

# FAZODA TEKISLIK TENGLAMALARI. FAZODA TEKISLIKA DOIR ASOSIY MASALALAR

FAZODA BIROR S SIRTNING TENGLAMASI  $F(x; y; z) = 0$  DEYILADI, AGAR S NING HAR BIR NUQTASI KOORDINATALARI BU TENGLAMANI QANOATLANTIRSA VA AKSINCHA, S GA TENGISHLI BO`LMAGAN NUQTALAR KOORDINATALARI BU TENGLAMANI QANOATLANTIRMASA. MASALAN,  $x^2+y^2+z^2=R^2$  TENGLAMA MARKAZI KORDINATA BO`SHIDA BO`LGA, RADIUSI R BO`LGAN SFERA TENGLAMASIDIR.

FAZODA CHIZIQLAR IKKI SIRT KESISHMASI SIFATIDA BERILISHI MUMKIN, YA'NI 
$$\begin{cases} F(x; y; z) = 0 \\ F_2(x_2; y_2; z_2) = 0 \end{cases}$$

MASALAN, 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ x^2 + y^2 + (z - 3)^2 = 10 \end{cases}$$
 KESISHMA OXY TEKISLIGIDA, MARKAZI KOORDINATA BOSHIDAGI, RADIUSI BIRGA TENG AYLANANI BILDIRADI.

# NORMAL VEKTORI VA NUQTASI MA'LUM TEKISLIK TENGLAMASI.

NOL BO'LMAGAN, TEKISLIKKA PERPENDIKULYAR BO'LGAN  
IXTIYORIY VEKTOR, TEKISLIKNING NORMAL VEKTORI DEYILADI.

TEKISLIKNING , MASALAN , KOORDINATA BOSHIDAN  
O'TKAZILGAN NORMAL VEKTORI  $\vec{N}(A; B; C)$  VA E  $(x_0; y_0; z_0)$  NUQTASI  
MA'LUM BO'LSIN . TEKISLIKNING IHTIYORIY F  $(x; y; z)$  NUQTASINI  
OLAMIZ.

$\vec{EF} = (x - x_0; y - y_0; z - z_0)$  VEKTOR TEKISLIKDA YOTGANLIGI UCHUN  $\vec{N}$   
VEKTORG A PERPENDIKULYAR, YA'NI  $\vec{EF} \cdot \vec{N} = 0$  , KOORDINATALAR  
BO'YICHA YOZSAK,

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

XOSIL BOLGAN TENGLAMA TEKISLIKNING BIZ QIDIRAYOTGAN  
TENGLAMASIDIR.

# TEKISLIKNING UMUMIY TENGLAMASI .

FAZODA E  $(x_0; y_0; z_0)$ , F  $(x_1; y_1; z_1)$ , NUQTALARDAN BIR XIL UZOQLIKDA YOTGAN NUQTALAR TO'PLAMI TEKISLIKDIR, YA'NI AGAR C  $(x; y; z)$  TEKISLIK NUQTASI BO'LSA,  $|EC| = |CF|$ .

BUNDAN  $\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2} = \sqrt{(x - x_1)^2 + (y - y_1)^2 + (z - z_1)^2}$  TOMONLARNI KVADRATGA KO'TARIB, GURUHLAYMIZ .

$$(2x_1 - 2x_0) \cdot x + (2y_1 - 2y_0) \cdot y + (2z_1 - 2z_0) \cdot z + (x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - x_1^2 - y_1^2 - z_1^2) = 0$$

QAVSLARNI MOS RAVISHDA A, B, C, D LAR BILAN BELGILASAK TEKISLIKNING UMUMIY TENGLAMASI  $Ax + By + Cz + D = 0$  (2) XOSIL BO'LADI. BU TENGLAMANI TEKISLIKNING OLDINGI TENGLAMASIDA  $D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0$  BELGILASH YORDAMIDA HAM OLIISH MUMKIN EDI, DEMAK (2)-TENGLAMADAGI NOMA'LUMLAR KOEFFISENTLARI NORMAL VEKTOR KOORDINATALARI EKAN.

A, B, C, D SONLARIGA BOG'LIQ HOLDA QUYIDAGI XUSUSIY XOLLAR BO'LISHI MUMKIN

1).  $D = 0$ . U HOLDA TEKSLIK TENGLAMASI  $AX + BY + CZ = 0$  KO'RINISH OLADI .

BU TENGLAMA TEKISLIKNING KOORDINATALAR BOSHIDAN O`TUVCHI EKANLIGINI BILDIRADI.

2)  $C=0$ . BUNDA TEKISLIK  $AX + BY + D = 0$  TENGLAMAGA EGA BO`LIB, OZ O`QIGA PARALLEL TEKISLIKNI BILDIRADI, XOZ TEKISLIGIDA  $AX + BY + D = 0$  TO`G`RI CHIZIG`I BO`YICHA O`TADI.

3).  $B=0$ . TEKISLIK  $AX + CZ + D = 0$  TENGLAMAGA EGA VA OY O`QIGA PARALLEL.

4).  $A=0$ . TEKISLIK  $BY + CZ + D = 0$  TENGLAMAGA EGA VA OX O`QIGA PARALLEL.

5).  $A=B=0$ . TEKISLIK  $CZ + D = 0$  TENGLAMAGA EGA. UNDAN  $Z = -\frac{D}{C}$  KELIB CHIQIB, OXY KOORDINATALAR TEKISLIGIGA PARALLEL TEKISLIK EKANLIGINI BILDIRADI.

6).  $A=C=0$ . TEKISLIK  $BY + D = 0$  TENGLAMAGA EGA VA OXZ TEKISLIGIGA PARALLEL.

7).  $B=C=0$ . TEKISLIK  $AX + D = 0$  TENGLAMAGA EGA VA OYZ TEKISLIGIGA PARALLEL.

8).  $A=B=D=0$  BO`LSA, TEKISLIK  $CZ=0$ , YA`NI  $Z=0$  TENGLAMAGA EGA BO`LIB U OXY TEKISLIGIDIR.

9).  $B=C=D=0$  BO`LSA,  $BY=0$ , YA`NI  $Y=0$  BO`LIB, OXZ TEKISLIGINI BILDIRADI.

10)  $B=C=D=0$  BO`LSA,  $AX=0$  DAN  $X=0$  BO`LIB, OYZ KOORDINATI TEKISLIGINI BILDIRADI .

# TEKISLIKNING KESMALAR BO`YICHA TENGLAMASI

▪

KOORDINATALAR BOSHI  $0(0; 0; 0)$  DAN O`TMAYDIGAN BIROR  $AX + BY + CZ + D = 0$

TEKISLIKNI KO`RAMIZ. UNI  $-\frac{x}{\frac{D}{A}} + -\frac{y}{\frac{D}{B}} + -\frac{z}{\frac{D}{C}} = 1$  KO`RINISHDA YOZISH MUMKIN.

AGAR  $A = -\frac{D}{A}$ ,  $B = -\frac{D}{B}$ ,  $C = -\frac{D}{C}$  BELGILASHLAR KIRITSAK, TEKISLIK TENGLAMASI KO`RINISHGA KELADI. BU TENGLAMA TEKISLIKNING SON O`QLARIDAN AJRATGAN KESMALAR BO`YICHA TENGLAMASIDIR

HAQIQATDAN, TEKISLIK OX O`QIDAN A KESMA, OY O`QIDAN B KESMA VA OZ O`QIDAN C KESMA AJRATADI. BU TEKISLIK CHIZMADA UCHBURCHAK SHAKLIDA KO`RINADI, ULAR A, B, C LAR ISHORALARIGA QARAB, 8TA OKTANTDAN BIRIDA JOYLASHISHI MUMKIN.

# UCHTA NUQTADAN O`TGAN TEKISLIK TENGLAMASI.

FAZODA  $A_1(x_1; y_1; z_1)$ ,  $A_2(x_2; y_2; z_2)$ ,  $A_3(x_3; y_3; z_3)$  NUQTALAR BIR TO`G`RI CHIZIQDA YOTMASA, ULARDAN YAGONA TEKISLIK O`TISHI MA`LUM.  $A(x; y; z)$  NUQTA O`SHA TEKISLIK IXTIYORIY NUQTASI BO`LSIN .

$$\begin{aligned}\overrightarrow{A_1A} &= (x - x_1; y - y_1; z - z_1), \\ \overrightarrow{A_1A_2} &= (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1) \\ \overrightarrow{A_1A_3} &= (x_3 - x_1; y_3 - y_1; z_3 - z_1)\end{aligned}$$

VEKTORLAR O`ZARO KOLLENIAR BO`LGANLIGI UCHUN, ULAR ARALASH KO`PAYTMASI NOLGA TENG, YA`NI  $(\overrightarrow{A_1A} \times \overrightarrow{A_1A_2}) \cdot \overrightarrow{A_1A_3} = 0$  KOORDINATLAR BO`YICHA BU SHART

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

TENGLAMANI XOSIL QILIB IZLANAYOTGAN TEKISLIK  
TENGLAMASIDIR

# TEKISLIKNING NORMAL TENGLAMASI.

TEKISLIKKA KOORDINATA BOSHIDAN TUSHIRILGAN NORMAL VEKTOR UZUNLIGI  $p$ , YO`NALTIRUVCHI KOSINUSLARI  $\cos\alpha$ ,  $\cos\beta$ ,  $\cos\gamma$  BO`LSIN. NORMAL BO`YICHA YO`NALGAN BIRLIK  $\vec{n}$  ( $\cos\alpha$ ;  $\cos\beta$   $\cos\gamma$ ). VEKTORLARNI KIRITAMIZ.

AGAR  $C(x; y; z)$  TEKISLIKNING IXTIYORIY NUQTASI BO`LSA,  $\overline{OC}^\alpha$  VEKTORNING NORMALGA PROEKSIYASI  $p$  BO`LADI.  $\vec{n} \cdot \overline{OC} = x\cos\alpha + y\cos\beta + z\cos\gamma$  VA  $C$  NUQTA TEKISLIKDA YOTISHI UCHUN, UNING KOORDINATALARI  $x\cos\alpha + y\cos\beta + z\cos\gamma - p = 0$ . TENGLAMANI QANOATLANTIRISHI KERAK. XOSIL BO`LGAN TENGLAMA TEKISLIKNING NORMAL TENGLAMASI DEYILADI.

BU TENGLAMANI UMUMUIY  $AX + BY + CZ + D = 0$  TENGLAMADAN QUYIDAGICHA CHIQRILADI.

UMUMIY TENGLAMA IKKALA TOMONINI NORMALLOVCHI  
KO`PAYTUVCHI DEB ATALUVCHI  $\mu = \pm \frac{1}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}$  SONIGA  
KO`PYTIRILADI.

$$\pm \frac{A}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}} x \pm \frac{B}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}} y \pm \frac{C}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}} z \pm \frac{D}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}} = 0$$

AGAR BU TENGLAMADAGI TO`G`RI KASRLAR MOS RAVISHDA  $\cos\alpha$ ;  
 $\cos\beta$  ;  $\cos\gamma$  VA P DEB BELGILANSA, TEKISLIKNING NORMAL  
TENGLAMASI HOSIL BO`LADI. DEMAK, NORMALLANUVCHI  
KO`PAYTUVCHI ISHORASI D ISHORASIGA QARAMAQARSHI BO`LISHI  
KERAK EKAN.

BUNDAN  $\mu = \pm \frac{1}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}$  EKANLIGI KELIB CHIQADI.



# IKKI TEKISLIK ORASIDAGI BURCHAK .

UMUMIY TENGLAMALARI BILAN BERILGAN IKKI  $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$

TEKISLIK ORASIDAGI BURCHAK, ULARNING NORMAL  $\vec{N}_1 = (A_1, B_1, C_1)$  VA  $\vec{N}_2 = (A_2, B_2, C_2)$  VEKTORLARI ORASIDAGI BURCHAKKA TENGDIR.

DEMAK, IKKI TEKISLIK ORASIDAGI  $\varphi$  BURCHAK  $\varphi$  COS =

$$\cos \varphi = \frac{\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2}{|\vec{N}_1| \cdot |\vec{N}_2|} = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

FORMULASI YORDAMIDA

TOPI LADI.

TEKISLIKLAR PARALLELLIK SHARTI  $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$

PERPENDIKULYARLIK SHARTI  $\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2 = 0$  YOKI  $A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0$  BO'LADI.

# NUQTADAN TEKISLIKKACHA MASOFA.

AGAR TEKISLIK UMUMIY  $AX + BY + CZ + D = 0$  TENGLAMA BILAN BERILSA,  $D = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$  BO`LISHI RAVSHAN.

MASALAN. A  $(x_0; y_0; z_0)$  NUQTADAN O`TUVCHI  $\vec{a}_1(m_1; n_1; r_1), \vec{a}_2(m_2; n_2; r_2)$  VEKTORLARGA PARALLEL TEKISLIK TENGLAMASINI YOZING. TEKISLIK NORMAL VEKTORINI  $\vec{N} = \vec{a}_1 \times \vec{a}_2$  DEYISH MUMKIN.

$$\vec{N} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ m_1 & n_1 & r_1 \\ m_2 & n_2 & r_2 \end{vmatrix} = \left( \begin{vmatrix} n_1 & r_1 \\ n_2 & r_2 \end{vmatrix}; - \begin{vmatrix} m_1 & r_1 \\ m_2 & r_2 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} m_1 & n_1 \\ m_2 & n_2 \end{vmatrix} \right)$$

NUQTASI VA NORMAL VEKTORI BERILGAN TEKISLIK

TENGLAMASIDAN  $\begin{vmatrix} n_1 & r_1 \\ n_2 & r_2 \end{vmatrix} (x - x_0) - \begin{vmatrix} m_1 & r_1 \\ m_2 & r_2 \end{vmatrix} (y - y_0) + \begin{vmatrix} m_1 & n_1 \\ m_2 & n_2 \end{vmatrix} (z - z_0) = 0$

UNI  $\begin{vmatrix} x - x_0 & (y - y_0) & (z - z_0) \\ m_1 & n_1 & r_1 \\ m_2 & n_2 & r_2 \end{vmatrix} = 0$  KO`RINISHIDA YOZISH MUMKIN.