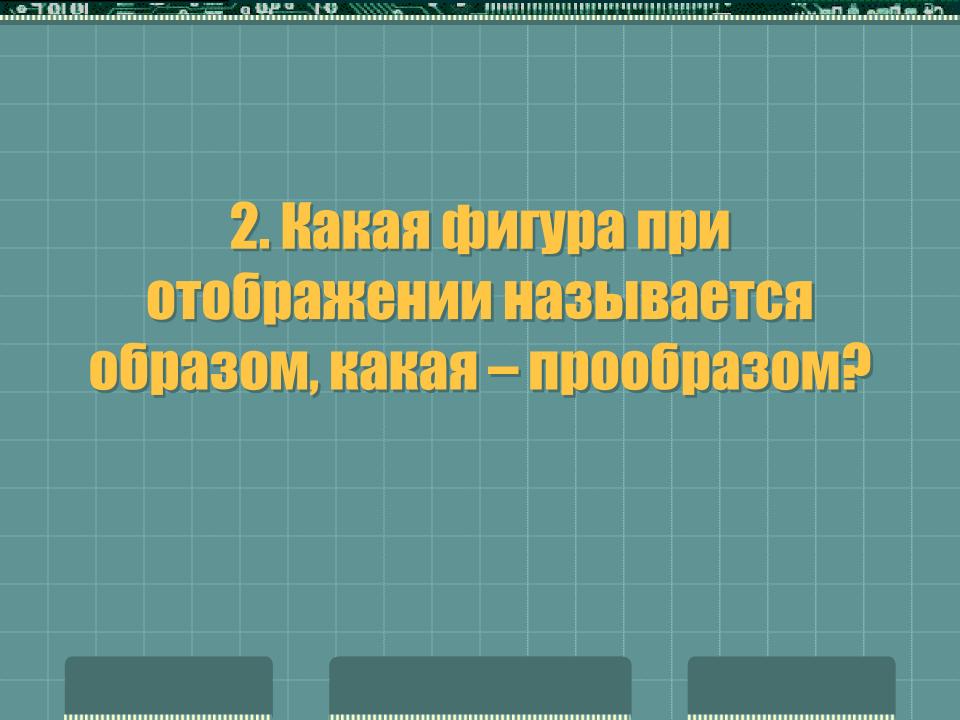
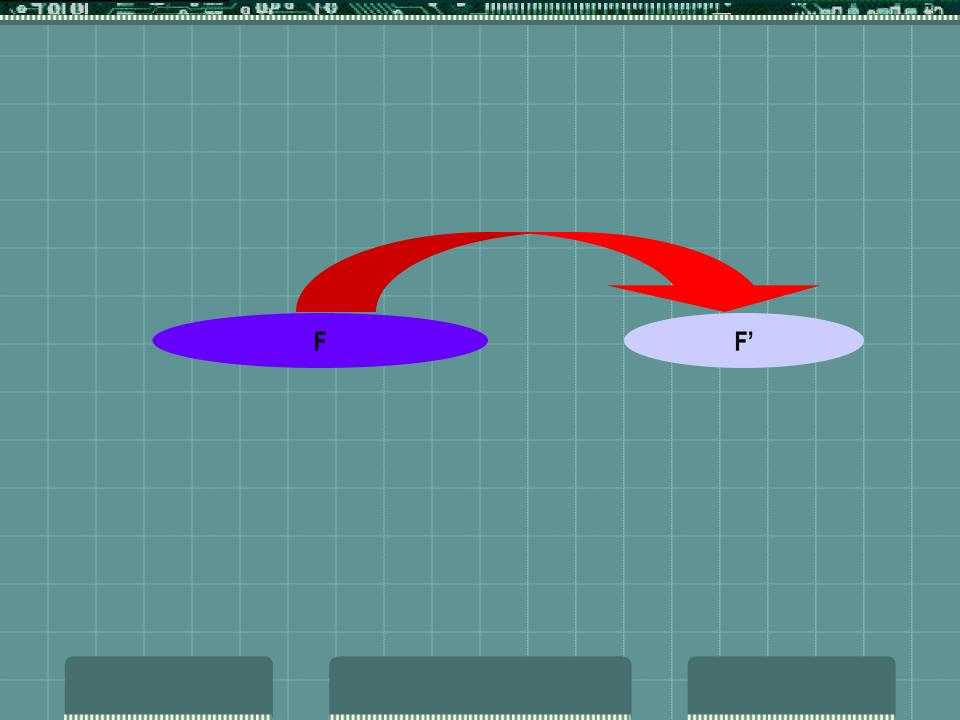
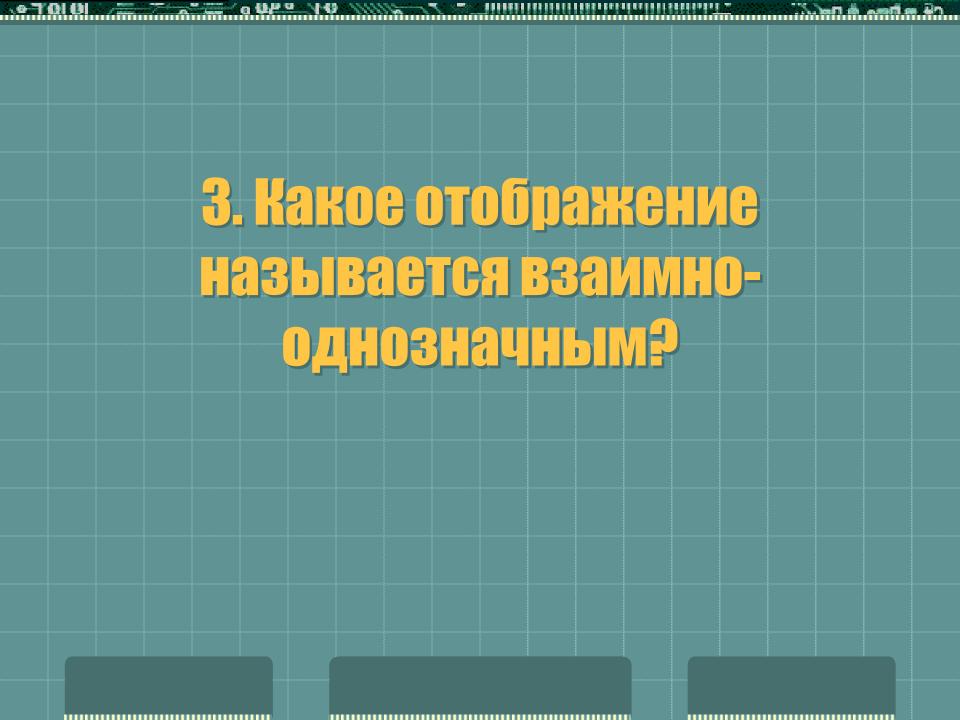


Отображением плоскости на себя называется такое преобразование плоскости при котором, каждой точке исходной плоскости сопоставляется какая-то точка этой же плоскости, причем любая точка плоскости оказывается сопоставленной другой точке.

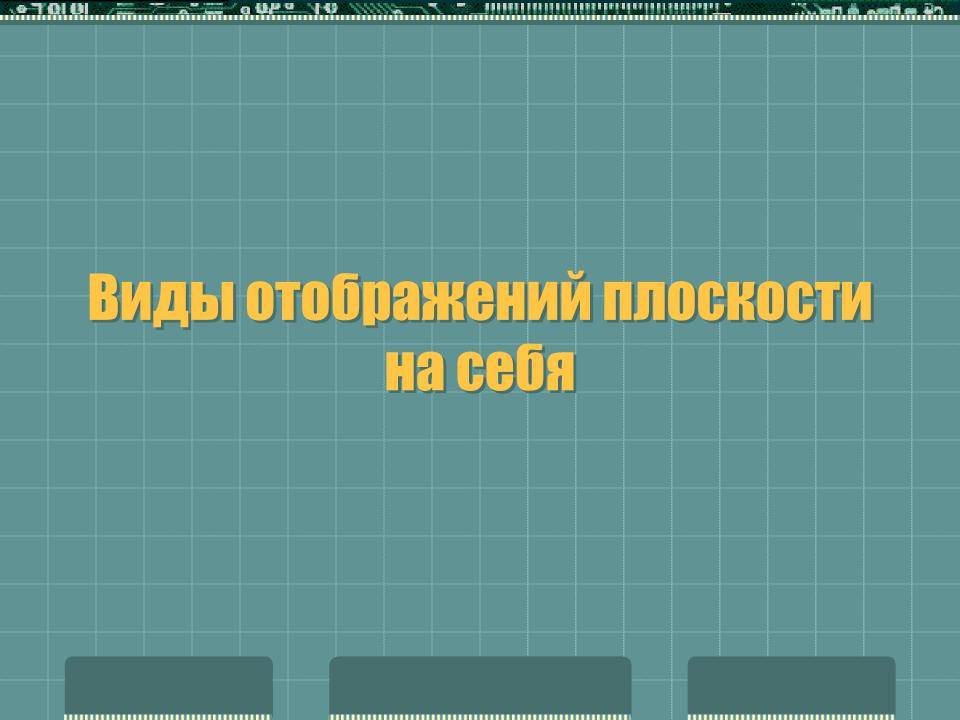


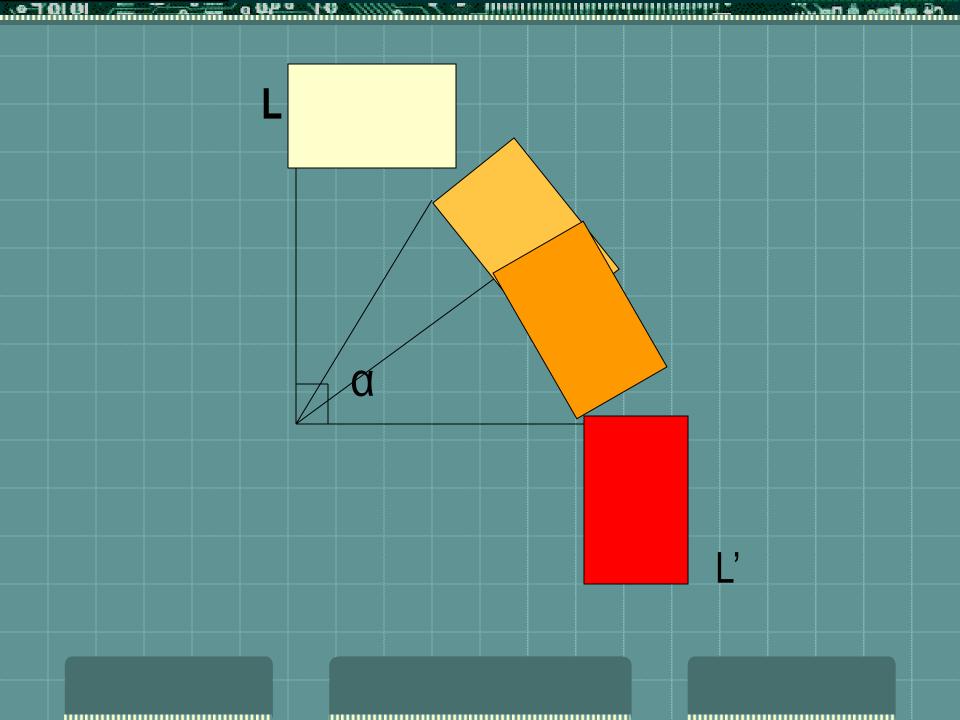
Если при отображении плоскости на себя фигура F преобразовывается в фигуру F', то говорят, что фигура F' образ фигуры F, а фигура F прообраз фигуры F'.

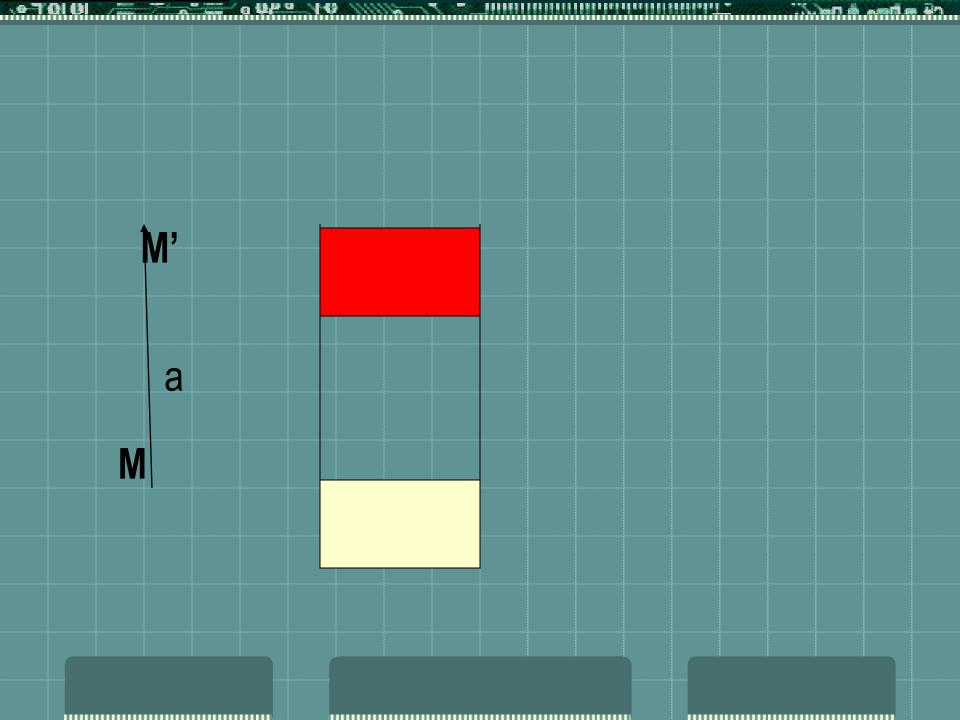


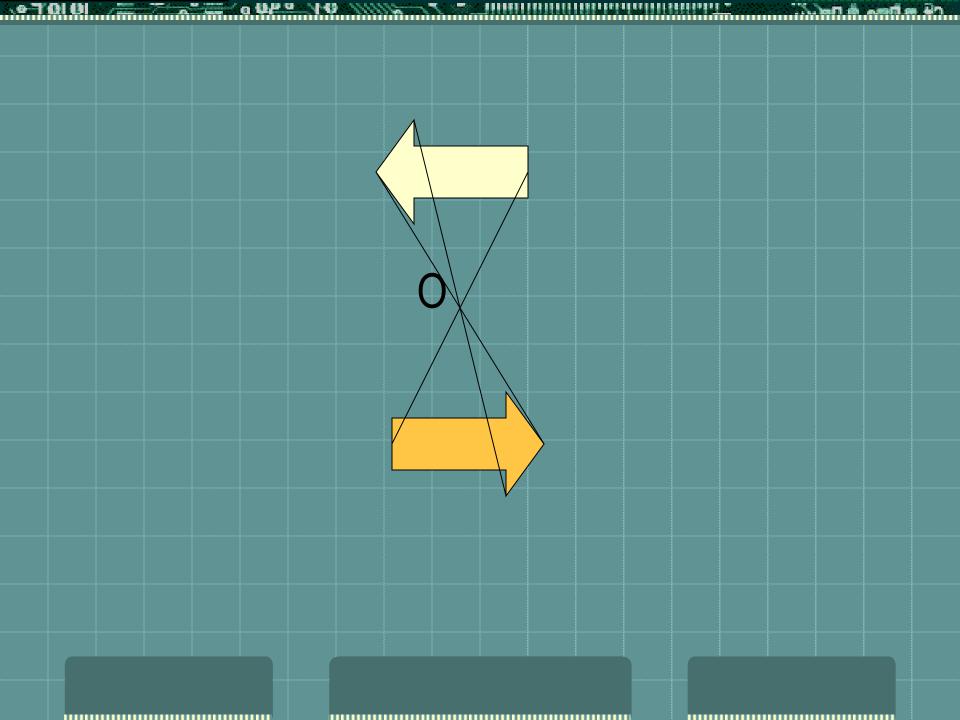


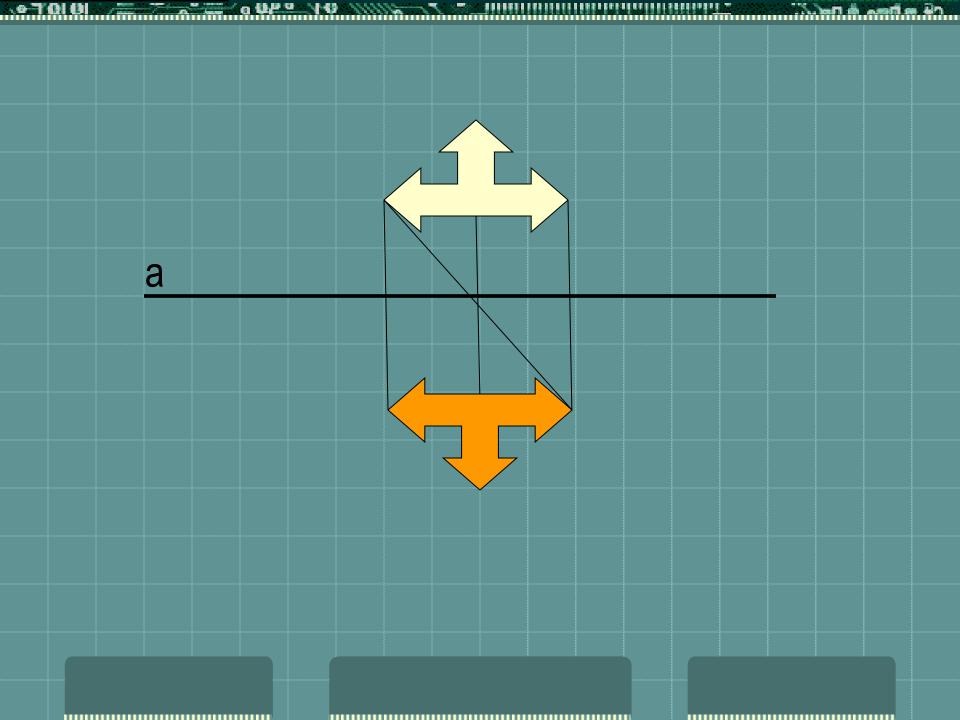
Если при данном отображении разным точкам фигуры соответствуют разные образы, то такое отображение называется взаимно ОДНОЗНАЧНЫМ.





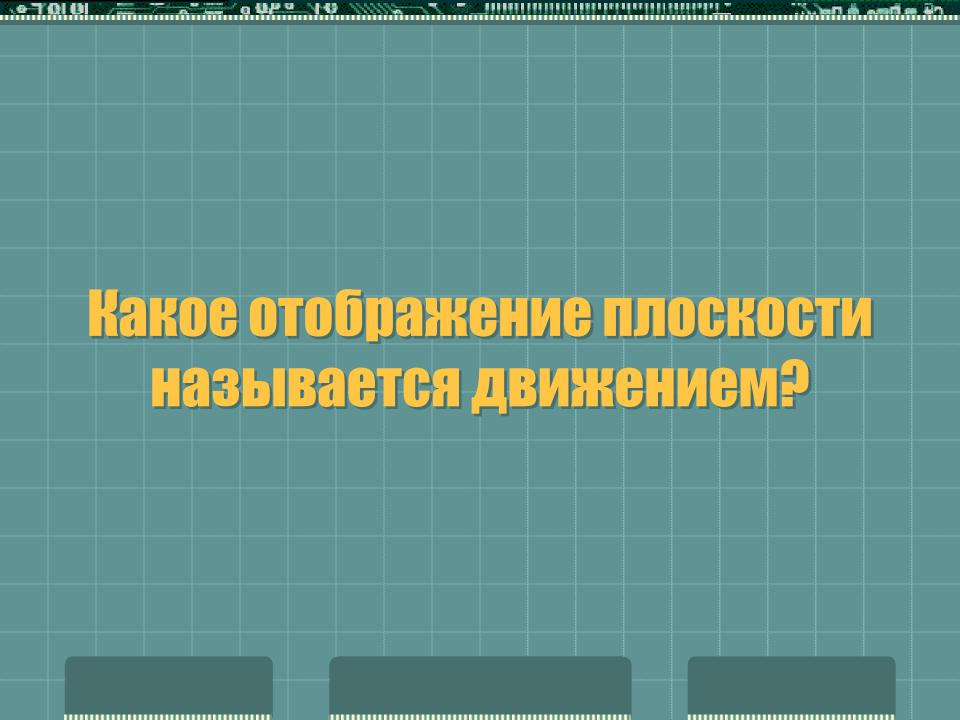


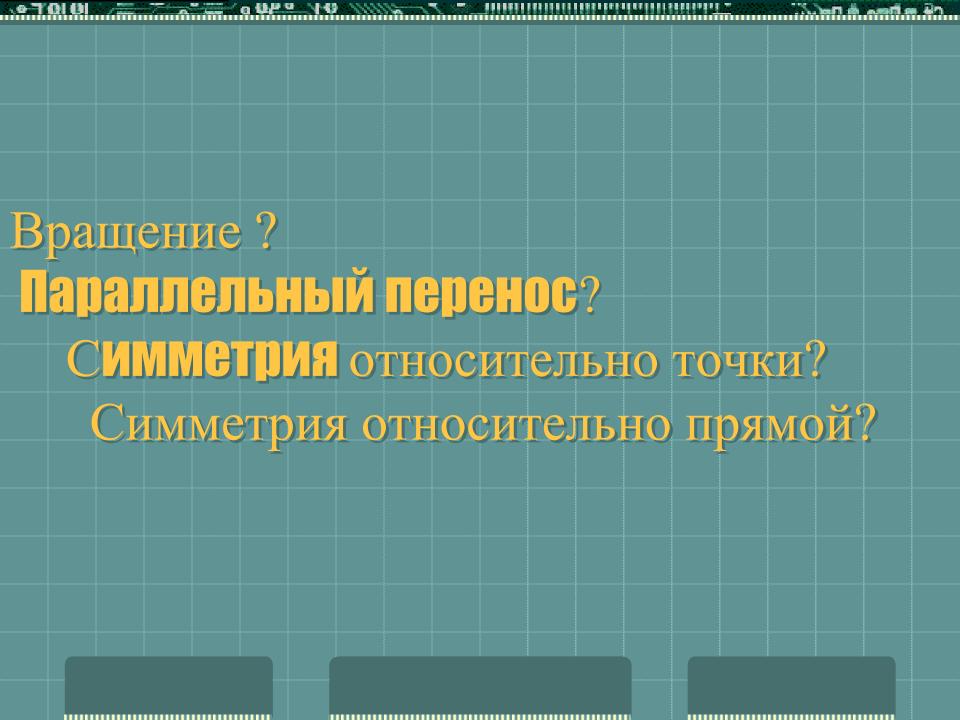


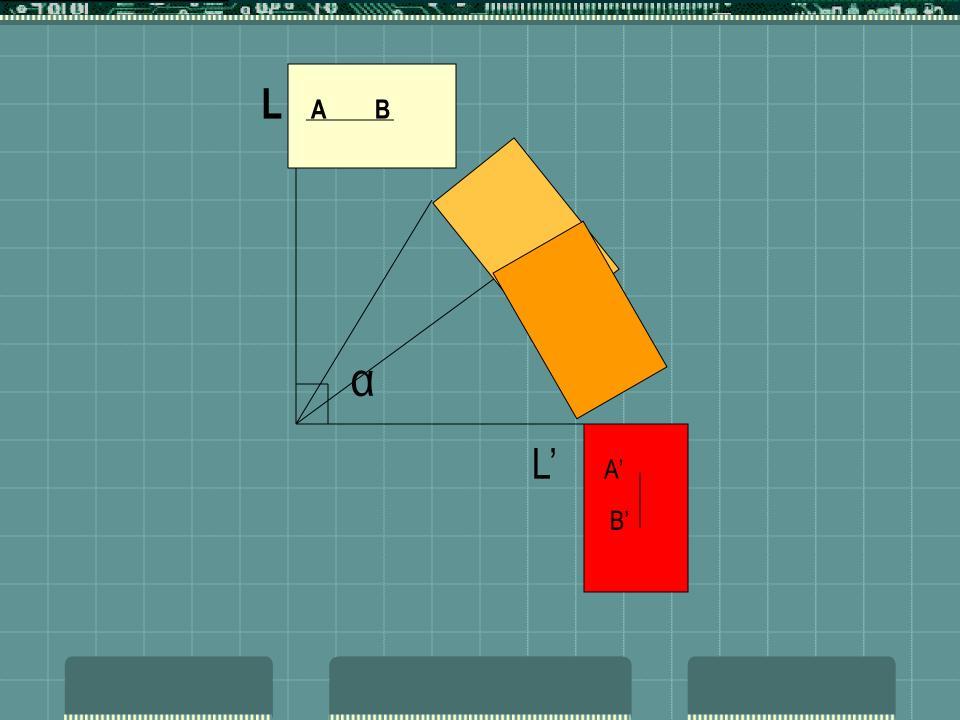




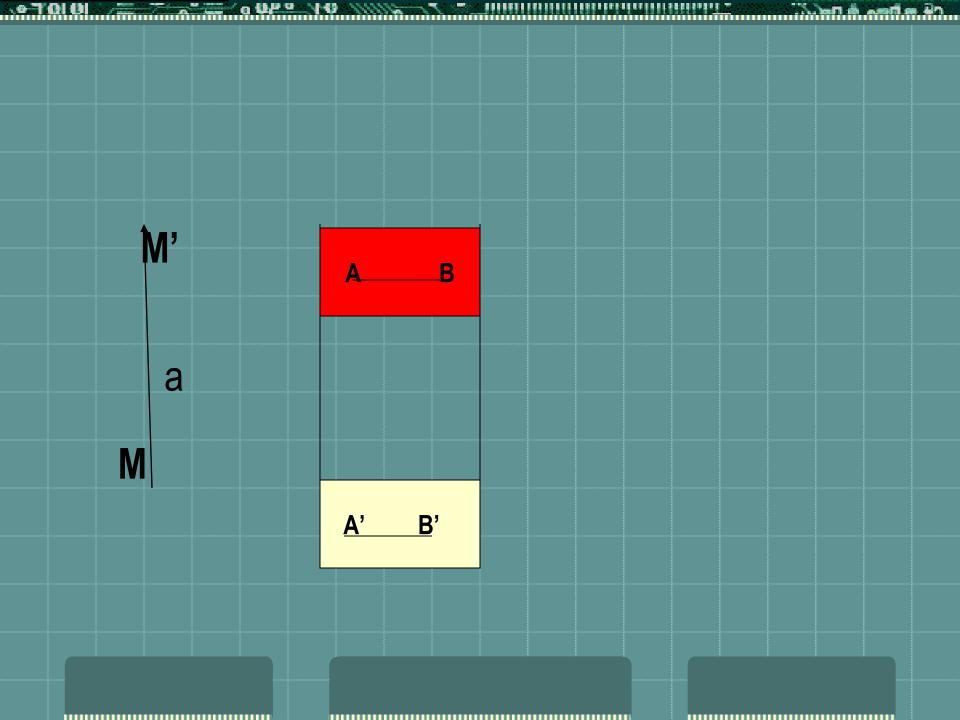
- 1. Движения
- Вращение (поворот вокруг точки)
- Параллельный перенос
- Симметрия относительно точки
- Симметрия относительно прямой
 - 2. Подобие
- Гомотетия
 - 3. Инверсия



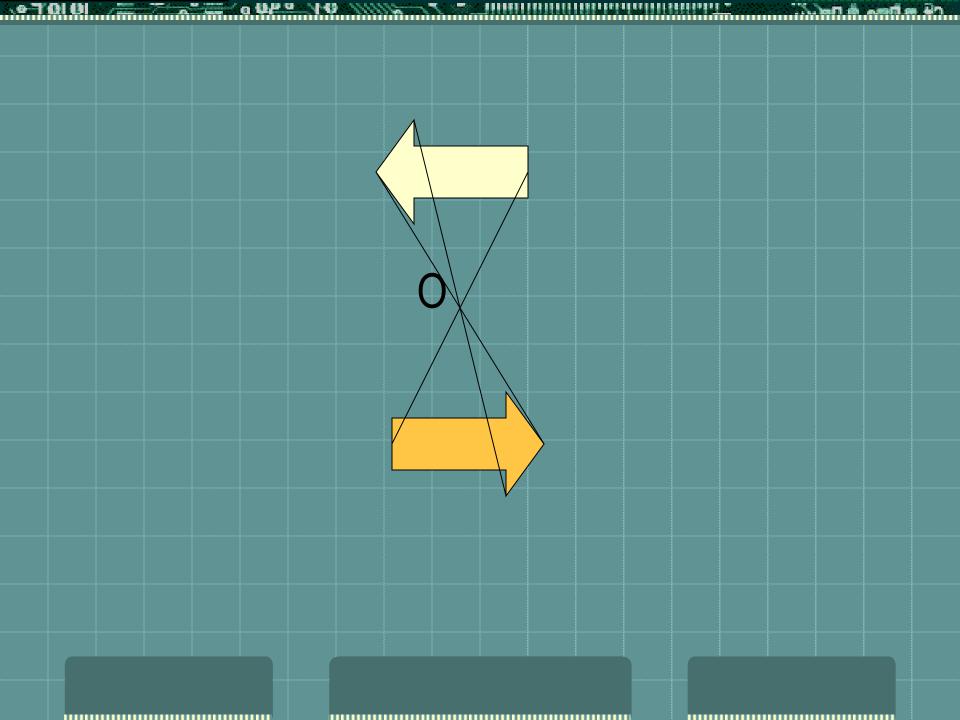




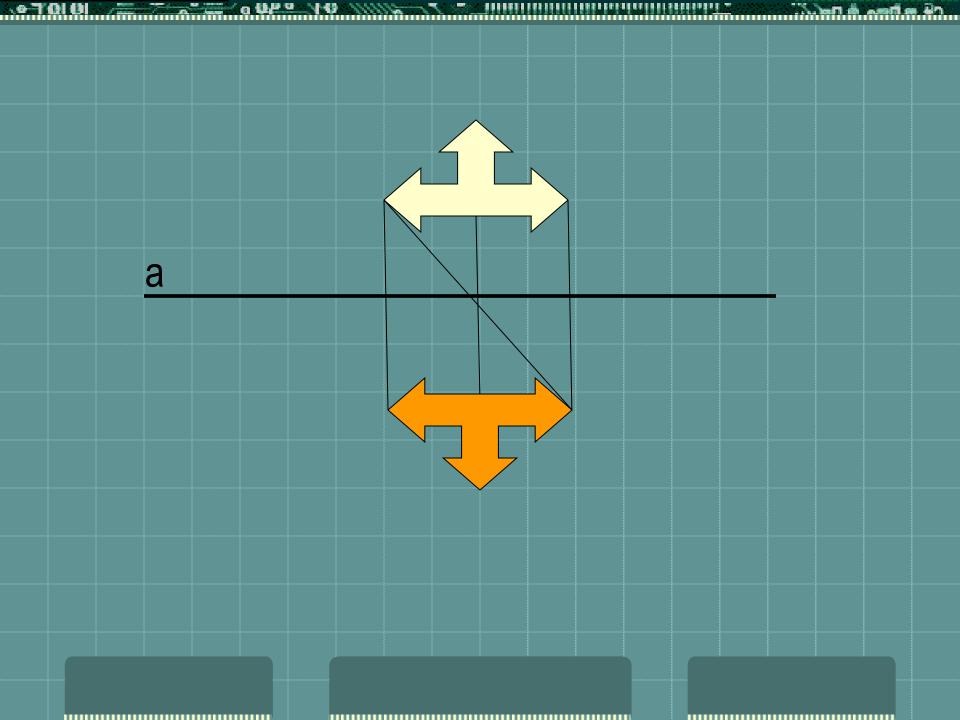
ПОВОРОТ (поворот частный случай вращения) плоскости относительно центра О на данный угол а в данном направлении определяется так: каждой точке Х плоскости ставится в соответствие такая точка Х', что, вопервых, ОХ'=ОХ, во-вторых и, в-третьих, луч ОХ' откладывается от луча ОХ в заданном направлении. Точка О называется центром поворота, а угол - а углом поворота.



TADADJOH HARANGANA KABBBBBBTET TAKOR LIBERTOR, IIDH KOTODOM BEE TOUKH IJJOEKOETH TEJEKELLAKOTER B OHIOH HIOHIKA KATUABIAKKI HA OTHERROBUS DAFFTORKES.



Симметрия с центром в точке О это такое отображение плоскости, при котором любой точке х сопоставляется такая точка Х', что точка О является серединой отрезка ХХ'



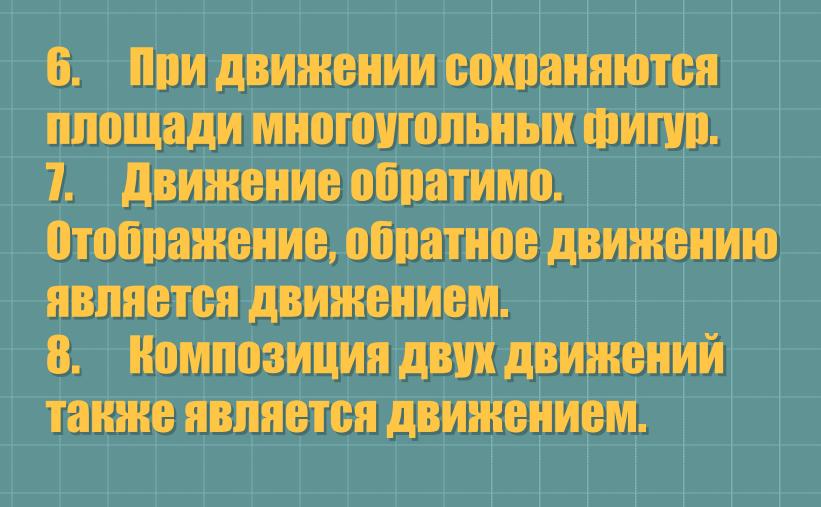
Симметрией плоскости относительно прямой а называется такое отображение, при котором каждой точке этой плоскости ставится в соответствие точка, симметричная ей относительно прямой а.

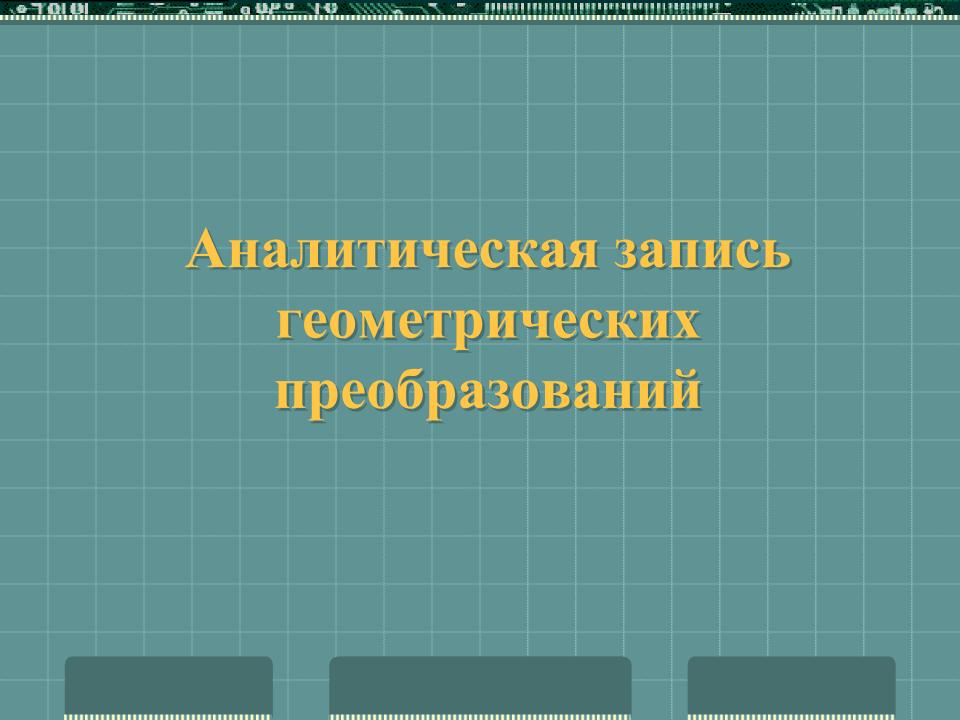
Точки X и X' называются симметричными относительно прямой а, и каждая из них симметричной другой, если а является серединным перпендикуляром отрезка XX'

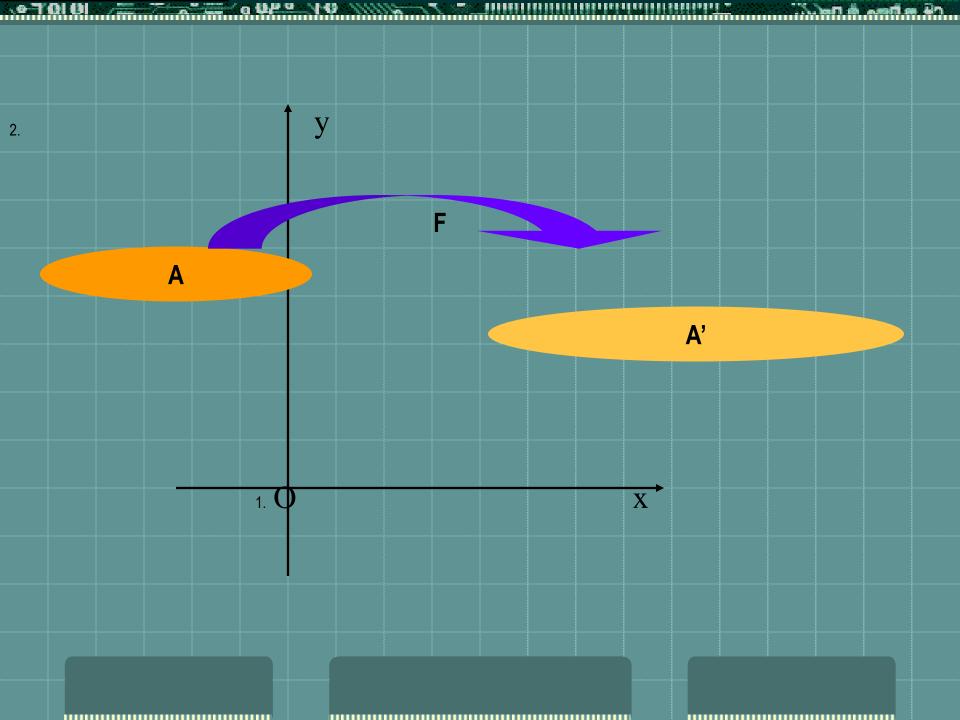
Движением называется отображение плоскости на себя при котором сохраняются все расстояния между точками. Движение имеет ряд важных свойств:

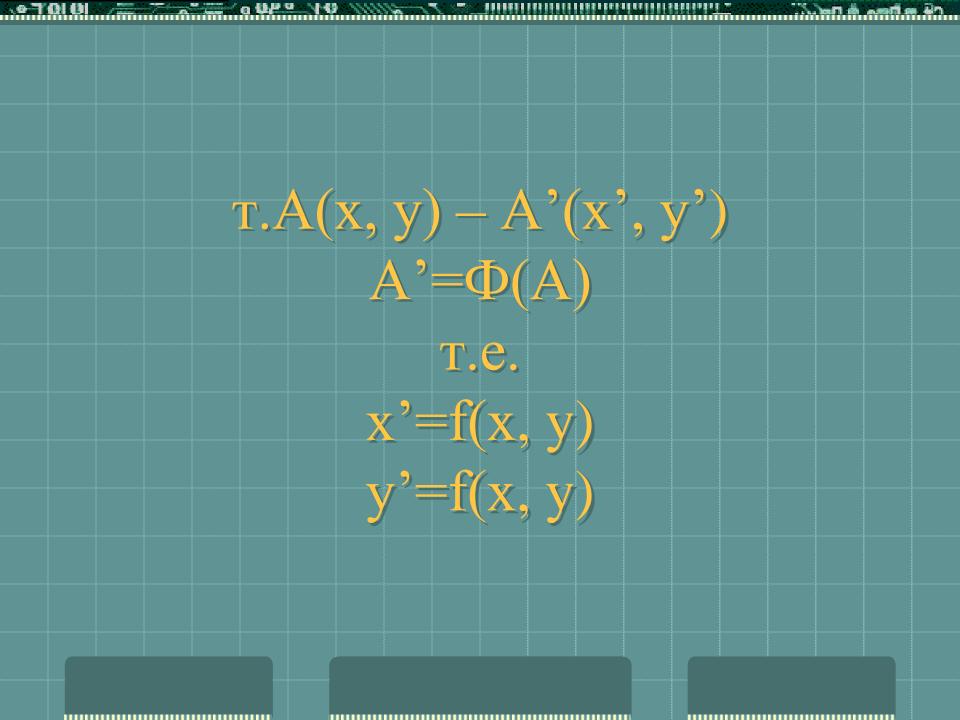
1. Три точки, лежащие на одной прямой, при движении переходят в три точки, лежащие на одной прямой, и три точки, не лежащие на одной прямой, переходят в три точки, не лежащие на одной Прямой.

- 2. Отрезок движением переводится в отрезок.
- 3. При движении луч переходит в луч, прямая в прямую.
- 4. Треугольник движением переводится в треугольник.
 5. Движение сохраняет величины углов.

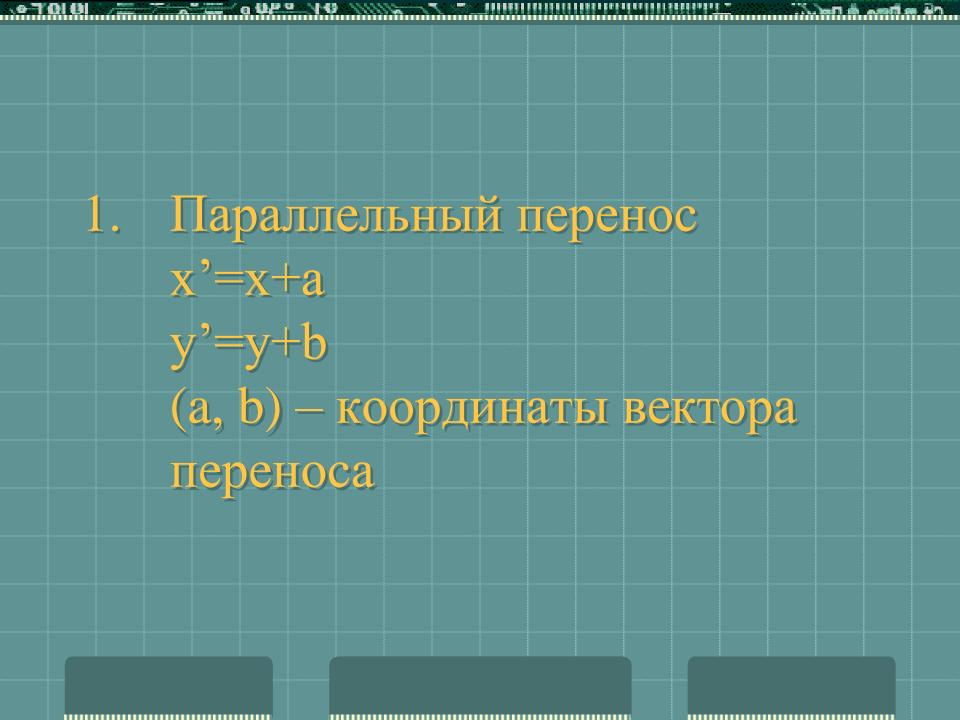


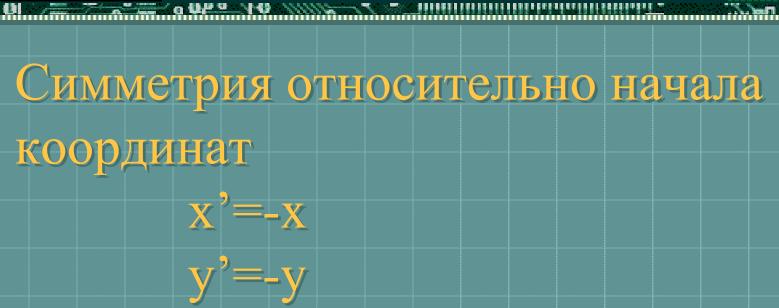






Т.о., задание точечного отображения равносильно заданию пары числовых функций двух переменных; обратно, каждую функцию двух переменных можно представлять себе как запись определенного отображения





Симметрия относительно оси х '=х

y"=-y

Метод симметрии при решении задач на построение

Задача: На прямой АВ найти такую точку X, чтобы сумма ее расстояний от данных точек М и N, лежащих по одну сторону от АВ, была наименьшей.

Решение задач на построение методом параллельного переноса

Задача:
Построить трапецию по данным четырем сторонам

Метод вращения при решении задач на построение

Задача:
Построить треугольник, зная две его стороны и медиану, проведенную к третье стороне