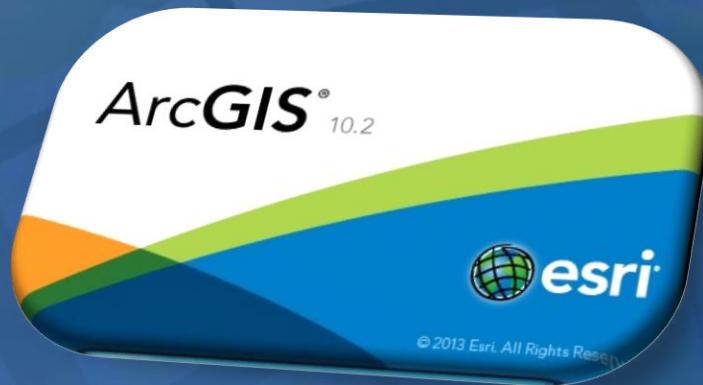


10-МАВЗУ: МАВЗУЛИ ҚАТЛАМЛАРНИНГ ТОПОЛОГИК ЖИХАТДАН МОСЛИГИНИ ТЕКШИРИШ.

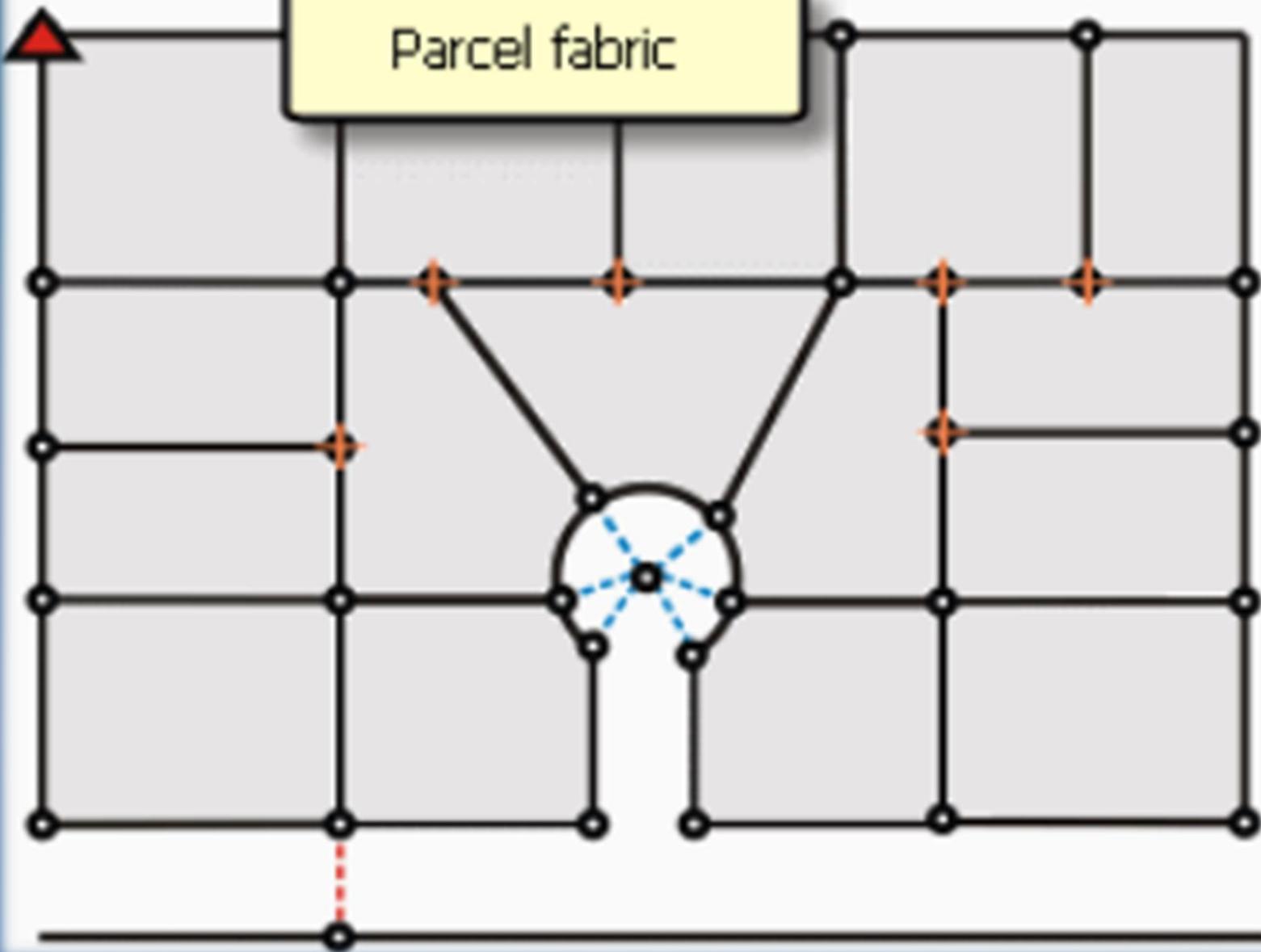


Топология бу геометрик жиҳатдан бир-бирига боғлик бўлган шакларнинг мажмуаси ва илмиdir. Топологик моделлар карталар элементи ва картани тўлалигича график равишда тасвирлашга имкон беради. ГАТларининг бошқа дастурий тизимлардан фарқи ҳам айнан топологиялар билан ишлашга мўлжалланганидадир. Топология бу объектларнинг фазовий боғланишларини аниқловчи жараёндир. Шуни айтиш жоизки карталардаги чизиқли ва майдонли объектлар учун топология тушунчasi турлича қўлланилади. Масалан:

чизиқли объектларнинг топологияси қачонки чизиқларнинг тўпламида чизиқларнинг бир бирига алоқадорлиги, уларнинг йўналиши ва узунлеклари аниқланганда қўлланилса; майдонли объектлар топологияси деганда майдонларнинг мазмуни, бир бирига нисбатан жойлашуви (қўшни жойлашуви) каби тушунчалар тушунилиши зарур.

Расмда топологик кўриш жараёнида полигонни чегаралаб турган чизиқлар тўплами кўрсатилган бўлса 25 расмда полигонларни чегаралаш чизиқлари топологияси кўрсатилган.

Parcel fabric

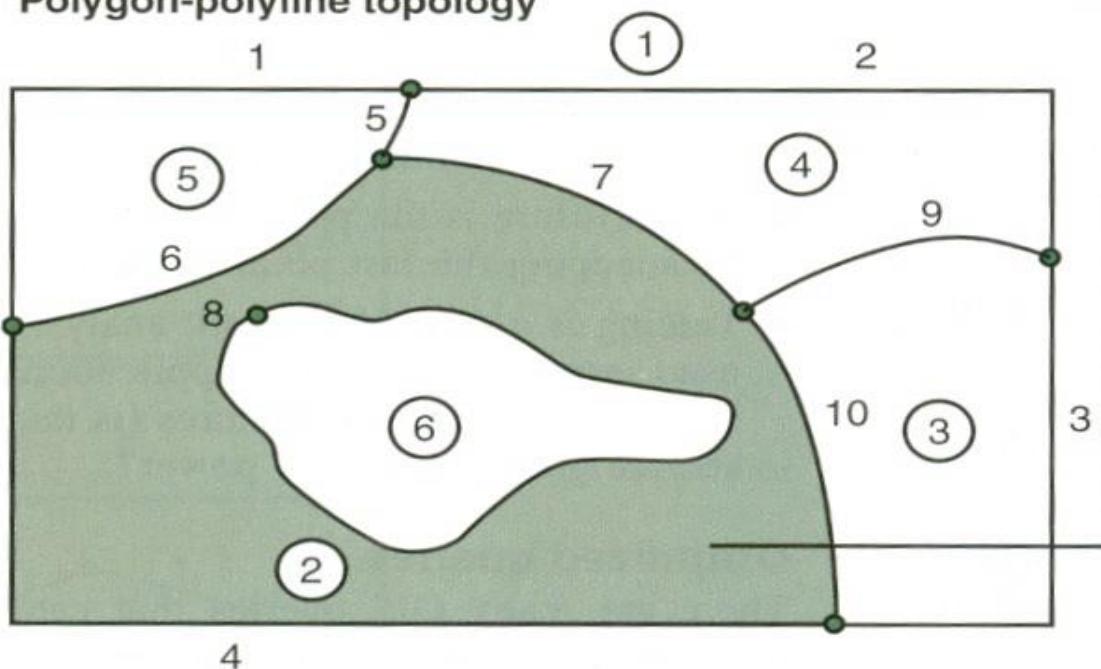


Топологиялаш — бу топология қуришнинг автоматик ёки интерактив (яrim автоматик) жараёнидир. Лекин топологик бўлмаган моделларини топологик векторли топологик моделларга ўзgartариш жараённи векторизация жараёнига киритишимиз ўринлидир.

ГАТида ўлланиладиган топология тушунчаси кенгро ёки иёсий даражада геометрия фани билан тушунтирадиган бўлсақ уйидагича таърифлаш мумкин. ГАТ идаги топологияда фазовий маълумотлар ёки вектор топологик моделлардаги геометрик шаклларнинг бир бирига нисбатан жойлашуви ва уларнинг мазмун мохияти ўрганилса, геометрия фанида геометрик шаклларнинг фазода андай жойлашгани ўрганилади. Топологияни тасвирлашда географик объектларнинг алоқадорлик рўйати тузилади. Яъни бунда объектларнинг бир бирига андай боланиши, давомийлиги ва майдонли объектларнинг чегараланиши.

Агар биз шу кунгача картадаги объектлар нута, чизи ва полигонлар ёрдамида тасвирланиш усулларини ўрганган бўлсак, топология ўша усулларга ўшимча исобланган ўша объектларнинг фазовий жиатдан бир бирига болилигини ам ўрганади. Масалан, картада бир бирига ўшни бўлган иккита йер участкасини кўришимиз мумкин. Раамли карталарда мана шундай бир бирига болиликларни тасвирлаш усуллари топология ёрдамида кўрсатилади.

Polygon-polyline topology



Polygon-polyline list

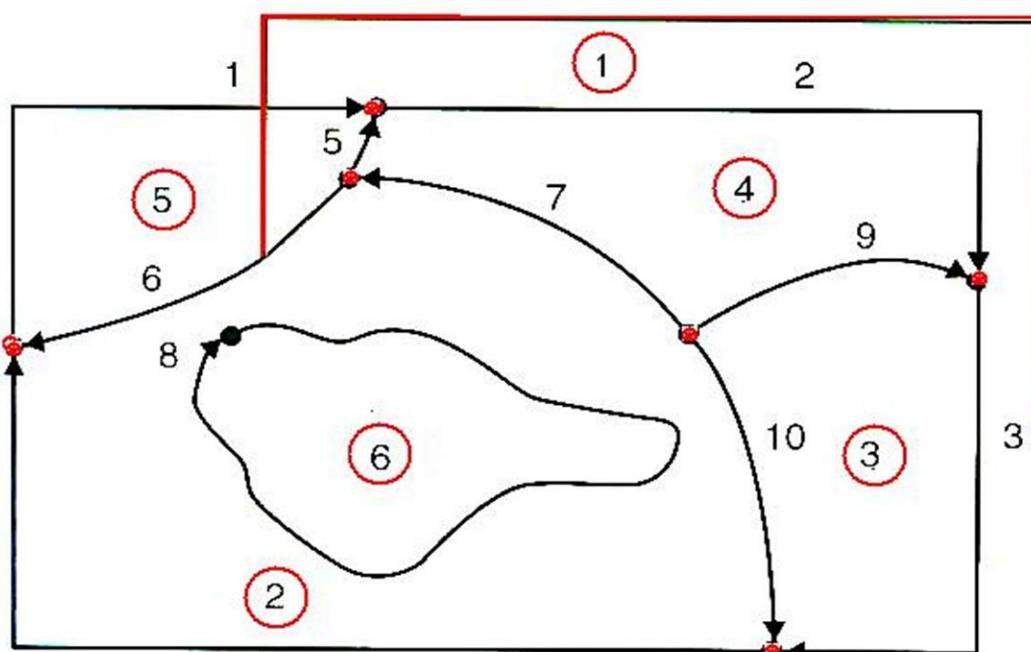
POLY	POLYLINE
2	4,6,7,10,0,8
3	3,10,9
4	7,5,2,9
5	1,5,6
6	8

Polyline coordinate list

POLYLINE (x, y) coordinates		
1	(5,3)	(5,5)
2	(8,5)	(20,5)
3	(20,4)	(20,1)
4	(18,1)	(5,1)
5	(7,4)	(8,5)
6	(7,4)	(6,3)
7		
8		
9		
10		

Юқоридаги расмда полигонларнинг ўшни полигонлар билан ўшни жойлашганлиги тасвирланган (6 дона полигон) бўлиб, доира ичидағи раамлар полигон номерларини билдиради. Ўнг тарафда жойлашган жадвалда ар бир полигонни ташкил етувчи поличизиқлар рўйати берилган. Масалан 2 раамли полигон 4,6,7,10 ва 8 раамли поличизиқлар ёрдамида хосил илиниши мумкин. 0 раами бу йерда 8 чизининг ёпи чизи еканлигини билдиради. ар бир чизининг координатаси ам пастки исмида берилган. Бу жадваллар ам олдинги дарсларимизда келтириб ўтганимиздек атрибут маълумотларга мисол бўла олади. Аттрибут маълумотларнинг топологик маълумотлардан фари шундаки, атрибут маълумотларда барча тегишли маълумотлар киритилса топологик маълумотларда нута, чизи, майдон ёки полигонларнинг фазовий бири бирига нисабатан жойлашуви ва унинг ўрни, координаталари келтирилади. Атрибут маълумотлар орали биз маълум бир йер участкаси тўрисида ууий, итисодий маълумотларни кейинчалик исбот ёзиш ва тасаввур хосил илиш учун билсак, топологик маълумотлар асосида биз карталардаги алоида атламларни бир бирига координатасини чегарасини мослаб устма уст ўйиш учун ишлатамиз.

Чап-ўнг топология



Чап-ўнг рўйхати

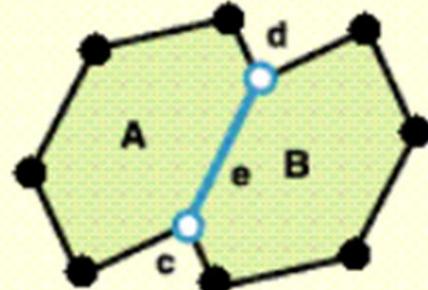
Поли ^ч изик	Ч полиг.	Ў полиг.
1	1	5
2	1	4
3	1	3
4	1	2
5	5	4
6	2	5
7	2	4
8	2	6
9	4	3
10	3	2

Полицизик координатасы

Полицизик	X, Y
1	5,3 5,5 8,5
2	8,5 20,5 ...
3	20,4 20,1 ...
4	18,1 5,1 5,3
5	7,4 8,5
6	7,4 6,3 ...
7	
8	
9	
10	

Юқоридаги расмда чизиқлар айси полигонларни чегаралashi түрисида тушунчага ега бўлишимизга ёрдам беради. Демак ўнг ва чап тараф полигон ёки майдонларнинг жойлашувини билган олда карталарни бир бирига устма уст ўяётганда адашмаслигимизга ёрдам беради ва аниро карта олишимизга имконият беради.

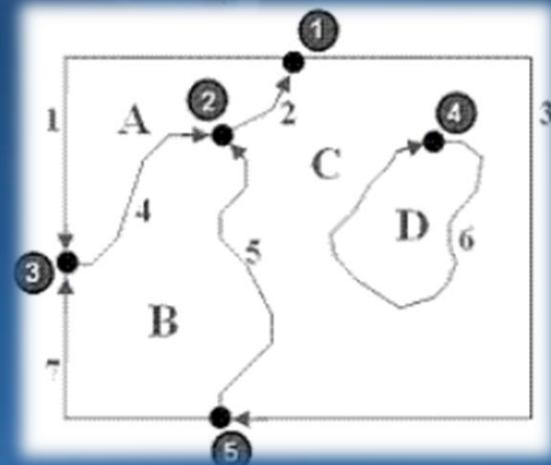
Топологик жиатдан бир бирига фазовий болик объектларни яратиш ва уларни салаш бирмунча улайликларни беради. Топологияни ўллаганда маълумотлар самаралиро саланади. Бу ўз навбатида маълумотлар айта ишловини тезлаштиришга ёрдам беради ва катта ажмдаги маълумотлар тўпламини айта ишлаш осонлашади.



Для полигонов А и В узлы с и d, и ребро e являются общими.



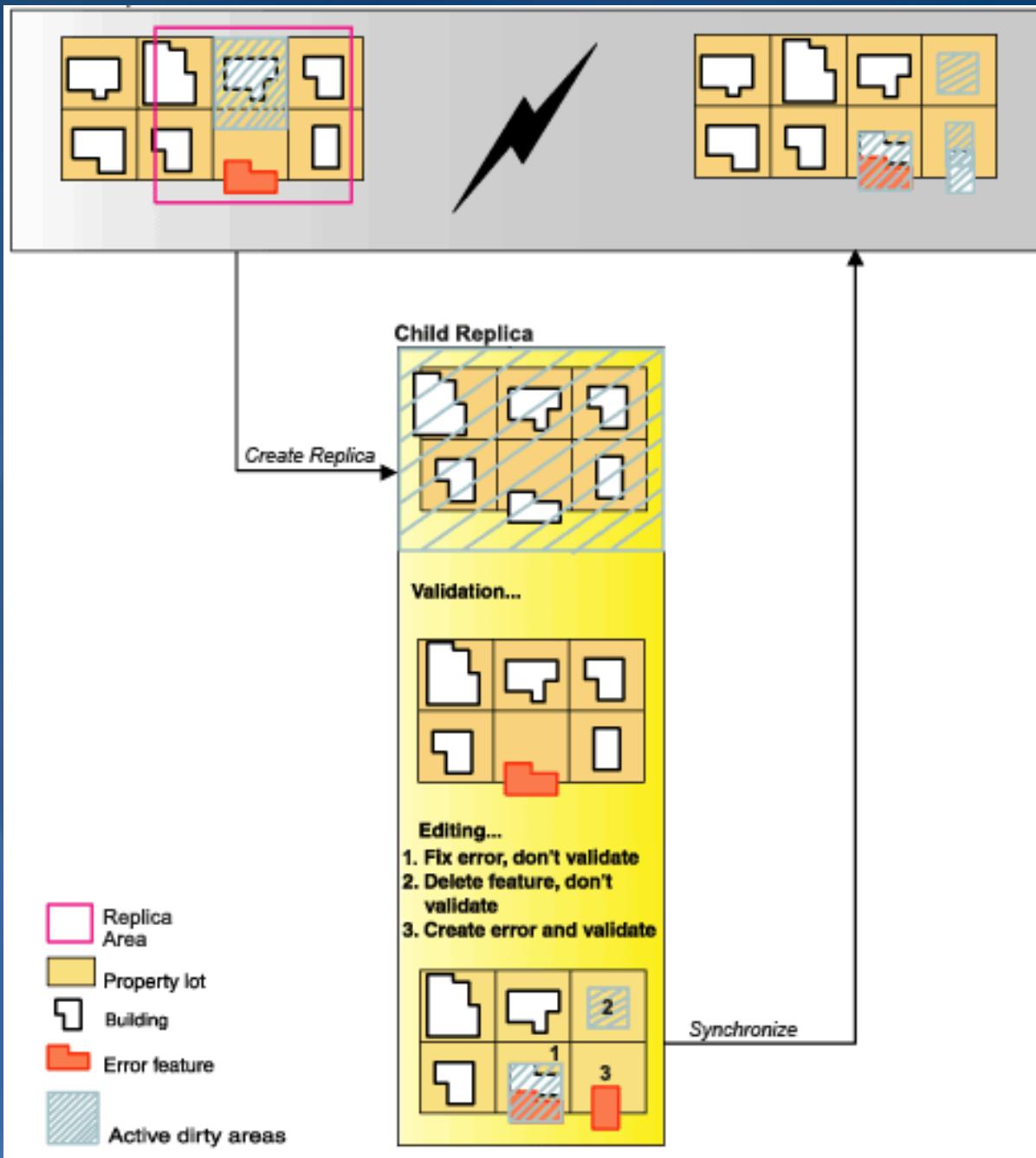
Для линий А и В узлы с,d и e являются конечными точками. Узел e для линий А и В является общим.



Топология мавжудлиги турли хил талилий ишларни бажаришга ёрдам беради. Жумладан чизиқларни координата турига болаб оим моделини хосил илиш мүмкін. ArcInfo дастури доирасыда 3 та топологик тамойил үрганилади.

- Жой чизиқлар бир бири билан тугун (ноде) орали боланади
- Шаклни чегаралаб турған ёй чизиқлар полигонни күрсатыб беради (шакл ва майдонларни күрсатыш)
- Ёй чизиқлар йұналишга ега бўлиб, ўнг ва чап тарафларга ам ега.

Топологик операциялардан кейин муим босичлардан бири бу оверлей (атламлар) операциялари дидир. Топологик операциялар ушби операциялрга мисол бўла олади. Бунда икки ёки ундан орти атламлар ўзаро устма-уст туширилади ва керакли маълумотлар тўплами хосил илинади.





**Эътиборингиз учун
рахмат!**