

**8-МАВЗУ. «ПАНОРАМА» ГЕОАХБОРОТ
ТЕХНОЛОГИЯСИДАН ЕР ТУЗИШ ВА ЕР КАДАСТРИ
ИШЛАРИНИ АВТОМАТЛАШТИРИШДА
ФОЙДАЛАНИШ**
(10 соат)
РЕЖА:

- 1. “ПАНОРАМА” мажмуаси таркиби.**
- 2. Карта 2008 геоахборт тизими.**
- 3. Панорама – Таҳрирчи векторловчиси.**
- 4.«Ер ва Ҳуқуқ» кадастэр тизими.**



**8-МАВЗУ. 3- МАЪРУЗА:
«ПАНОРАМА» ГЕОАХБОРОТ
ТЕХНОЛОГИЯСИДАН ЕР ТУЗИШ ВА ЕР
КАДАСТРИ ИШЛАРИНИ
АВТОМАТЛАШТИРИШДА ФОЙДАЛАНИШ
(2 соат)
РЕЖА:**

- 1. Панорама – Таҳрирчи векторловчиси.**
- 2. 3Д мухитида тасвир яратиш.**



Маъруза машғулотини ўқитиш технологияси

Талабалар сони: 102 нафар	8-мавзу: 1-маъруза, 2 соат
Ўқув машғулотининг шакли	Маъруза - ахборот
Машғулотнинг режаси	1. “Панорама – Тахрирчи векторловчиси. 2. 3Д мухитида тасвир яратиш
Машғулотнинг мақсади: “ПАНОРАМА” мажмуаси таркиби ва Карта 2008 геоахборот тизими тўғрисида умумий тасаввурни шакллантириш	
Педагогик вазифалар:	Ўқув фаолияти натижалари: 1. “Панорама – Тахрирчи векторловчиси тўғрисида тушунчалар беради. 2. 3Д мухитида тасвир яратиш тўғрисида тушунчалар беради.
Ўқитиш услуби ва техникаси	Маъруза, ақлий хужум
Ўқитиш воситалари	Доска, тарқатма материаллар
Ўқитиш шакли	Жамоа бўлиб ишлаш
Ўқитиш шарт шароити	Проектор ва компьютер билан жихозланган ўқув хонаси

МАЪРУЗАНИНГ ТЕХНОЛОГИК ҲАРИТАСИ

Иш босқичлари	Фаолият турлари	
	Таълим берувчи	Таълим олувчилар
1 босқич Ўқув машғулотига кириш 20 дақиқа	<p>Гурухлар давомати назорат ыилинади.</p> <p>Мавзу номи, мақсади, кутилаётган натижаларни, фойдаланиш мажбуриятлари етказилади.</p> <p>Машғулот очиқ маъруза шаклида олиб борилиши маълум қилинади</p>	Тинглайдилар ва ёзиб оладилар
2 босқич Асосий қисм 50 дақиқа	<p>2.1. Тарқатма материал тарқатилади мавзу режаси асосий тушунчалар билан танишиб чиқиш таклиф этилади.</p> <p>2.2. Маъруза слайдлар Power Point тартибида намойиш этилади, ҳар бир слайд шарҳланади (диаграммалар, жадваллар)</p> <p>Мавзуга жалб қилувчи саволлар берилади.</p> <p>2..3. Мавзу режалари бўйича хуносалар қилинади. Керакли маълумотларни дафтарда қайд этишлари кераклиги ёдга солинади.</p> <p>3. Мавзуни ўзлаштирилганлик даражасини аниқлаш мақсадида тезкор сўров ўтказилади.</p>	<p>Ўқийдилар</p> <p>Тинглайдилар, жадвал ва диаграммаларни дафтарга ёзиб оладилар,</p> <p>саволлар берадилар</p> <p>Талабалар жавоб берадилар</p>
3 босқич Якуний босқич 10 дақиқа	<p>3.1. Мавзу бўйича умумий хуноса қиласди.</p> <p>Мавзунинг касбий фаолиятидаги аҳамияти ва ўрнига талабалар эътиборини қаратади.</p> <p>3.2. Мустақил иш учун топширик берилади.</p>	<p>Тинглайдилар</p> <p>Топшириқни ёзиб оладилар</p>

Мавзуни ўзлаштириш бўйича тавсия қилинаётган адабиётлар

Асосий адабиётлар:

1. Andreas C. Land Information systems.Germany, 2016
2. С.Авезбаев. Ер тузишни лойихалашнинг автоматлашган тизимлари. Дарслик – Тошкент: ТИМИ, 2008. – 135 б.
3. S. Avezbayev. Yer tuzishni loyihalashning automatlashgan tizimlari.T.:TIMI, 2010-168 b.
4. С.Н.Волков. Землеустройство. Системы автоматизированного проектирования в землеустройстве. Том 6. - М.: “Колос”, 2002. – 450 б.

Қўшимча адабиётлар:

5. С.Н.Волков. Землеустройство. Экономико-математические методы и модели. Том-4 – М.: “Колос”.

Интернет ва зиёнет сайтлари:

1. <http://www.Tsure.ru/>;
2. <http://www.guz.Ru/>
3. <http://Ziyonet.Uz/>.



**Графикавий
тахрирчи нима
вазифани
бажаради?**

ЕТЛАТНИНГ таркибий қисми хисобланади ва растрли тасвирни векторли шаклга айлантиришни таъминлайди

Растр бу нима?

тасвир элементларининг (пикселлар) тўғри бурчакли рақамли матрицаси

Пикセル бу нима?

тасвир элементи (тасвирнинг энг кичик бўлаги) бўлиб, тасвирни дискретлаш натижасида олинади

ГРАФИКАВИЙ АВТОМАТЛАШТИРИЛГАН ЛОЙИХАЛАШ ЖАРАЁНИ БОСҚИЧЛАРИ

Бошлиғич гравикавий материални растрли шаклга айлантириш (масалан, сканерга күшиб сотиладиган стандарт дастурлар ёрдамида)

Ҳисоблашлар ва гравикавий лойиҳалаш натижаларини файлларга ёзиш ва уларни ташқи қурилмаларга (принтер, плоттер) чиқариш

Растрли тасвирни рақамли векторли шаклга айлантириш (растрни векторлаш)

Рақамли гравикавий тасвирни қайта ишлаш. Векторлаштир илгандан кейин объектларини манипуляция қилиш мумкин бўлган карта олинади

ГРАФИКАВИЙ АВТОМАТЛАШТИРИЛГАН ЛОЙИХАЛАШ ЖАРАЁНИ БОСҚИЧЛАРИ

Ишлаб чиқариш карталарини олиш (жойнинг нишаблиги, экспликацияси). Бунинг учун 3Д-үзгартериш функциясига эга маҳсус тўпламлардан (пакетлар) фойдаланилади

Компьютерда лойиҳа элементларини жойлаштириш жараёни қўлда бажарилгандек тартибда олиб борилади, фақат ишлар олинган векторли картада юқорида санаб ўтилган дастурий маҳсулотлар ёрдамида амалга оширилади

Ечилаётган масалага тааллуқли ҳисоблашларни автоматлаштирилган тарзда бажариш. Уларнинг лойиҳалаш жараёнида зарурлари фойдаланилаётган дастурнинг стандарт функциялари ёрдамида амалга оширилади (Масалан, майдонларни, масофаларни, периметрларни ҳисоблаш, кўриш бурчагини ўзгартериш ва ш.у.).

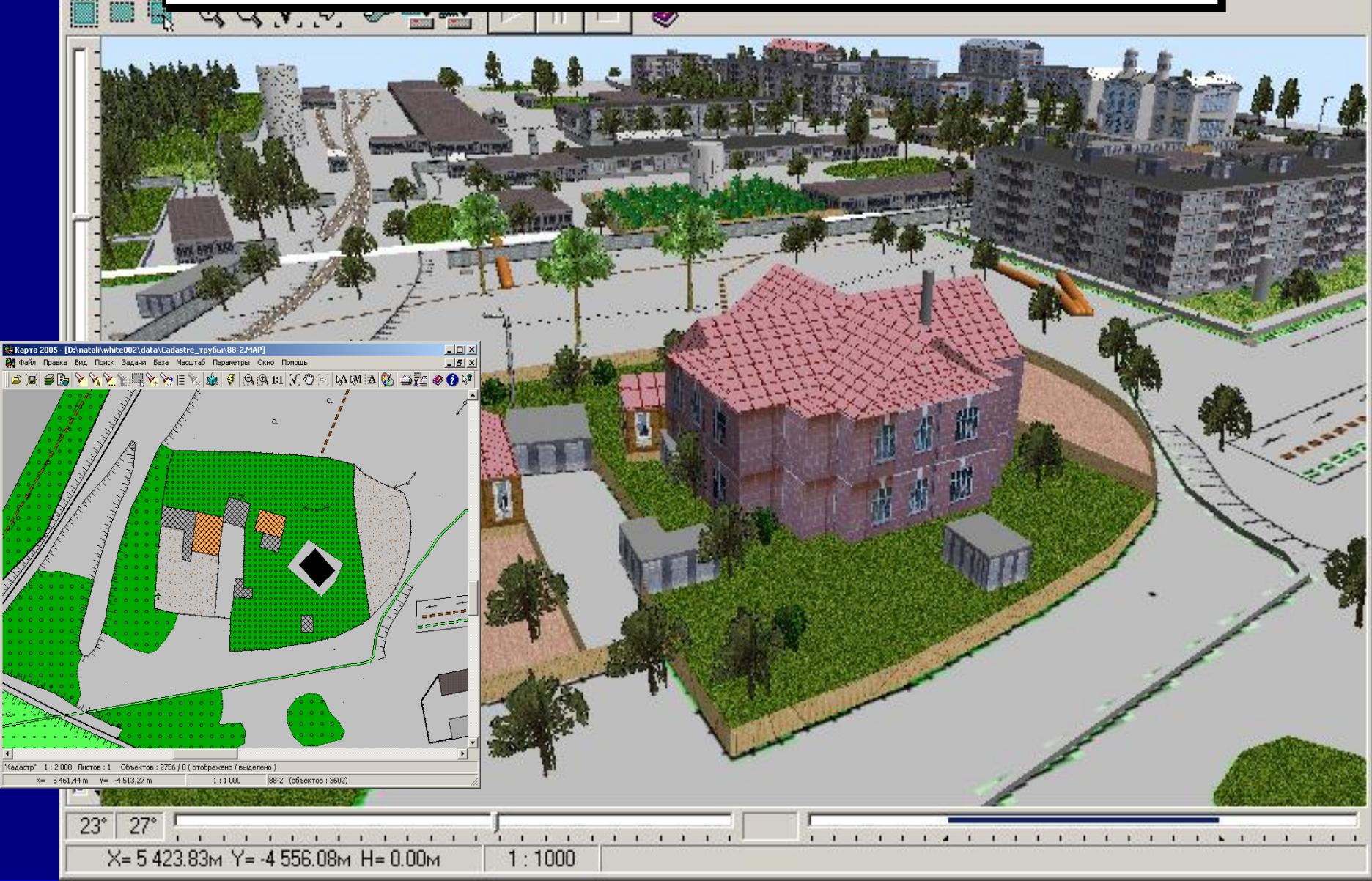


ШАНОРАМА

Таҳрирчи векторловчиси

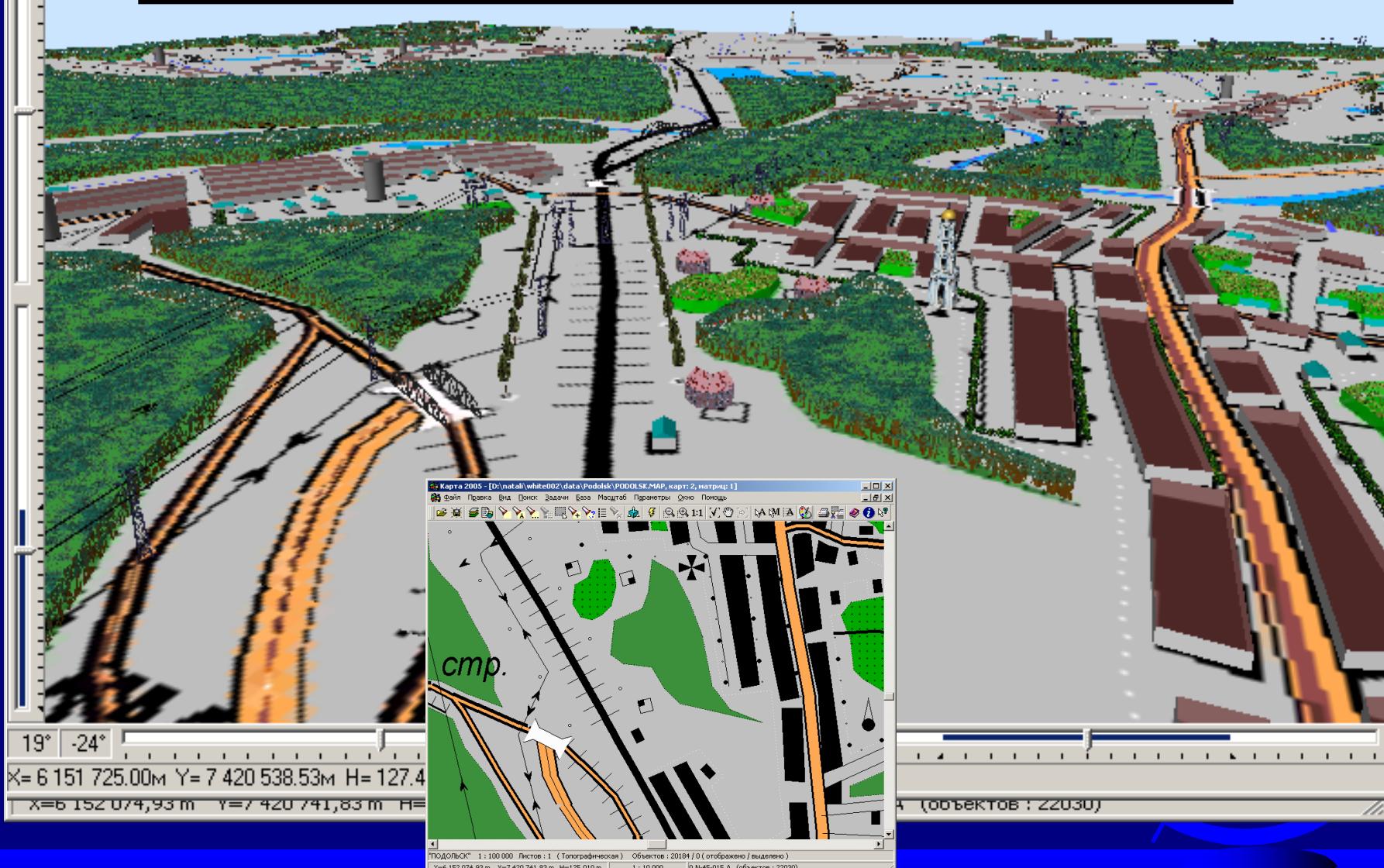
Вид Мод

2Д ва 3Д форматга ўтиш



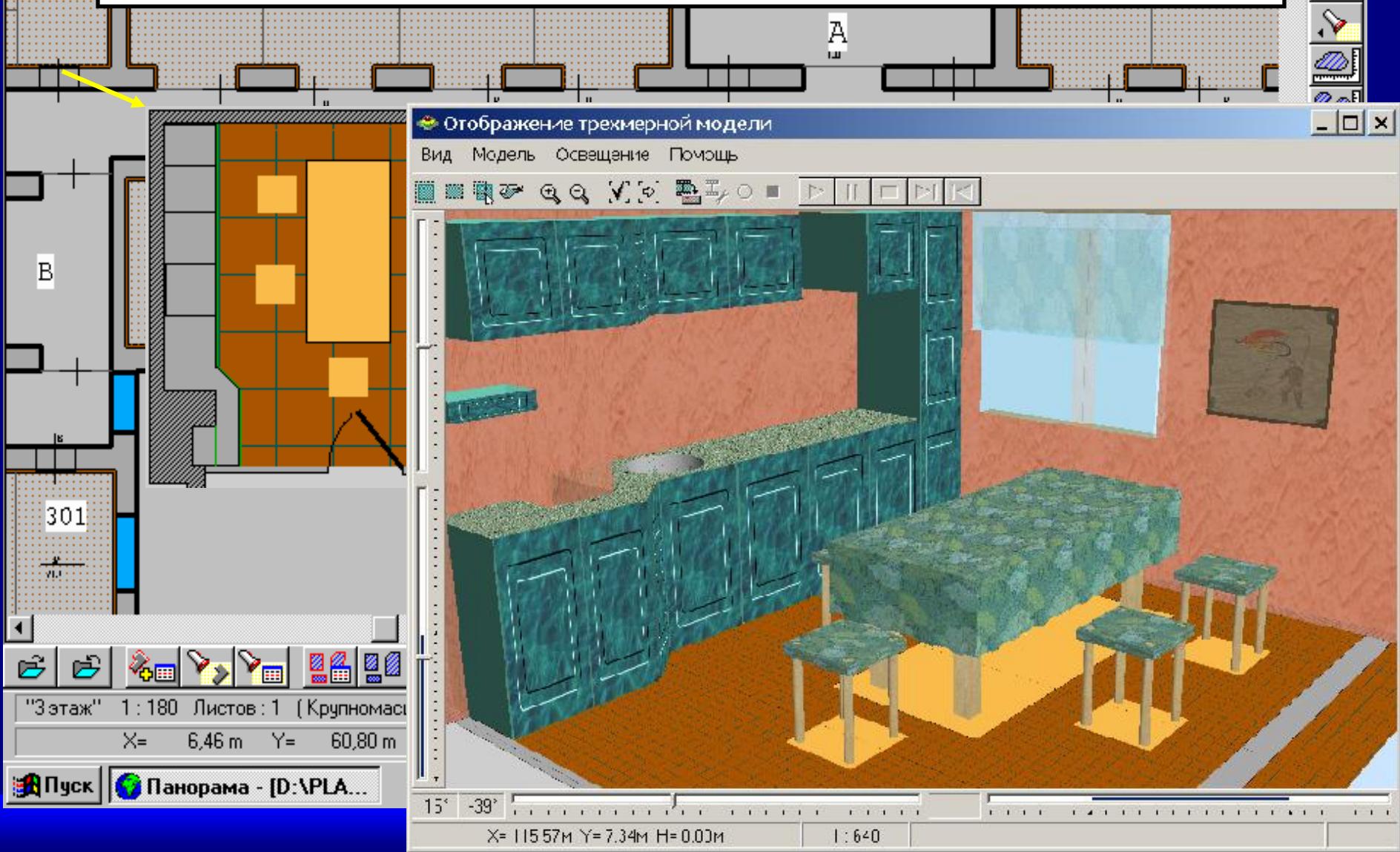


Тасвирнинг уч ўлчамда кўриниши уни янада жозибали кўрсатади



Биноларнинг ички кўриниши интеръерни уч ўлчамда тасвирлаш имконини беради ва қаватлар бўйича чизмалар асосида яратилади

42



Жойнинг аниқ уч ўлчамли моделлари на фактат ер тузиш, архитектура ва шахар қурилиши хизматларида ҳам фойдаланилиши мумкин





**Картанинг уч ўлчамли модели кўргазмали
кўринишга эга ва қенг спектрдаги масалаларни
ешишга қаратилади**



Бузилган күпприклар түлиқ тавсифлари билан

Сув ёйилиш худуди



Қисман сув босган ахоли пунктлари

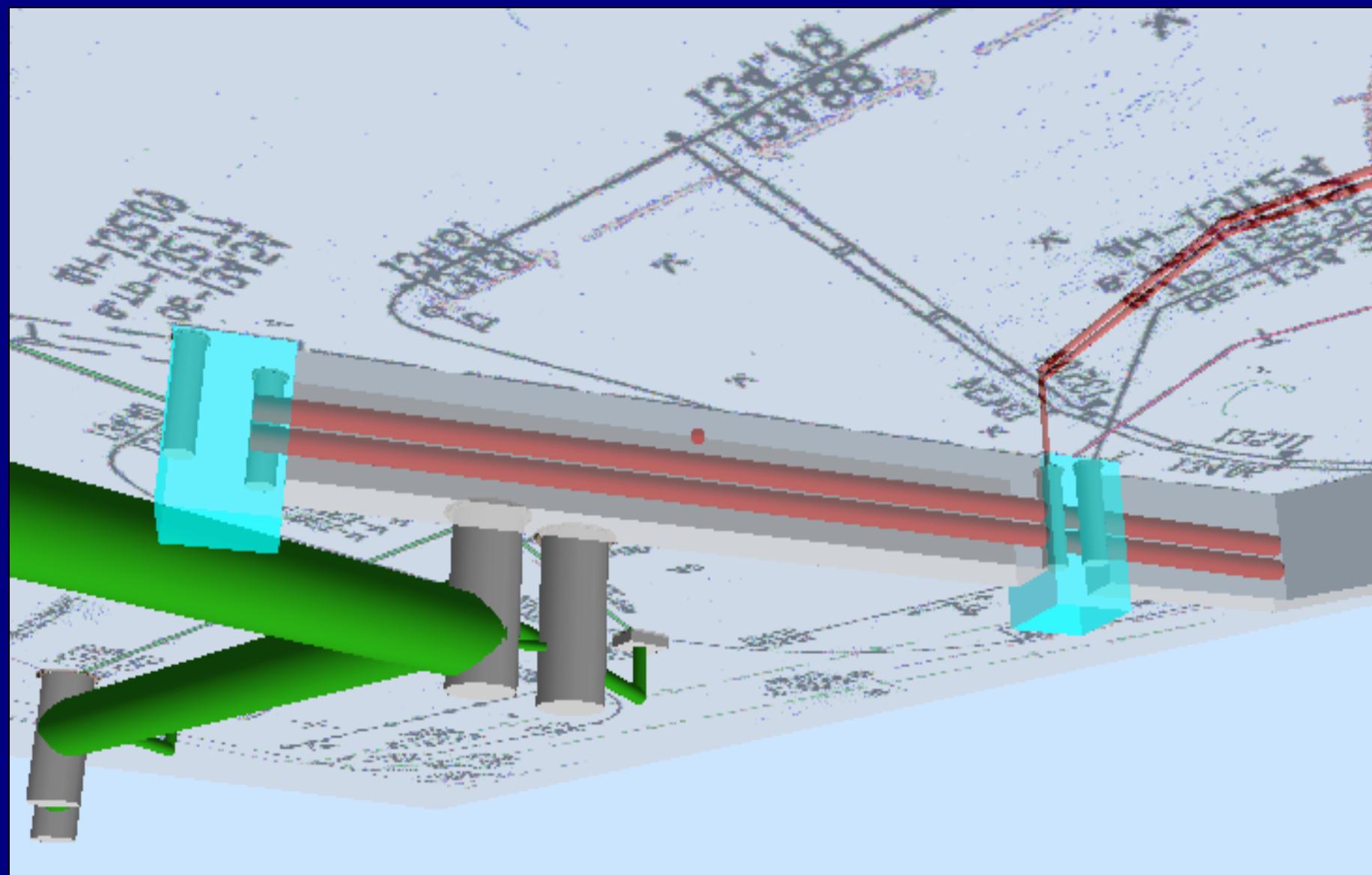
Бутунлай сув босган Ахоли пунктлари

Название	Количество
Камкино	30
Киселиха	40
Новленское	110
Чурилково	120
Колычево	120
Шестово	110
Бол. Саврасово	20
Мал. Саврасово	20
Мал. Володарка	110
Бол. Володарка	80
Володарский	3000
Григорчиково	20
Куприяниха	20
Ник. Мячково	590
Верх. Мячково	500
Титово	100
Тураево	90
ВСЕГО	5080



ГИС «Карта 2008» на фақат ер усти балки ер ости коммуникациялари харитасини тузиш имконини беради, қувурлар ва кабелларнинг реал жойлашуви тўғрисида тассавурни шакллантиради.

Шаҳар худудидаги ер ости иншоотлари жойлашуви





Курилиш ва архитектура

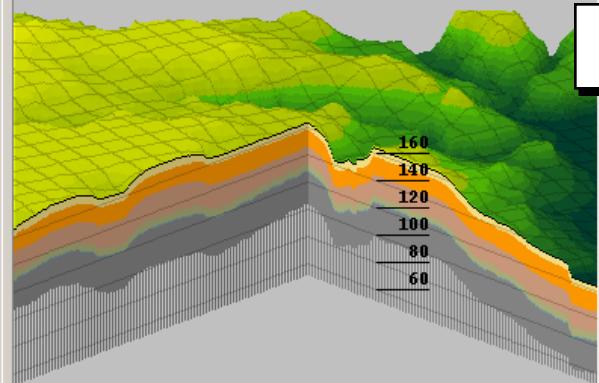
Трехмерная матрица слоев

Отображаемая матрица
Все матрицы

Масштаб Масштаб по высоте
100000 5000

Тип шкалы Шаг сетки (точки)
Абсолютная 20

Максимум рельефа (м) 251
Минимум рельефа (м) 118
Нижний уровень (м) 50



Угол поворота (*)
Угол наблюдения (*)

Сохранить Закрыть Помощь

Угол поворота (*)

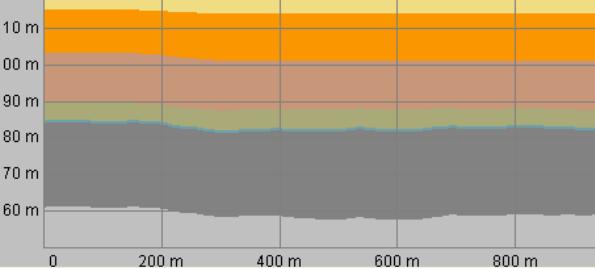
Угол наблюдения (*)

 Сохранить Закрыть Помощь

Построение профиля для матрицы слоев

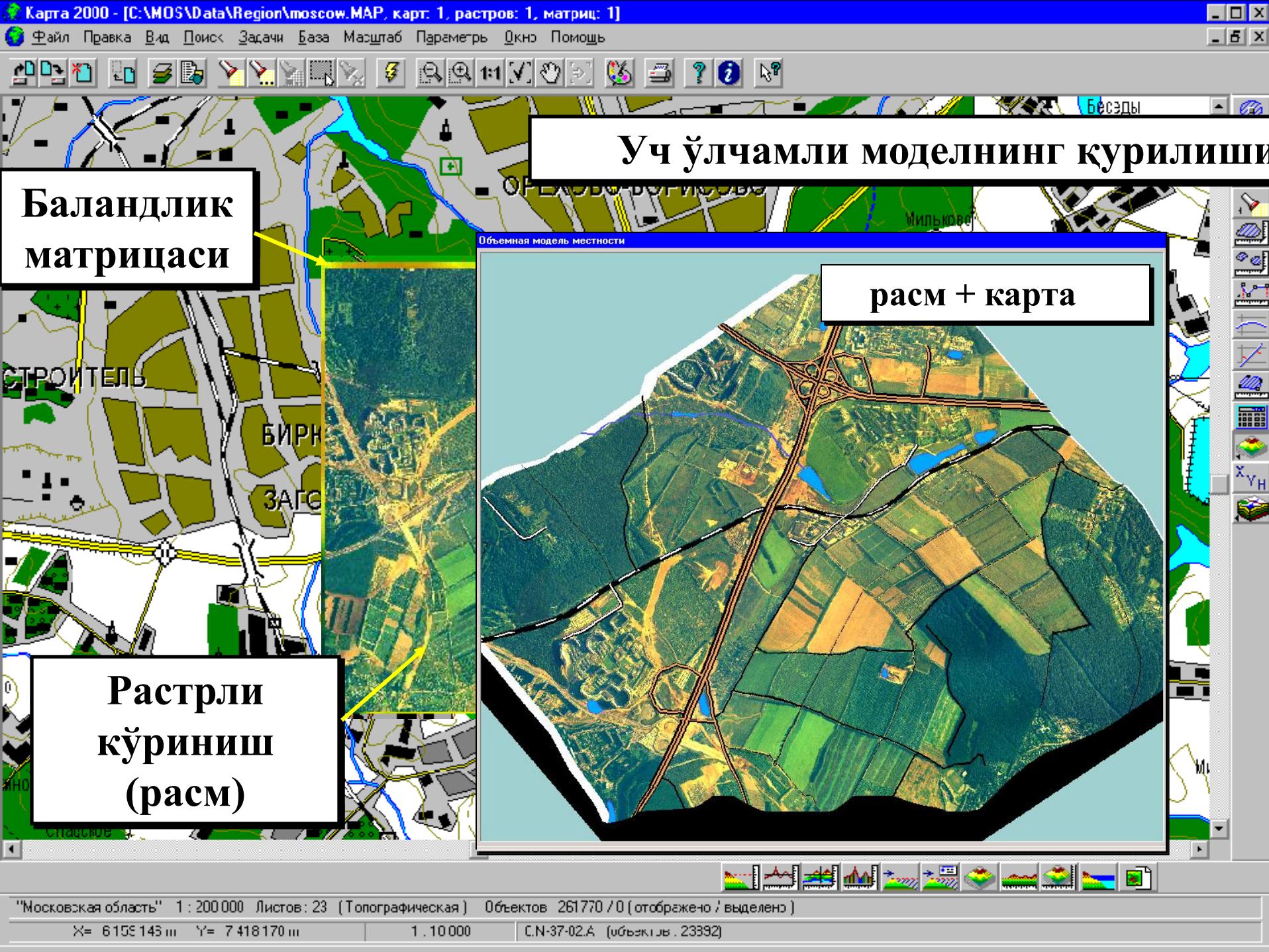
Список матриц:
C:\Panorama8\DATA\DATA.Mtl\Geomon.mtl

№	Название слоя	Мощность	Высота
1.	ПЕСОК	6.00	120.00
2.	ГЛИНА	13.00	114.00
3.	СУГЛИНОК	14.00	101.00
4.	СУПЕСЬ	5.00	87.00
5.	ГАЛЬКА	1.00	82.00
6.	ГРАНИТ	23.00	81.00

 Средние значения Сохранить как Помощь

Перечень коммуникаций	
1	Магистральный газопровод
2	Водопровод
3	Канализация
	всего: 3

Характеристики объекта	
Владелец	Водоканал
Глубина (м)	4
Диаметр (дюйм)	5
Дата прокладки	10.1972
Материал	Сталь
Степень износа (%)	5



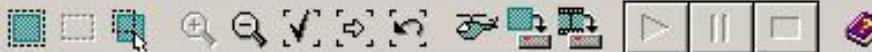
Отображение трехмерной модели

Вид

Оцифрофкаланган икки ўлчамли объектлар асосида уч ўлчамли кўринишлар курилади

Отображение трехмерной модели

Вид Модель Перемещение Освещение Помощь



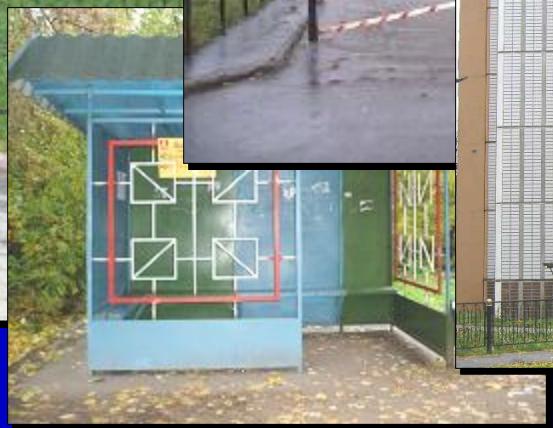
Карта 2005 - [D:\lenaW\Work\dat]

Файл Правка Вид Поиск Задач



18° 6° 11:04
X= 6 162 278 м Y= 7 417 397 м H= X= 6 163 032.46м Y= 7 417 371.36м H= 163.98м 1 : 9091

ТЕКСТУРНИ ШАКЛАНТИРИШ



БИНО ВА ИНШООТЛАРНИ РАҚАМЛИ
ФОТОКАМЕРА ЁРДАМИДА СЪЁМКА
КИЛИШ



ТЕКСТУРАНИ ШАКЛЛАНТИРИШ



**ТАСВИРГА ИШЛОВ
БЕРИШ, ТЕКСТУРАНИ
ЯРАТИШ**



ТЕКСТУРАНИ ШАКЛЛАНТИРИШ



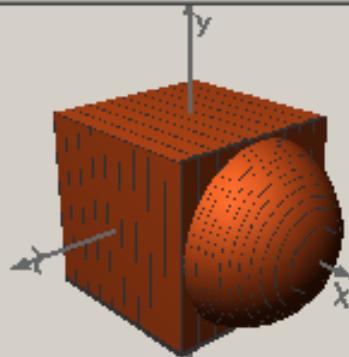
**ТАСВИРГА ИШЛОВ
БЕРИШ, ТЕКСТУРАНИ
ЯРАТИШ**



Редактирование материала



Показывать текстуру



Список материалов

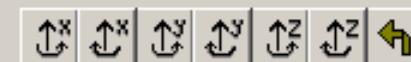
Материал Записать

Название Записать

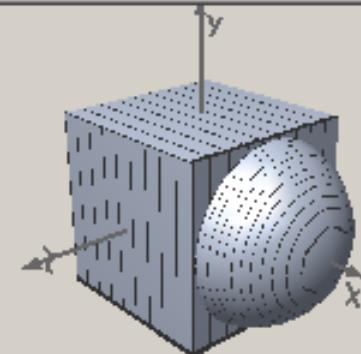
- Цвет при освещении
 Цвет в тени
 Цвет блика

R = 179 k1 = 0.703800
G = 69 k2 = 0.270480
B = 21 k3 = 0.082800

Редактирование материала



Показывать текстуру



Список материалов

Записать

Записать как

R = 141 k1 = 0.552941
G = 147 k2 = 0.576471
B = 160 k3 = 0.627451

**Объект сиртини тасвирлаш учун у ясалган
материалга эътибор берилади (ранги, унинг
ёруғликни қайтариш ва ютилиш
кобилияти).**

блеск

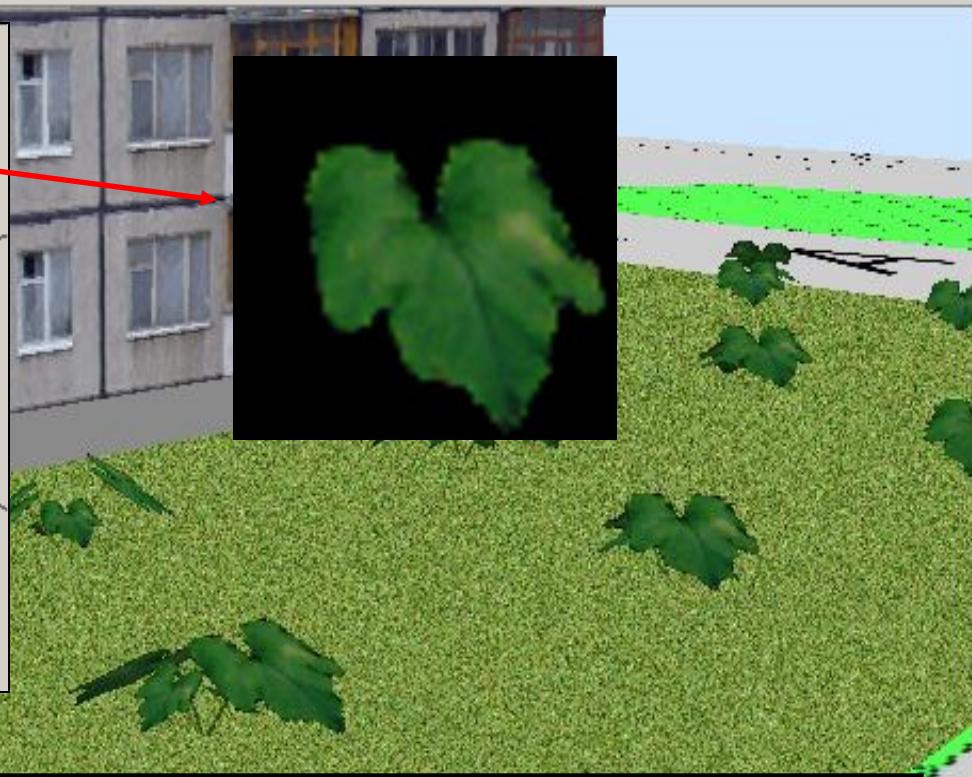
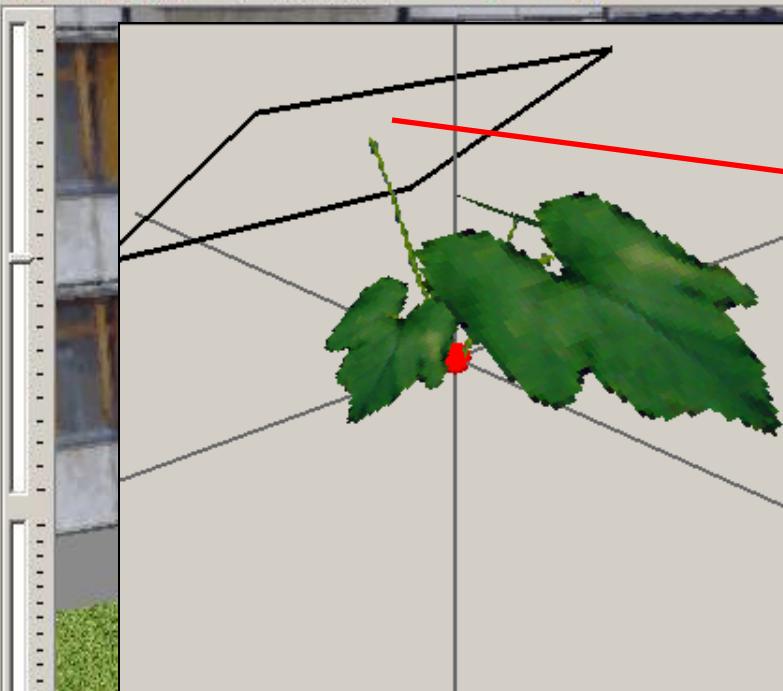
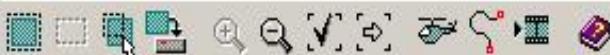
Сохранить

Отменить

Помощь

Отображение трехмерной модели

Вид Модель Перемещение Освещение Помощь



Уч ўлчамли моделда баъзи бир объектлар текстурасини шаффоф яратиш мумкин. Бу ўз навбатида ихтиёрий шаклда объектлар ясаш имкониятини беради.

13°

42°

X= 5 443.34м Y= -4 372.80м H= 0.00м

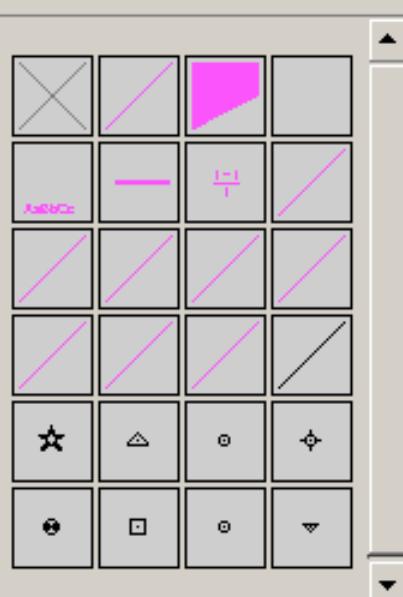
Общие данные | Слои | Объекты | Семантика | Шрифты | Библиотеки | 3D |

Количество используемых библиотек 1

Номер	Название	Файл	Занят
1	standard.p3d	standard.p3d	225

**Текстуралар уч үлчамли тасвирлар кутубхонасида
сақланади. Улар классификаторлар таҳирчиси
ёрдамида киритилади.**

Сохранить Отменить Добавить Удалить Помощь



Текстуры Изображения

Текстур

52

Использовано для 1



бетонный забор

блочныи дом

гараж



деревянный дом



деревянный забор



елочка



киос



клум



куст

Загрузить

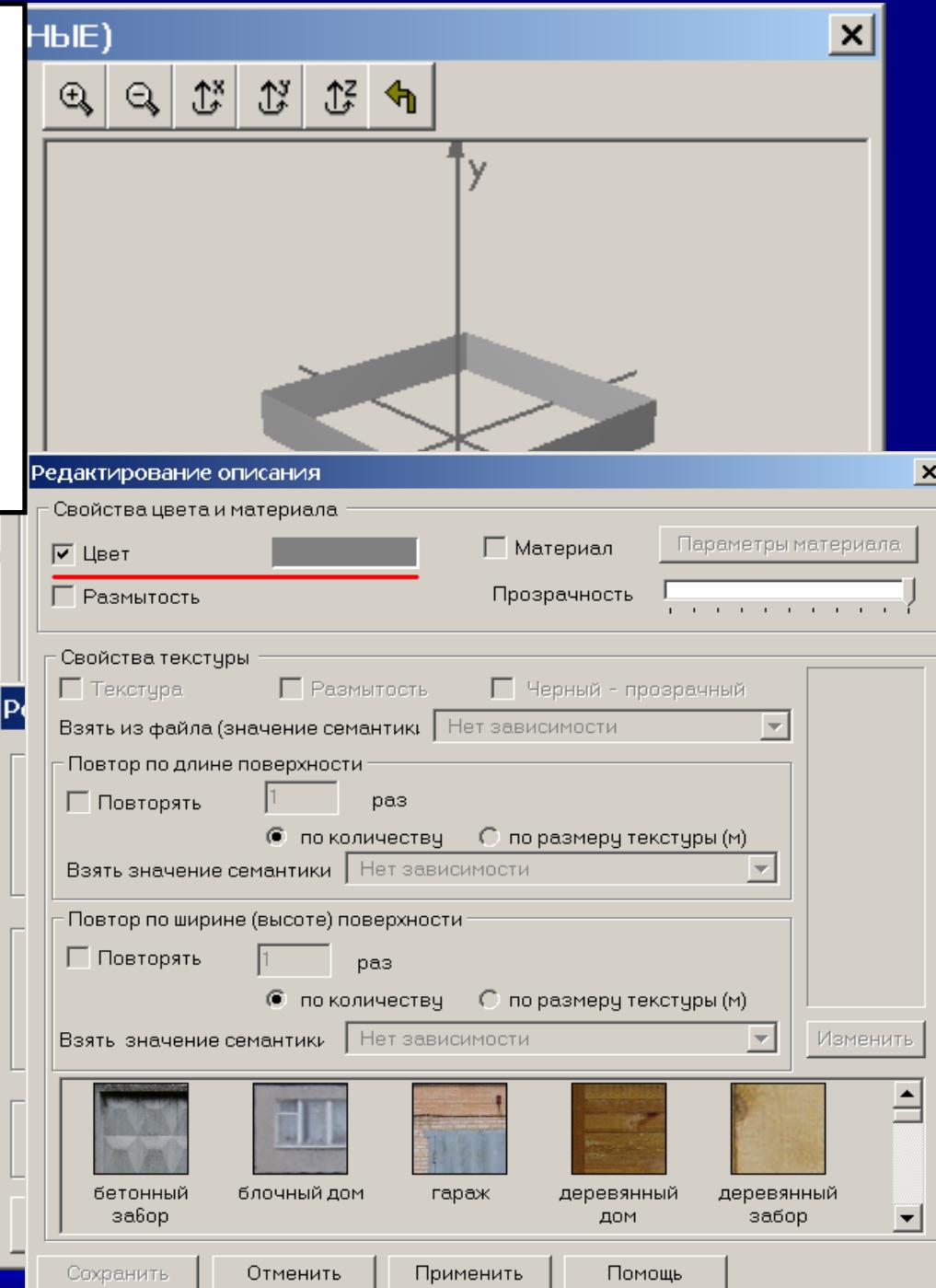
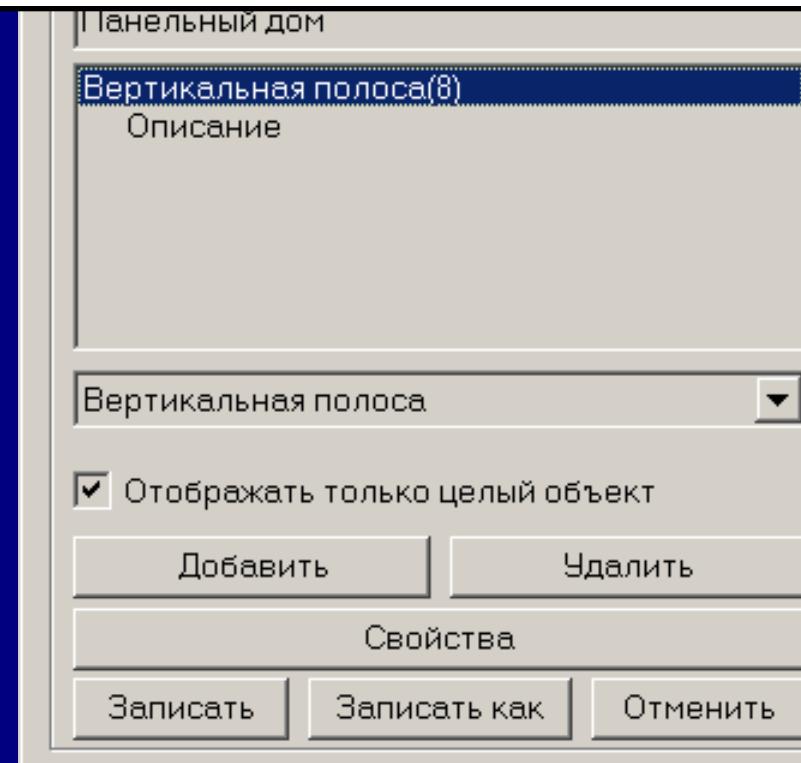
Заменить

Удалить

Просмотр

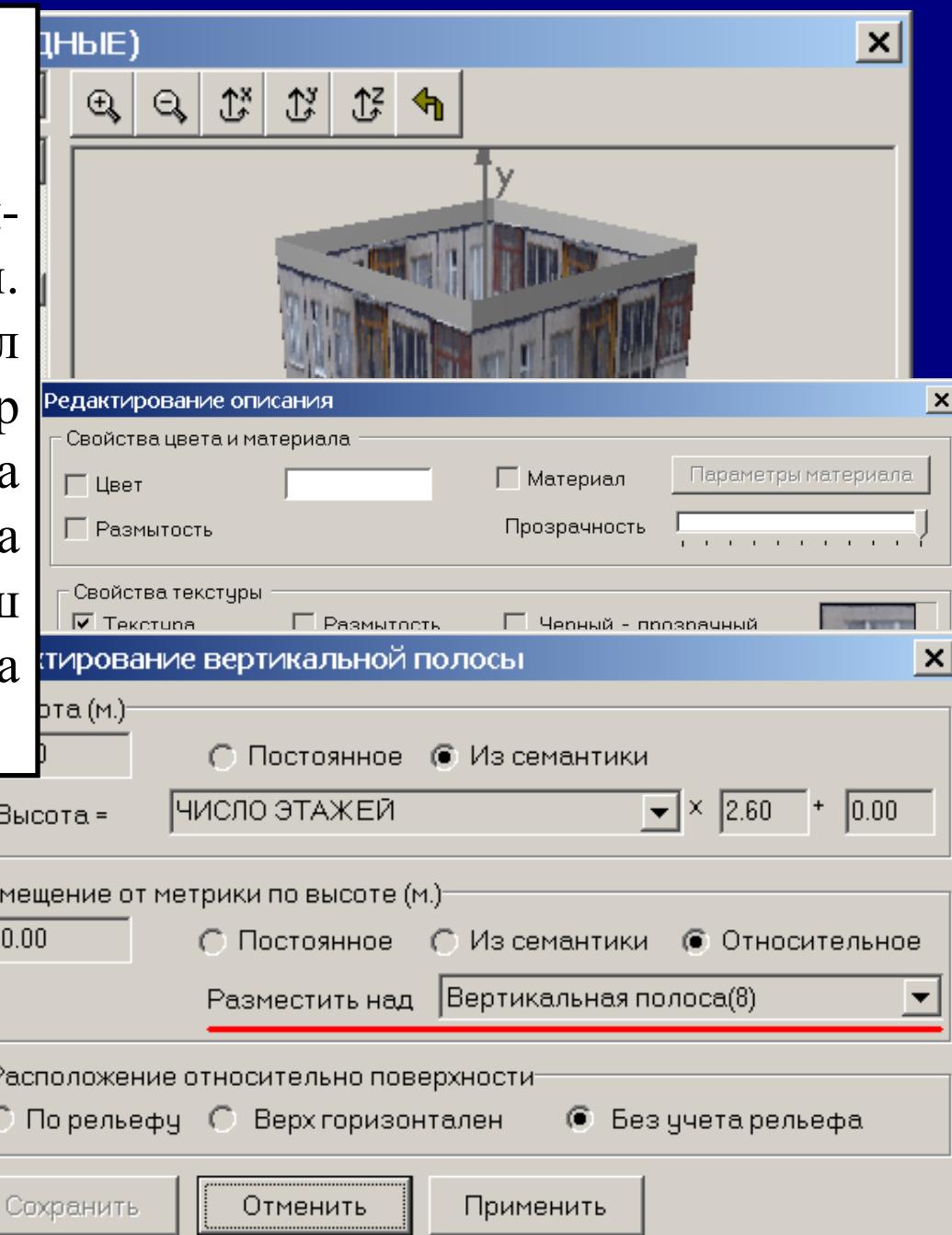
Панелли уй моделини яратиш.

1-қадам. Бинонинг энг пастки қисми пойдевор хисобланади. Унинг кўринишига текстура (ранг) кўйилади. Баландлик берилади.



Панелли уй моделини яратиши.

2-қадам. Уйнинг бир қисми-қаватлари белгиланади. Текстураны қўйишда горизонтал бўйича хар 16 метрда объектлар қайтарилиши, вертикал бўйича уйдаги қаватлар кесимида берилади. Бундай кўриниш турли қаватли уйларда турлича бўлиши мумкин.

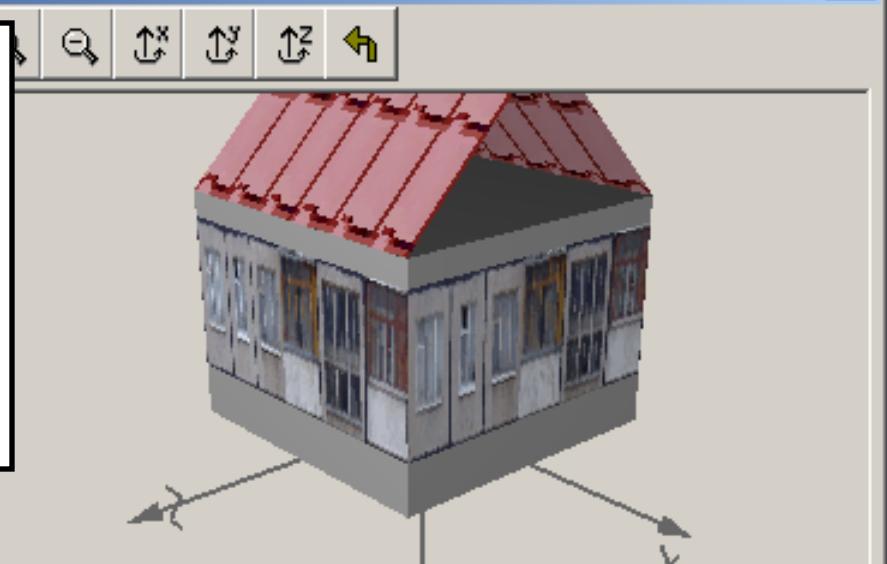




Панелли үй моделини яратиш

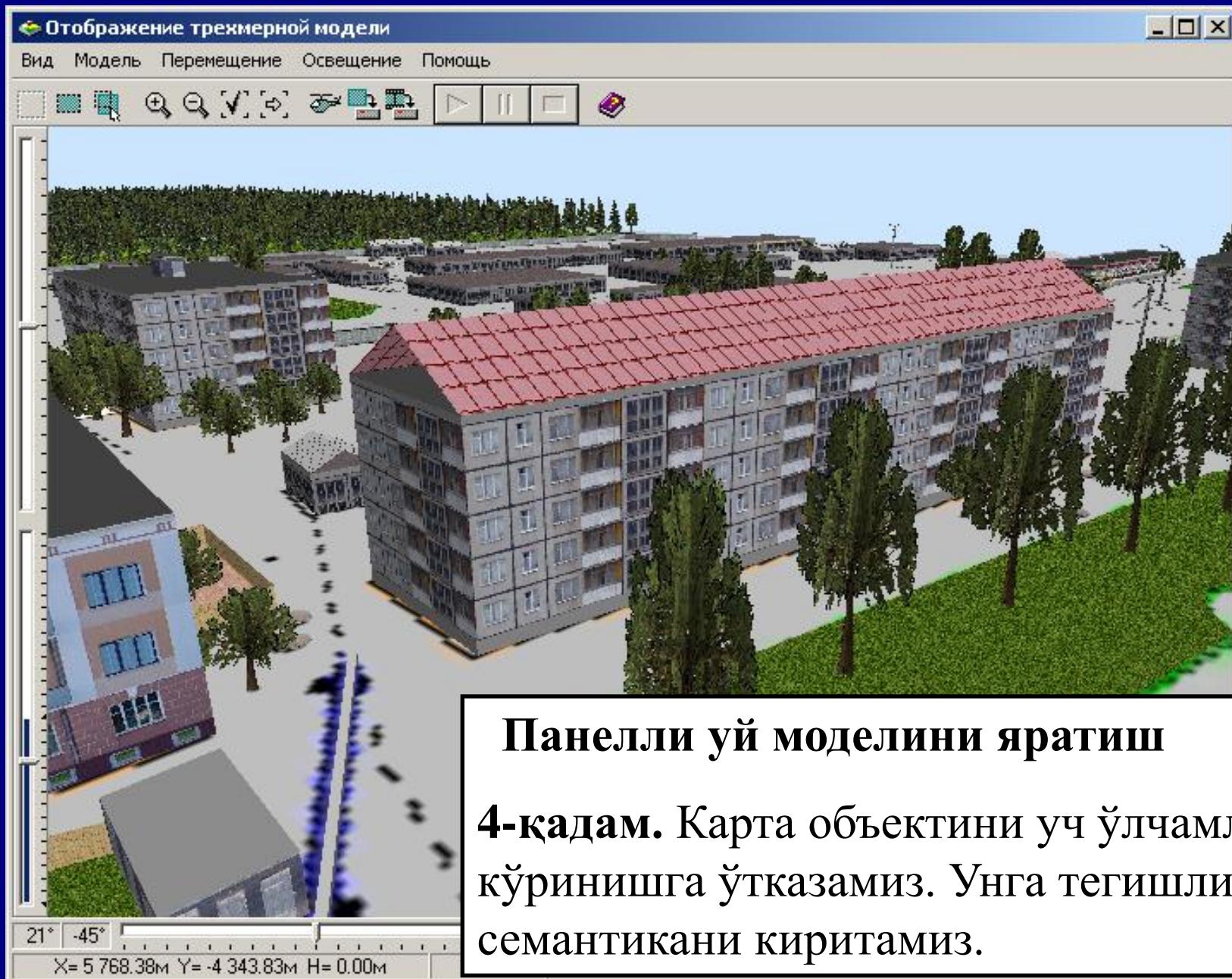
З –қадам. Том ясалади. Унинг учун текстура танланади, том баландлиги семантика «Высота конька»дан олинади.

Панельный дом		
Описание		
Вертикальная полоса(10)		
Описание		
Горизонтальная плоскость(11)		
Описание		
Крыша над плоскостью(12)		
Описание		
Вертикальная полоса		
<input checked="" type="checkbox"/> Отображать только целый объект		
<input type="button" value="Добавить"/>	<input type="button" value="Удалить"/>	
Свойства		
<input type="button" value="Записать"/>	<input type="button" value="Записать как"/>	<input type="button" value="Отмена"/>



Редактирование вертикальной полосы

Высота (м.)	<input type="text" value="3.00"/>	<input type="radio"/> Постоянное <input checked="" type="radio"/> Из семантики
Высота =	<input type="text" value="ВЫСОТА КОНЬКА"/>	<input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="x"/> <input type="button" value="1.00"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="0.00"/>
Смещение от метрики по высоте (м.)	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="radio"/> Постоянное <input type="radio"/> Из семантики <input checked="" type="radio"/> Относительное
Разместить над	<input type="text" value="Вертикальная полоса(10)"/>	
Расположение относительно поверхности	<input type="radio"/> По рельефу <input type="radio"/> Верх горизонтален <input checked="" type="radio"/> Без учета рельефа	
<input type="button" value="Сохранить"/>	<input type="button" value="Отменить"/>	<input type="button" value="Применить"/>



КОЛОДЦЫ СМОТРОВЫЕ (ЛЮКИ) (ТОЧЕЧНЫЕ)

X

Библиотека Standard 3D

**Фойдаланувчи дастур ёрдамида
кўплаб нуқтали ва векторли
белгиларни яратиши мумкин.**

Новый объект

Светофор

Сосна

Текст

Параметры изображения

Люк

Знак(3)

Знак

Отображать только целый объект

Добавить

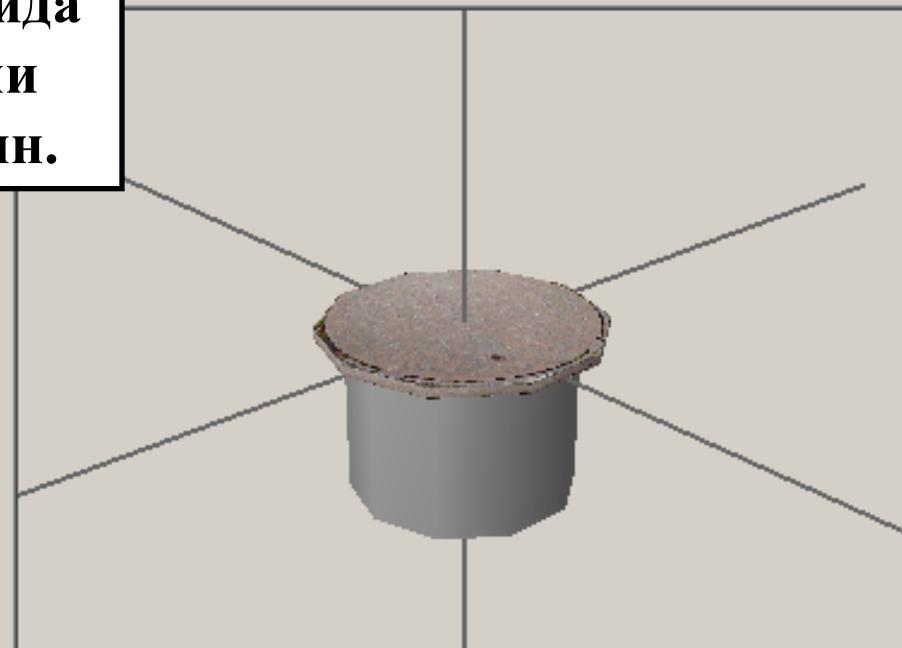
Удалить

Свойства

Записать

Записать как

Отменить



Для объекта

Назначить вид

Удалить вид

Ближнего

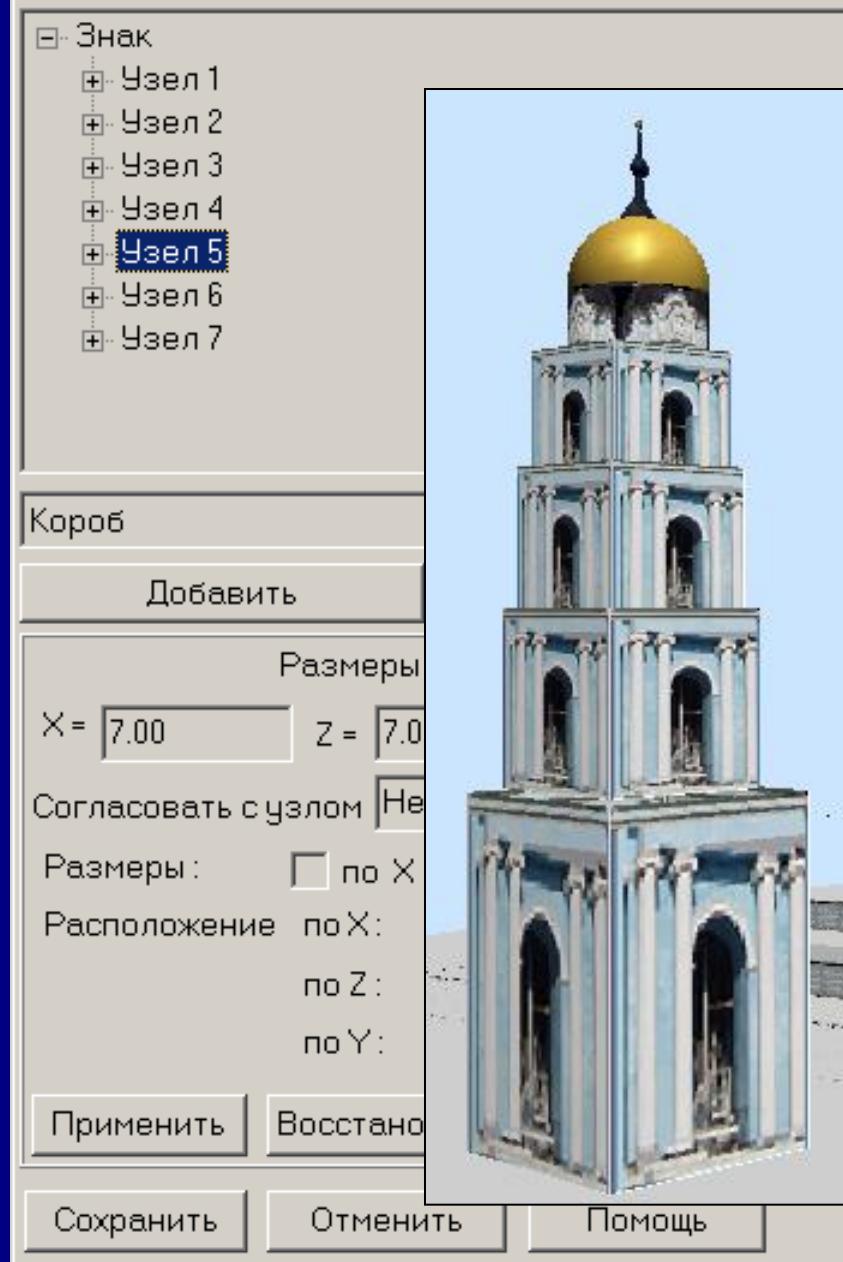
Среднего

Дальнего плана

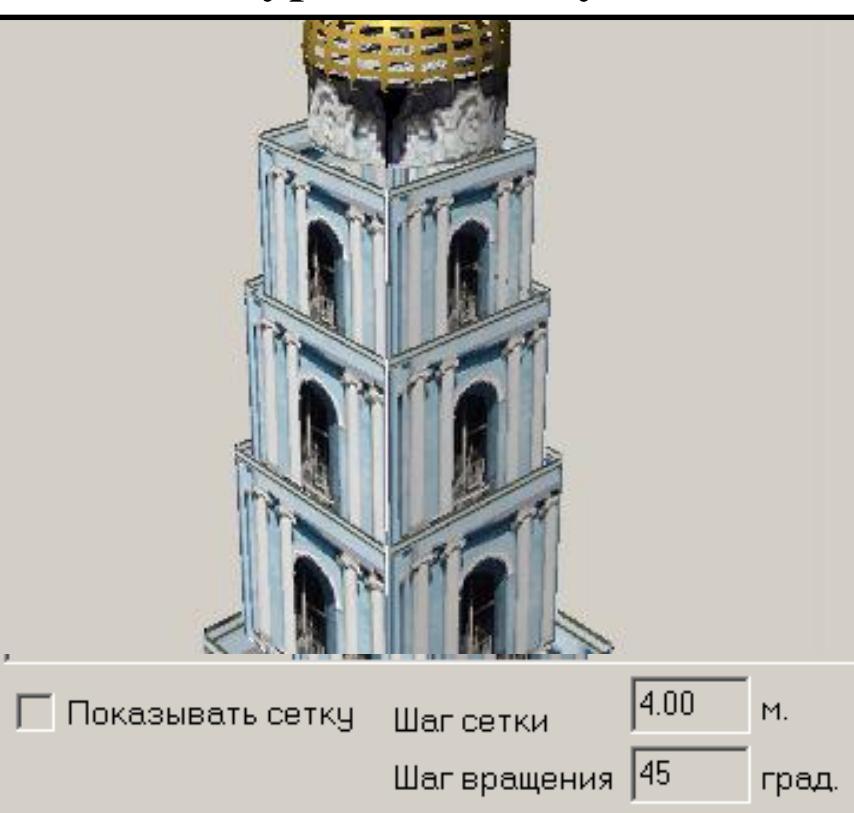


Сохранить

Помощь



Нуқтали ва векторли кўринишдаги объектлар белгилар ёрдамида кўрсатилади. Белгилар тўртбурчак, шар, текисликнинг бир қисми каби стандарт геометрик фигуралардан ташкил топади. Хар бир фигура ўз текстурасига эга бўлади.



Редактирование знака

Оформление Размеры

Размер знака (по X)(м.)

2.00

Постоянное

Из семантики

Размер знака (по Z)(м.)

2.00

Постоянное

Из семантики

Высота знака (по Y)(м.)

1.20

Постоянное

Из семантики

Y =

ВЫСОТА ВЕРХА ПРОКЛАДКИ

Белганинг ўлчами доимий ёки
семантика бўйича ўзгарувчан бўлиши
мумкин. Масалан қудуқ қопқоғи
баландлиги унинг семантикасига
боғлиқ бўлиб “Высота верха
прокладки”дан олинади.

Смещение от метрики в плане

X = 0.00

Z = 0.00

Смещение от метрики по высоте(Y) (м.)

0.00

Постоянное

Из семантики

Относительное

Поворот знака относительно метрики

Без поворота

Выбрать

Параметры

При изменении высоты масштабировать по

X

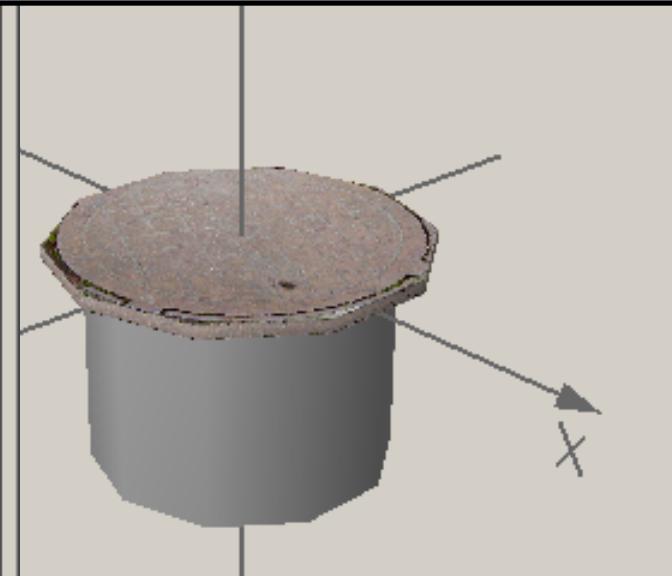
Z

Y

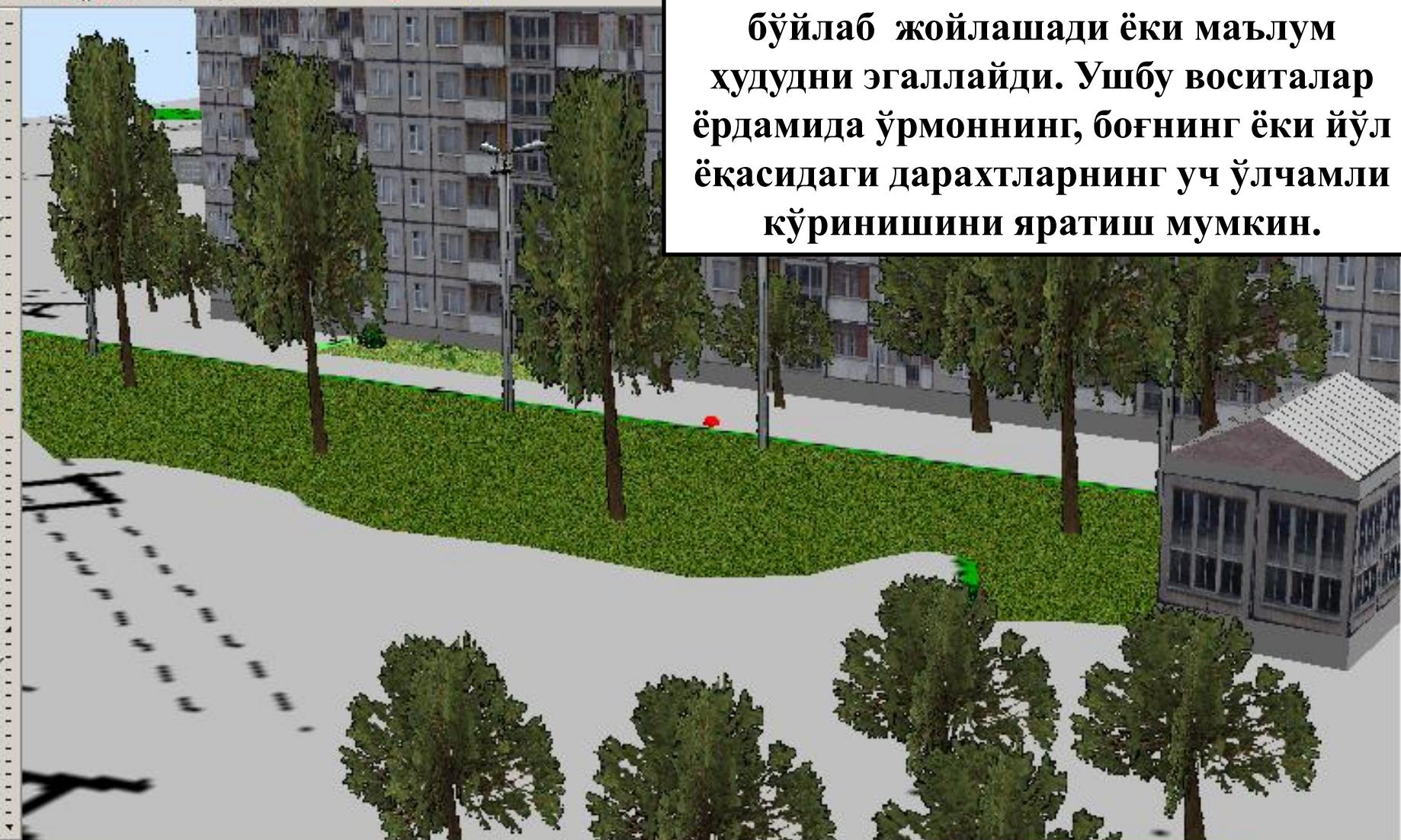
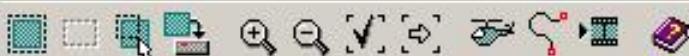
Сохранить

Отменить

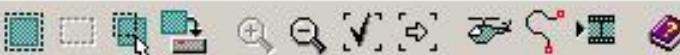
Применить



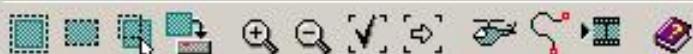
Шаг сетки 4.00 м.
Шаг вращения 45 град.



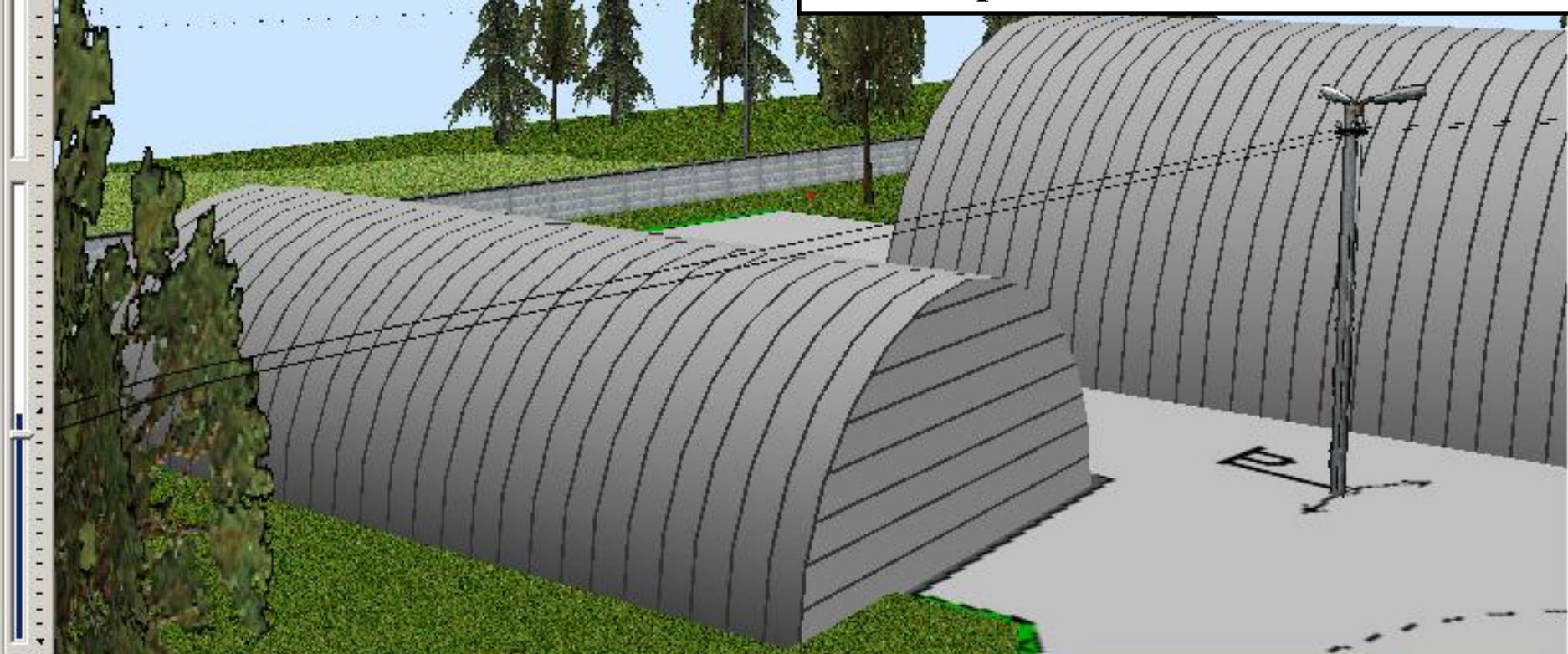
Нуқта кўринишидаги объектлар чизик бўйлаб жойлашади ёки маълум ҳудудни эгаллайди. Ушбу воситалар ёрдамида ўрмоннинг, боғнинг ёки йўл ёқасидаги дараҳтларнинг уч ўлчамли кўринишини яратиш мумкин.



Йўл тармоқлари, электр узатиши
тармоқларининг уч ўлчамли кўринишлари
учун горизонтал полоса кўринишидан
фойдаланилади. Улар объект метрикаси
бўйлаб жойлашади, текстура билан
тўлдирилиши ва белгиланган энига эга
бўлиши мумкин.



Мураккаб шаклдаги объектлар кўриниши учун уч, тўрт ёки кўп бурчакли шакл белгиларидан фойдаланилади. Мураккаб томлар кўриниши учун цилиндр ёки бошқа белгилар ишлатилади..



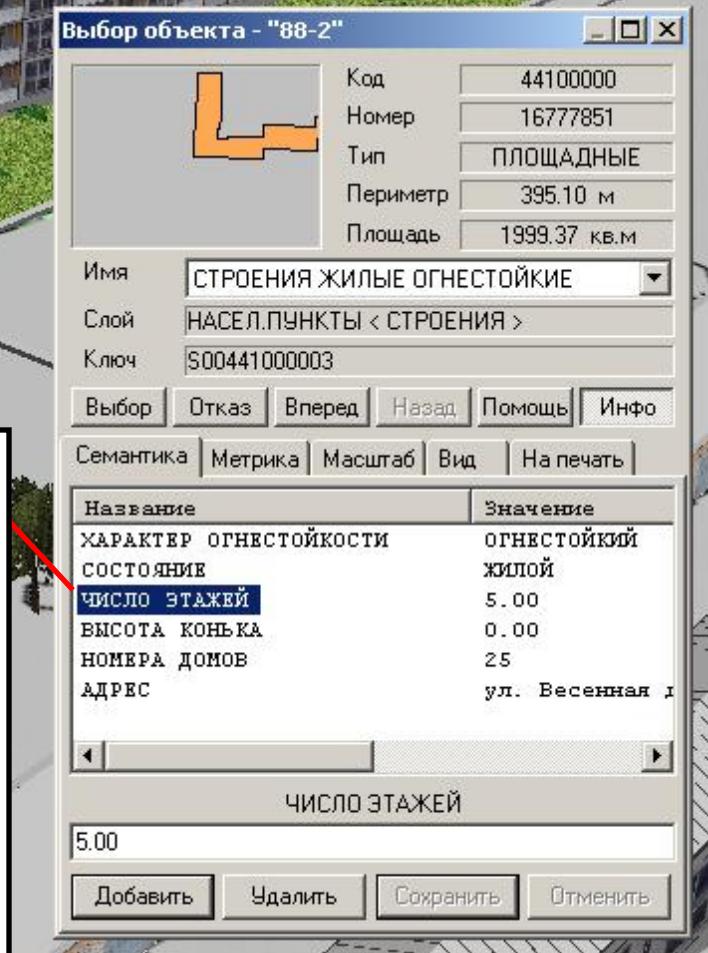
9° 45°

X= 5 593.78м Y= -4 719.66м H= 0.00м

1 : 600



Объектларнинг ташқи кўриниши ёки уларнинг жойлашувига уларнинг семантик тавсифлари таъсир кўрсатиши мумкин. Уларга қаватлар сони, инишоот баландлиги, подъездлар сони, ер ости коммуникацияларининг чуқурлиги ва бошқ. Мисол қилиб келтириш мумкин, турар жой биносининг тасвирини тўғри кўрсатиш учун қаватлар сони кўрсатилиши керак.





**Объектлар кўринишининг
ўзгариши уларнинг
сементикаси орқали юз беради.**

**Объект харитасининг шафдоф бўлиши ер остидаги
объектлар жойлашувини яхшироқ кўриш имконини
беради.**





ЭЙТИБОРИНГИЗ үЧҮН РАХМАТ