ташкил топган бўлиши керак?
10. Шимолий кўрсаткични/North arrow қўшиш.
11. Маштаб панелини ёки харита координатасини қўшиш.
12. Маълумотлар манбасини, матн ва графикни қўшиш.

Маълумот масштаби / Data scale

Объектларнинг атрибут қийматлари сифатий ёки миқдорий ҳисобланади. Маълумот масштаблари қуидагилар ҳисобланади:

Nominal: Табиатан *сифатий/qualitative* атрибут қийматлари турли хил ҳисобланади, битта аспектсиз ҳам бошқалар (масалан: ердан фойдаланишнинг шакли) дан кўра кўпроқ муҳим бўлади.

Ordinal: Сифатий/qualitative атрибут қийматлари бир-биридан фарқланади, лекин бу ерда битта йўл уларни тартибга солиш учун муҳим, баъзилари бошқаларга нисбатан муҳимроқ/кучлироқ ҳисобланади (масалан, йўлнинг муҳимлиги);

Interval: Миқдорий/Quantitative атрибут қийматлари турли хил ва тартибга солинган бўлиши мумкин. Индивидуал ўлчамлар ўртасидаги масофа аниқланган бўлиши мумкин (масалан: Цельсий/Celsius ҳарорат шкаласи)

Ratio: Миқдорий атрибут қийматлари турли хил ва тартибга солинган бўлиши мумкин. Атрибут сифат белгилари фарқланган ва тартибланган бўлиши мумкин. Индивидуал ўлчамлар ўртасидаги масофа аниқланган бўлиши мумкин ва бу индивидуал ўлчамлар бир - бирига боғлик бўлиши мумкин. Улар шунингдек, мутлоқ нольга эга бўлади (масалан: ташриф буюрувчилар сони).

График белгилар/Graphic symbols

Харитада тасвирланган фазовий маълумотларда ҳар доим реал ҳодисалар назарда тутилади. Улар маълум нуқталарда ўлчангандепаликлар, автомагистрал тизими бўйича ўлчангандепорт харакатлари, ёки худудларда истекомат қилувчилар сони бўлиши мумкин. Биз нуқта, чизик ва

худуд жойларни тасвирловчи объектларни **нуқта/point** чизик/**line** ва худуд (**полигон**)/**area (polygon)** орқали фарқлай оламиз.

График атрибутлар/Graphic attributes

Символлар орасидаги барча фараз қилинадиган фарқларни қуидаги 6 та график варианtlари орқали жамлаш мумкин (Bertin, 1983, 3 - расм):

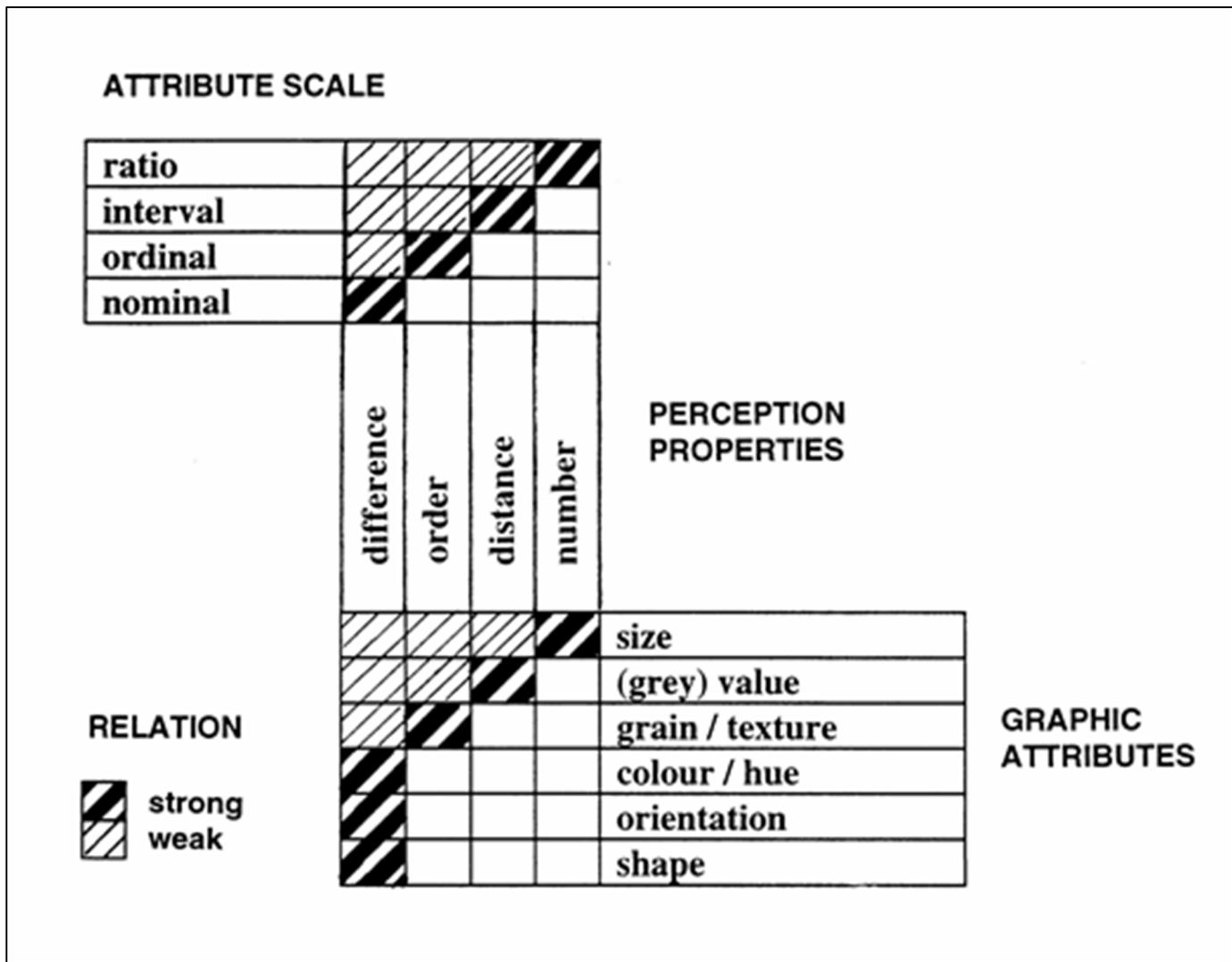
- ўлчам/size
 - кулранг қиймат/grey value
 - текстура/textura
 - ранг тури/color hue
 - ориентация/orientation
 - шакл/shape

differences in:	symbols		
	point	line	area
size			
value			
grain			
colour			
orientation			
shape			

3-расм. Учта график символлар ва олтима график атрибутлар/Three graphic symbols and six graphic attributes.

График атрибутлари тасодифий тарзда/randomly ишлатилиши мүмкін эмас. Харитадан фойдаланувчи орқали турли йўлларда ҳар бири қабул қилинади ва улар фойдаланиш хоссасига мос ҳолда ўзгартирилади. Масалан, рангдаги фарқ, ориентация ёки шакл, сифат ёки хоссасидаги фарқни изоҳлайди. Лекин ўлчамда ёки рангдаги қиймат сифатда ёки микдордаги фарқ каби изоҳлайди. Маълум бир график атрибутни танлаш харитада тақдим этилган атрибутнинг маълумот

шкаласига боғлиқ бўлади. 4-расм график атрибутларнинг рўйхати берилган бўлиб, қўпинча мос келадиган ҳар хил хоссаларни идрок этишни намойиш қилиш ҳамда бу маълумотлар шкаласи ва график атрибутлар ўртасидаги боғлиқликни кўрсатади.



4-расм. Маълумотлар шкаласи ва график атрибутлар ўртасидаги боғлиқлиқ./Relation between data scale and graphic attributes.

Хаританинг шартли белгиларини тайёрлаш (1–2, 4–9 қадамлар) /Preparing the map legend (steps 1 - 2, 4 - 9)

Фазовий маълумотларингизнинг харитасини яратишдан аввал, сиз харитангизнинг мақсади ва фойдаланувчилар гурухи ҳақида ўйлашингиз керак. Масалан, ҳарбийда фойдаланиладиган топографик харита оддий аҳоли учун фойдаланиладиган топографик харитадан фарқ қиласди, чунки ҳарбийларни бошқа турдаги топографик маълумотлар (масалан: йўлларнинг эни) қизиқтиради, оддий аҳолини эса (йўллар иерархияси) қизиқарли. Бундан ташқари, топографик харита ердан фойдаланишини режалаштиришда жуда фойдали ҳисобланади, лекин куръер учун бундай эмас. Топографик харита

биринчи навбатда йўлларга қаратилмаган, у куръерга фойдали бўлиши учун жуда кўплаб чалғитувчи маълумотларни ўзида сақлади. Нидерландиянинг ер шаклини ҳар хил турда кўрсатиб берувчи мактаб болалари учун мўлжалланган/лойиҳаланган харита атроф муҳит муҳофазаси бўйича шуғулланувчи мутахассис фойдаланадиган ер шакли харитасига қараганда жуда оддий (деталларда, шунингдек терминологияда) тузилган бўлиши керак. Харитада тақдим этилаётган фазовий маълумотларнинг жиҳати хаританинг мақсадига жавоб бериши ва фойдаланувчи гуруҳига мувофиқ бўлиши керак.

Маълумот кўриниши макет кўринишига қарши

Кейинги машқлар давомида ArcMarда яратилган мавжуд харита ёрдамида **харита тақдимотининг 12 та қадамларини/ the 12 steps to present a map** амалиётда кўллайсиз. ArcMap харита кўринишининг 2 та йўлини таъминлайди:

- Маълумот кўриниши
- Макет кўриниши

Ҳар бир кўриниш харитада маълум йўналишларда қарашга ва ўзаро таъсир қилишга имкон беради.

Маълумотлар тўпламингизни ‘тез кўриб’/’quick look’ чиқмоқчи бўлсангиз **маълумот кўринишини/data view** танланг. Сиз шу вақтгача маълумот кўринишида ишлагансиз. Маълумот кўриниши тадқиқ қилиш, намойиш этиш ва маълумот бўйича сўров ўтказиш учун мақсадли кўриниш ҳисобланади. Бу кўриниш макет кўринишида яъни харита номланишини, шимолий кўрсаткични ва масштаб панелини аниқроғи **барча харита элементларини сақлаган ҳолда/excludes all the map elements on the layout** ҳамда оддий харита маълумот рамкаси учун мўлжалланган маълумотлар тўпламингизга имкон беради.

Харитани тайёрлаётганингизда/ preparing your map яъни уни деворга осища, ҳисоботга қўйишга ёки сайтда чоп этиш давомида сиз **макет кўринишида/layout view** ишлашни хоҳлашингиз мумкин. Макет кўринишида яъни сиз **харита элементларини тартибга солиш ва жойлаштириш** мумкин бўлган вертуал саҳифани кўрасиз/ you'll see a virtual page upon which you can place and arrange map elements. Сиз маълумот кўринишида деярли ҳамма нарсаларни бажаришингиз, шунингдек якуний харитангиз лойиҳасини яратишингиз мумкин.

ҚЎЛЛАНМА:

1. Сиз *menu bar* даги *View* менюси орқали **маълумот кўриниши/data view** ва **макет кўриниши/layout view** ўртасида ўзгартиришингиз мумкин.
2. Ёки *view window* пастки қисмида чапда жойлашган иккита тугмадан фойдаланиб бу иккита кўринишни алмаштиришингиз мумкин.

3.

‘Map presentation2.mxd’ хужжатини ArcMarда очинг. Бу хужжат **Soil map – Wageningen south** деб номланган жанубий Вагенинген худудининг тупроқ харитасини ўз ичига олади. *View windowda layout viewni ҳосил қилинг.*

За. Бу тупроқ харитаси учун харита мақсади ва фойдаланувчилик гурухига мисол келтиринг.

Харитангизнинг мақсади ва фойдаланувчилик гурухига асосланган ҳолда сиз харитангизда (шу йўсинда шартли белгилар ҳам) **фазовий компонентлар/spatial components** (маълумотлар тўплами) масалан, йўллар, ердан фойдаланиш, тупроқ турлари, шартли белгиларда компонентларнинг **иерархиясидан/hierarchy** ташкил этилишига қарор берасиз. Тупроқ харитасининг шартли белгилари иккиласми маълумотлардан яъни қурилиш ҳудудлари ёки йўллардан эмас, балки тупроқ туриларидан бошланиши керак. Сўнгра, бу компонентларнинг **маълумот масштабини/data scale** аниқлайсиз. Бу муҳим, чунки маълумот масштаби символларни (график белгилар ва атрибут) аниқлайди, бу эса фазовий маълумотларни намойиш этишда мос ҳисобланади. Ундан кейин ҳар бир компонентда мавжуд бўлган **категория(синф) сони/ number of categories(classes)** билан давом эттирасиз. Катта йўлларни иккинчи даражали йўлдан ажратишингиз керакми ёки йўқми? Агар ‘ҳа’ десангиз, катта йўлларни ташкил этувчи компонент қийматлари ва иккинчи даражали йўллар қийматлари ажратилган синфлардан шу йўсинда турли символларга тегишли. Компонент синфларнинг сони харитангизнинг аниқ мақсадига боғлиқ бўлади. Харитада фазовий компонентларни қандай тақдим этишни ҳал қилиш якуний қадам ҳисобланади. Компонентларнинг маълумот масштабига мувофиқ равишда мос **график белгиларни/graphic symbols** ва **атрибутларни/attributes** танланг.

4.

Сиз бу машқда ArcMarда яратилган ‘харита тақдимотининг 12 та қадамларини’/ ‘12 steps to present a map’ амалиётда бажарасиз.

Намойиш ойнаси **макет кўринишида/layout view** эканлигига ишонч ҳосил қилинг. Агар сиз харитангизни каттароқ варианнда (тўлиқ экранда) кўрмоқчи бўлсангиз, *menu bar* дан **File => Print Preview** ни танланг.

Бу ерда ўрганилаётган ҳудуд жанубий тупроқ харитаси намойиш этилган.

4а. 1-жадвалга бу харита қандай яратилишининг **4 - 9 қадамларини** тасвирланг.

4б. 3 ва 4 расмларга мувофиқ танланган график атрибутлар ҳақида сизнинг фикрингиз қандай?

4-қадам Фазовий компонентлар	5-қадам Компонент иерархияси	6-қадам Маълумот масштаби	7-қадам Компонент синфи	8-қадам График символлар	9-қадам График атрибутлар

1-расм. ‘харита тақдимотининг 12 та қадамлари’ усули бўйича 4 дан 9 гача бўлган қадамлар/ Steps 4 to 9 of the ‘12 steps to present a map’ approach.

Бу машқни тугатганингизда ArcMap хужжатини сақламасдан ёпинг.

Харита макети ва харитани босмадан чиқариш (3 & 10 – 12 қадамлар)

4-9 қадамларни бажариш давомида сиз харитангизда тақдим этишни хоҳлаган фазовий компонентларни (маълумотлар тўплами) яъни компонент иерархиясини, атрибут масштабини, синфлар ва символларни аниқлашингиз керак. Шунингдек, сиз балки харитангизда киритишни хоҳлаган маълумотлар билан яъни маълумотлар тўпламининг обьектларини этикеткашингиз керак. Эҳтимол, сизнинг харитангиз ҳали босмага беришга тайёр эмасдир. Унда ҳали ҳам баъзи бир муҳим харита элементлари этишмаслиги мумкин: **номланиши/title**, **масштаб панели/scale bar**, **шартли белги/legend**, **шимолий кўрсаткич/north arrow**, **тавсифловчи матн/descriptive text** ва баъзи **графиклар/graphics**.

Макет/layout сизга харитангизда тақдим этишни хоҳлаган фазовий компонентларни ва харита элементларни **йиғишишга/ assemble**, хоҳлаган дизайн бўйича **лойиҳалашга/ arrange** ва тайёр бўлганда **босмадан чиқаришга/print** имкон яратади.

Макетлар ArcMapда сифатли тақдимотни ишлаб чиқиш учун осонлик яратади. Сиз ArcMap хужжатингизда ҳар қандай диаграммаларни ва жадвалларни биргаликда макет ичига биттадан кўп маълумот рамкасини жойлаштиришингиз мумкин. Агар кейин фикрингизни ўзгартирсангиз, макетда қўйилган талаб бўйича ҳар бир элементни қўшиш, ўчириш, ўлчамини ўзгартириш ва кўчириб ўтказишишингиз мумкин.

Бу бўлим макетни қандай яратиш тавсифи билан давом эттирилади ва унга хаританинг турли элементларни қандай қўшиш кераклиги ҳамда мустақил ҳолда макет ярата олганингизда машқ якунланади.

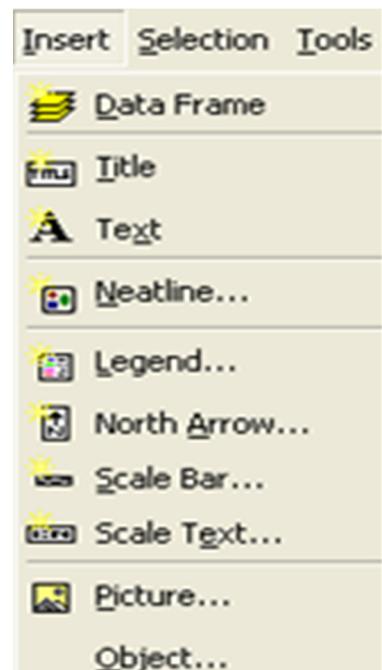
Харита макетини яратиш

ҚўЛАНМА:

1. Хужжатни очинг ва харитада тақдим этмоқчи бўлган маълумотлар тўпламини белгиланг.
2. *View window* да **макет** қўринишини/*layout view* жойлаштиринг.
3. Меню панелида/ menu bar Insert текст менюсидан харитангизга элементларни қўшиш учун барча керакли тугмаларни топишишингиз мумкин (5-расм). Бу тугмалар фақатгина макет қўринишида бўлгандагина актив ҳолатда бўлишига эътибор беринг.

Layout view актив ҳолатда бўлгандагина **созлаш параметрини/settings** ўзгартириш имконияти бўлади. Тасаввур қилинаётган маълумотлар тўпламининг ўлчамини ва жойини ўзгартириш мумкин бўлади. Макет қўринишида ўнг тугмани босган ҳолда макетнинг **турини/type** ва **бетларни** тузатиш **параметрларини/page settings** ўзгартириш мумкин.

Макетга маълумот рамкасини қўшиш



5-расм. Харита обьекти тугмалари/Map feature buttons

Макетнинг марказий элементи бу маълумот рамкаси ҳисобланади. Бу рамка маълумотлар тўпламингизни тақдим этади. Макетнингизда биттадан кўп бўлган маълумот рамкасига эга бўлишишингиз мумкин. Оддий хариталар одатда битта маълумот рамкасига эга бўлади. Баъзи ҳолларда ўзгаришларни вақт билан кўрсатишишингизга тўғри келади, масалан, мамлакатда ердан фойдаланиш 1980, 1990 ва 2000 йилларда. Агар иш шундай бажарилиш керак бўлса, у ҳолда Сиз харитага З та маълумотлар рамкасини қўшишишингиз мумкин. Ҳар бир рамка ердан фойдаланишни тегишли даврига эга.

ArcMarда макетдаги *table of contents*да мавжуд бўлган барча маълумот рамкалари фойдаланилади. Агар сиз *table of contents*да иккита маълумот рамкасига эга бўлсангиз, сиз беихтиёр иккита маълумот рамкасини макетда кўришингиз мумкин.

Огоҳлантириш: макетдан шунчаки бирор бир маълумотлар рамкасини ўчириб ташлаш мумкин эмас. Агар бу ишни қилсангиз мундарижадан тегишли бўлган маълумотлар тўпламини, шунингдек бир вақтнинг ўзида **бутун харита хужжатини entire map document** ҳам ўчирган бўласиз!!! Агар сиз макетингизда кўп сонли маълумот рамкаси бўлишини хохламасангиз, сиз мундарижада битта маълумот рамкаси ичida маълумотлар тўпламини қайта тузишиングиз керак бўлади ва қолган рамкаларни ўчириб ташлашиングиз мумкин. Макет кўринишида рамкаларнинг хоссаларини ўзгартириш имконияти мавжуд: рамканинг ўнг тугмасини босиб, **Properties**ни танланг. Масалан сиз рамканинг чегарасини ўзгартиришиингиз, масштабни жойлаштиришиингиз ёки координаталарни харитага қўшишиングиз мумкин.

Харита макетига шартли белгини қўшиш

Шартли белги/legend харитадан фойдаланувчига объектларни тақдим этишда харитада қандай символлар мавжудлигини билдиради. Макетда шартли белги мундарижада аввалдан фойдаланилган шартли белги билан боғлиқ ҳисобланади. Сиз маълумотлар тўпламининг **белгисини/symbology** ўзгартирсангиз у беихтиёр макетда шартли белгини ўзгартиради.

Қўйлланма:

1. Меню панелидан **Insert => Legend** ни танланг (бу факат *layout view* да бўлганингизда ишлайди)
2. Пайдо бўлган ойнада, шартли белгига қўшмоқчи бўлган маълумотлар тўпламини танланг. Сиз шунингдек, шартли белгиларда (иерархия тўғрисида ўйланг) юқорига ва пастга қараган стрелкалар ёрдамида маълумотлар тўпламининг тартибини/order ўзгартиришиингиз мумкин. Next ни босинг.
3. Куйидаги ойнада шартли белгиларни ўрнатиш учун баъзи вариантлар пайдо бўлади. Истасангиз, ушбу вариантлар билан хохлаганингизча иш олиб боришиングиз мумкин.
4. Макетда жойлашган шартли белгини кўчириб ўтказиш ва уни ўлчамини ўзгартиришиингиз мумкин.
5. Агар сиз натижадан қониқмасангиз, ҳар доим шартли белгини алмаштиришиингиз мумкин. Макетдаги шартли белгининг ўнг тугмасини босинг ва пайдо бўлган менюдан **Properties** танланг. *Legend Properties* ойнаси очилади ва у ердан баъзи шартли белгиларни тартибга солишиингиз мумкин.

Ҳар доим бирор маълумотлар тўпламининг номини *table of contents*ни танлаш орқали ўзгартиришиингиз мумкин.

Харита макетига шимолий кўрсаткични қўшиш/Adding a north arrow to a layout

Шимолий кўрсаткич хаританинг йўналишини билдиради.

ҚўЛАНМА:

1. *Menu bar* дан **Insert => North Arrow** ни танланг (бу факат *layout view* кўринишида бўлсангизгина амални бажаришингиз мумкин).
2. **North Arrow Selector** менюсидан шимолий кўрсаткичнинг **стилини/style** танлашингиз мумкин.
3. Properties тугмасини танланг ва **аниқ бир ўлчамга келтириш бурчагини/calibration angle** ишга тушириш учун **North Arrow** ни босинг. Стрелканинг ўлчамини, стилини ва шрифтини ҳам ўзгартиришингиз мумкин.
4. ОКни босинг ва шимолий кўрсаткични макетда мос жойга кўчириб ўтказинг.

Харита макетига масштаб панелини қўшиш/Adding a scale bar to a layout

Масштаб панели/scale bar объектларнинг ўлчамини ва харитада объектлар орасидаги масофанинг визуал ишорасини таъминлайди. Масштаб панели бўлакларга бўлинган чизиқча ёки панелдан иборат бўлиб, ернинг узунлиги билан белгиланади. Одатда харита бирликларининг бўлинадиган сонлари яъни ўнли километрда ёки юзли милда белгиланади. Агар харита кенгайтирилса ёки қисқартирилса, масштаб панели тўғрилигича қолади.

Масштаб панелини макетга маълумотлар тўпламидан ва шартли белгидан кейин қўшинг.

Изоҳ: Макетга масштаб панелини қўшишдан аввал маълумотлар рамкасининг **харита бирликлари /map units метрда/meters** ўрнатилганлигига ишонч ҳосил қилинг!!! Буни текшириш учун меню **панелидан View=>Data Frame=>Properties=> General** ни танланг

ҚўЛАНМА:

1. *Menu bar* дан **Insert => Scale Bar** ни танланг (бу факат *layout view* кўринишида бўлсангизгина амални бажаришингиз мумкин).
2. Сиз ичига ўрнатмоқчи бўлган масштаб панелини танланг ва ОК ни босинг.

3. Макетга қўшилган масштаб панелининг ўлчамини ўзгартиришингиз ва кўчириб бошқа жойга ўтказишингиз мумкин. Масштаб панелининг жуда кичкина эмаслигига ишонч ҳосил қилинг!
4. Properties ойнасини очиши учун масштаб панелининг устига икки марта босинг.
5. Бу ойнада **масштаб ва бирликлар /scale and units** ҳамда **сонлар ва белгилар /marks and numbers** иловалари муҳим ҳисобланади.
6. **Scale and Units** иловасида **Тақсимлаш қиймати /Division value** ни ўрнатиш мумкин (жуда кичик бўлмаган), **number of divisions, number of subdivisions** ва масштаб панелида қайта ўлчаниши керак бўлгандаги амалларни бажаради ('adjust division value' дан фойдаланманг, чунки тақсимлаш қиймати 'round number' да яъни 1 км, 500 м ва ҳоказо бўлиши мумкин).
7. Масштаб панели бирликларини/units танланг.
8. Number and Marks иловасида сонли қиймат қанчалик пайдо бўлишини масштаб панелида аниқлаш ва уни қаерда жойлаштириш имконияти туғилади.
9. Apply ва OK тугмаларини босинг.

Харита макетига матн ва бошқа графикларни қўшиш/Adding text and other graphics to a layout

ҚЎЛАНМА:

1. Сиз **A** **Text** ускунасидан **сарлавҳа/titles** учун **матн/text** ва бошқа **тасвирловчи матнларни/descriptive text** қўшиш учун фойдаланишингиз мумкин, шунингдек, **чиши/drawing** асбобини қутича/boxes, айлана/circles ва стрелка/arrow каби **графикларни/graphics** макетда қўшиш учун ишлатишингиз мумкин.
2. Чизиш асбоби/drawing tools **Draw** ускуналар панелида пастга қараган рўйхатда жойлашган.
3. Сиз ҳар доим маълумотлар рамкасининг хоссаларини ўзgartира оласиз: макетда рамканинг ўнг тугмасини босинг ва Properties ни танланг.

5.

‘Map presentation3.mxd’ ҳужжатини ArcMarда очинг.

‘De Hoge Veluwe’ миллий боғида маълумот куни учун паркни кўришга тафриш буюрувчиларнинг сони бўйича маълумот берувчи харита яратилиши керак. Энг муҳими 1995 йил Пасха кунида паркда турли қулайликларга эга бўлган ташриф буюрувчиларнинг сони ҳисобланади. Бу куни Фазовий режалаштириш/Spatial Planning факультети магистранти М.Янсен (M.Janssen),турли имкониятларда

тафриф буюрувчиларни санади.

Ташриф буюрувчилар сони ҳақидағи маълумотларни 'facilities' маълумотлар тўпламидаги **Vzon** майдонидан оласиз.

5a. Харитани тақдим этиш учун 12 қадамни ёзинг. 4 қадамдан то 9 қадамгача бўлган жараёнларни олдин бажарган тартибда схема кўринишида беринг.

5b. ArcMarдан фойдаланиб, 'харита тақдимотининг 12 та қадамларини'/ '12 steps to present a map' орқали харита яратинг.

**5-амалий машғулотни бажаргандан кейин ўз-ўзини
текшириш учун саволлар**

Саволлар

1. ArcMap да фазовий маълумотлар нималарни билдиради?
2. Харита тақдимоти нимани ўргатади?
3. Белгилар редакторида/Symbology editor нечта Категориялар/Categories мавжуд ва уларга таъриф беринг.
4. Белгилар редакторида / Symbology editor нечта миқдорлар/Quantities:ies мавжуд ва уларга таъриф беринг.
5. Белгилар редакторида / Symbology editor нечта диаграммалар/Charts:ies мавжуд ва уларга таъриф беринг.
6. Кўп сонли атрибутлар/Multiple attributes нимани кўрсатади?
7. Харитани тақдим этишдаги 12 та қадамлар/саволлар нималар иборат?
8. Маълумот масштаблари нималар ҳисобланади ва уларга таъриф бериф беринг?
9. Символлар орасидаги барча фараз қилинадиган фарқларни нечта график варианatlари орқали жамлаш мумкин ва улар қайсилар?
10. ArcMap харитада маълумотлар тўпламини ‘тез кўриб’/’quick look’ чиқиш учун қайси кўринишиш танланади ва унган таъриф беринг.
11. Макет кўринишига/layout view таъриф беринг.
12. Тупроқ харитасини яратишда шартли белгилар нимадан бошланиши керак?
13. Харитани тақдим этишда макетнинг/layout имкониятларни санаб ўтинг.
14. Макетдан шунчаки бирор бир маълумотлар рамкасини ўчириб ташлаш мумкин эмас. Бунга сабаб нима?
15. Масштаб панелига /scale bar таъриф беринг.
16. text ускунаси ва чизиш/drawing асбоби орқали харита макетида қандай вазифаларни бажариш мумкин?