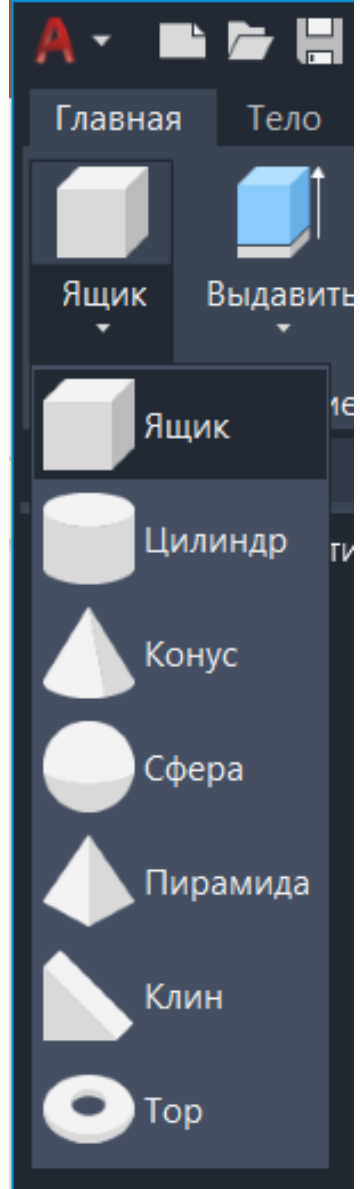
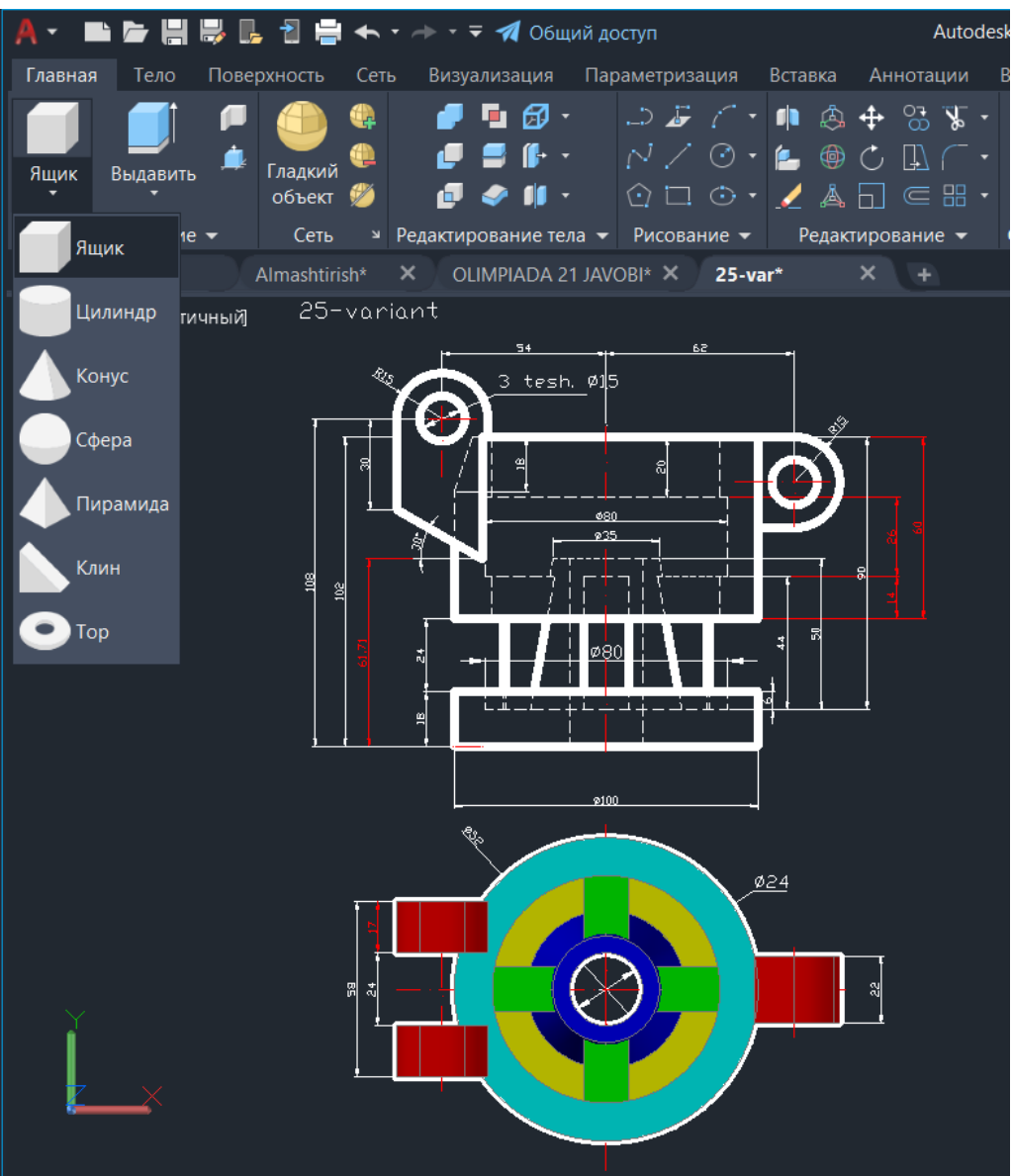


# MODELLASHTIRISH PANELI

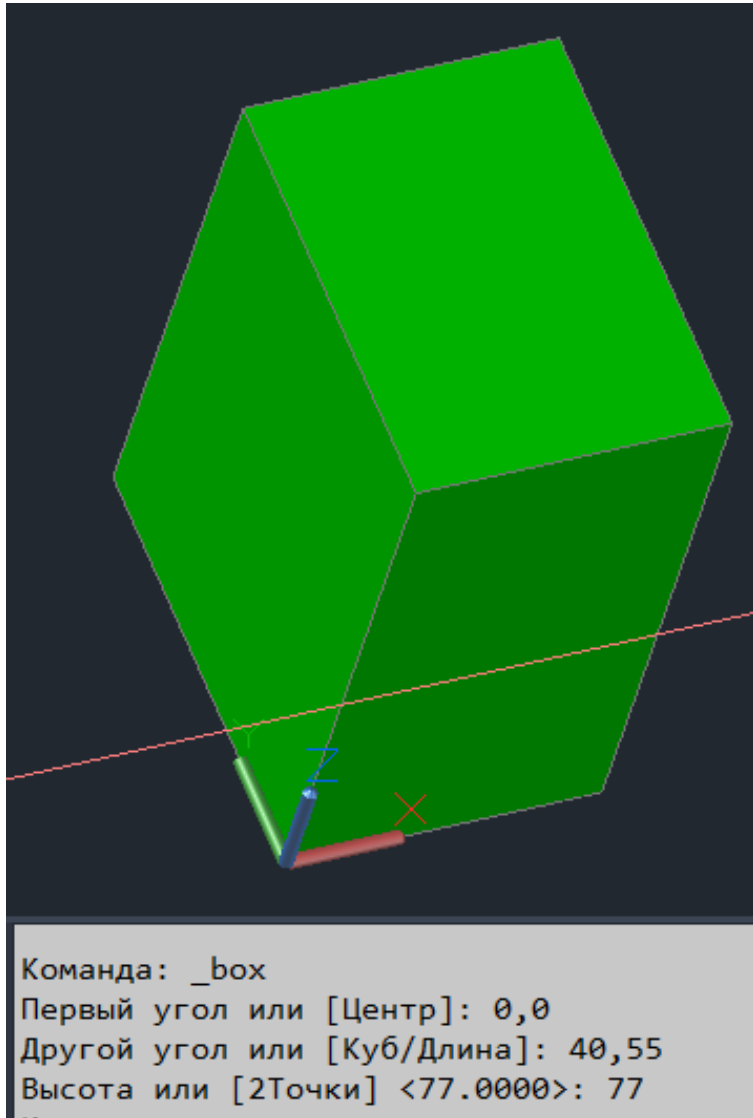
**Urishev Adhamjon Ergashaliyevich**

# Standard primitivlar

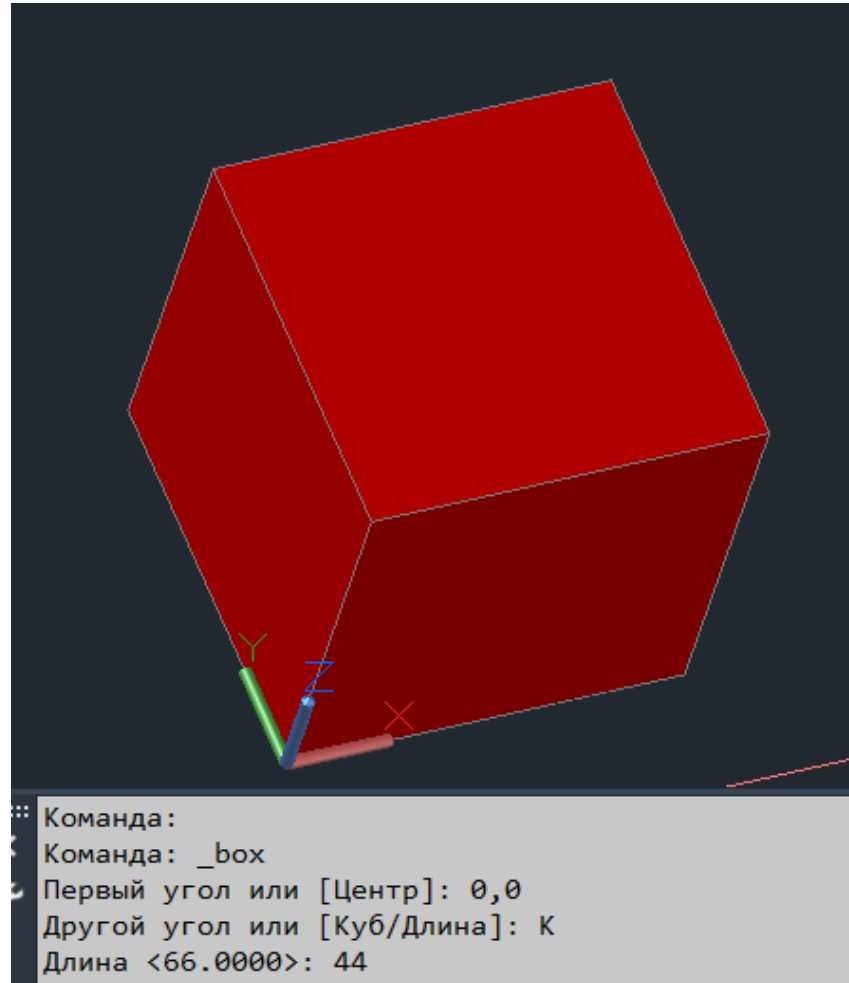
- ЯЩИК- parallelepiped yaratish buyrug'ı



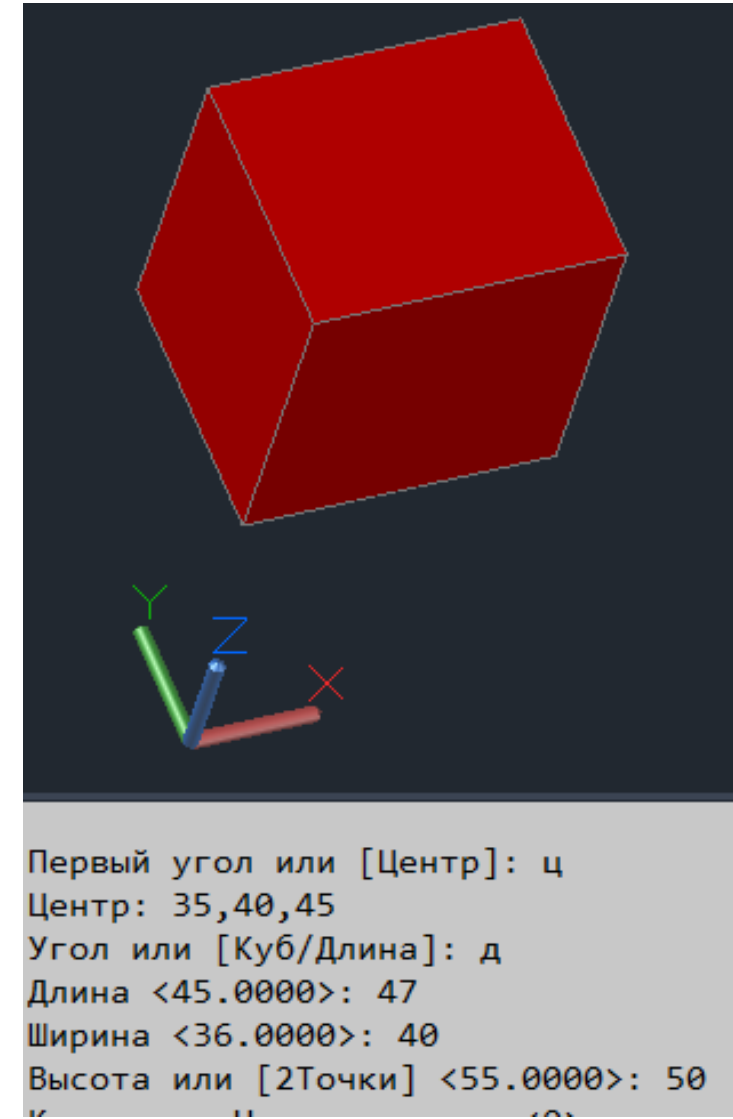
- Bir uchi va tomonlarining o'lchamlariga asosan parallelepiped yaratish



## Kub yaratish

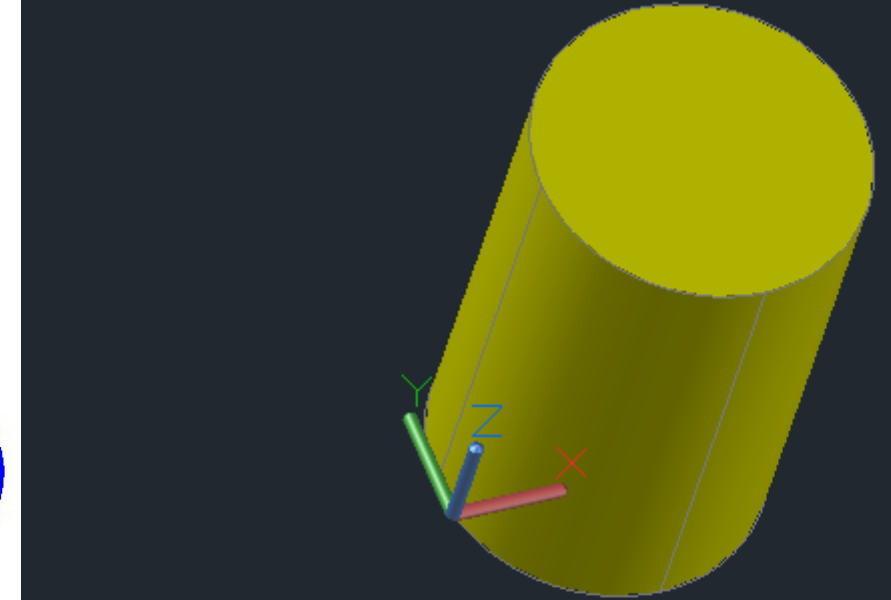
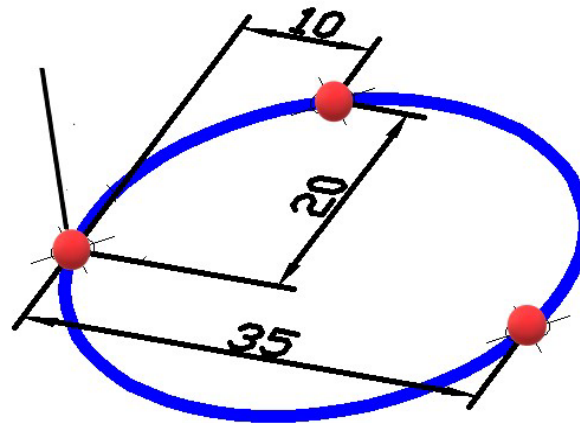
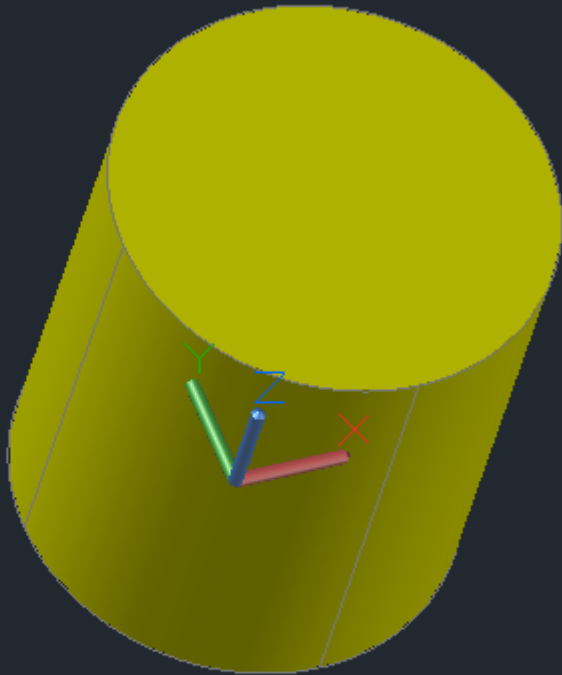


- Markazi va tomonlarining o'lchamlariga asosan parallelepiped yaratish



# Silindr yaratish

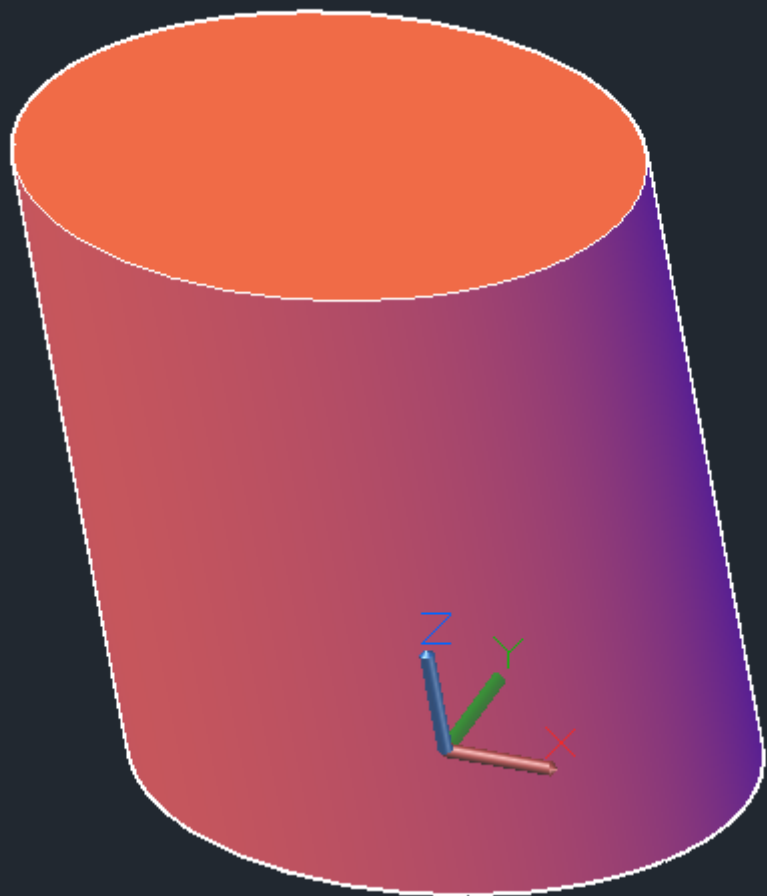
- Asos aylanasiga tegishli bo'lgan 3 ta nuqta orqali silindr yaratish



Команда:  
Команда: `_cylinder`  
Центр основания или [3Т/2Т/ККР/Эллиптический]: 0,0  
Радиус основания или [Диаметр] <35.0000>: 35  
Высота или [2Точки/Конечная точка оси] <50.0000>: 77  
Команда:

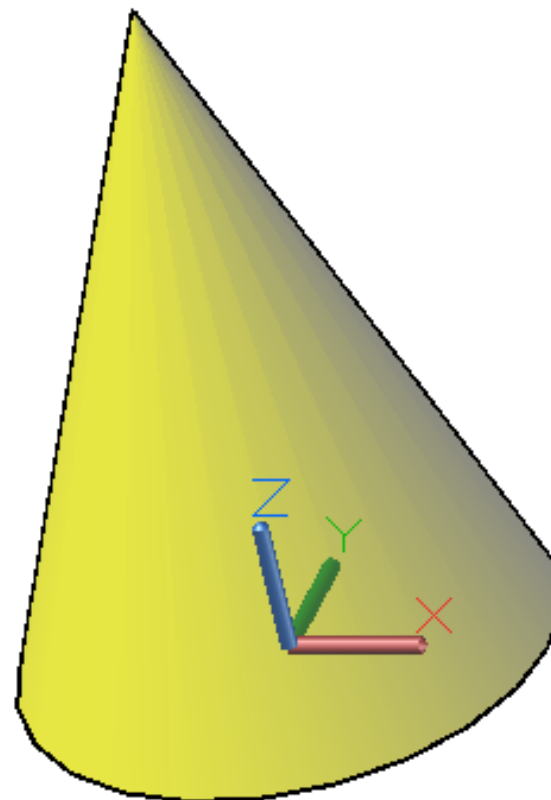
Команда:  
Команда: `_cylinder`  
Центр основания или [3Т/2Т/ККР/Эллиптический]: 3т  
Первая точка: 0,0  
Вторая точка: 10,20  
Третья точка: 35,0  
Высота или [2Точки/Конечная точка оси] <77.0000>: 77  
Команда:

- Elliptik silindr yaratish



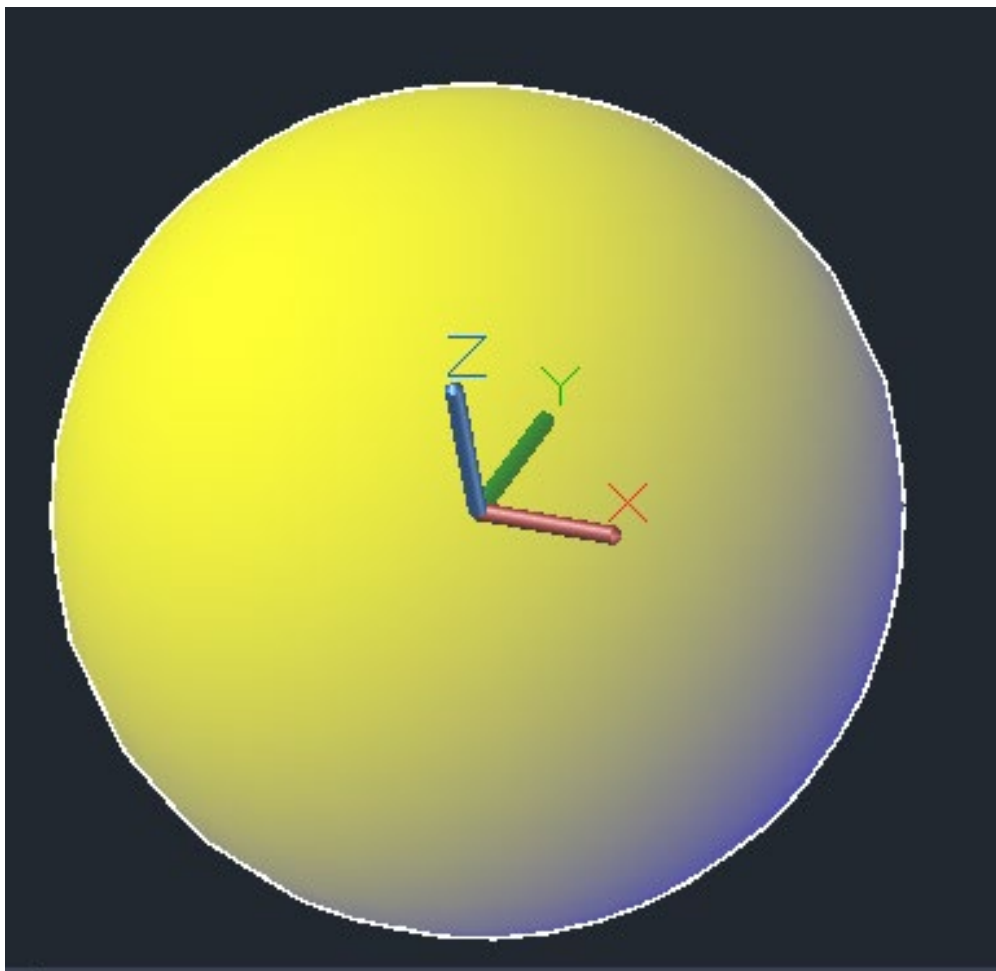
Команда:  
Команда: `_cylinder`  
Центр основания или [3Т/2Т/ККР/Эллиптический]: э  
Конечная точка первой оси или [Ц-тр]: ц  
Центральная точка: 0,0  
Расстояние до первой оси <17.8973>: 20  
Конечная точка второй оси: 30  
Высота или [2Точки/Конечная точка оси] <55.0000>: 66  
Команда:

- To'g'ri doiraviy konus yaratish bosqichlari



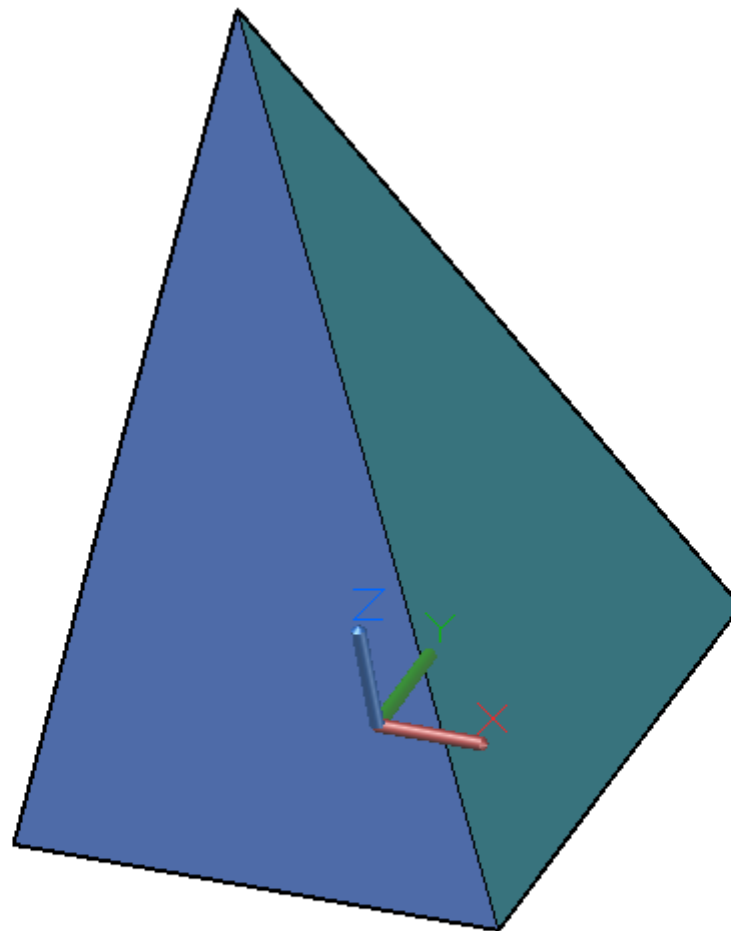
Команда: `_cone`  
Центр основания или [3Т/2Т/ККР/Эллиптический]: 0,0  
Радиус основания или [Диаметр]: 20  
Высота или [2Точки/Конечная точка оси/Радиус верхнего основания]: 55  
Команда:

- Sfera yaratish



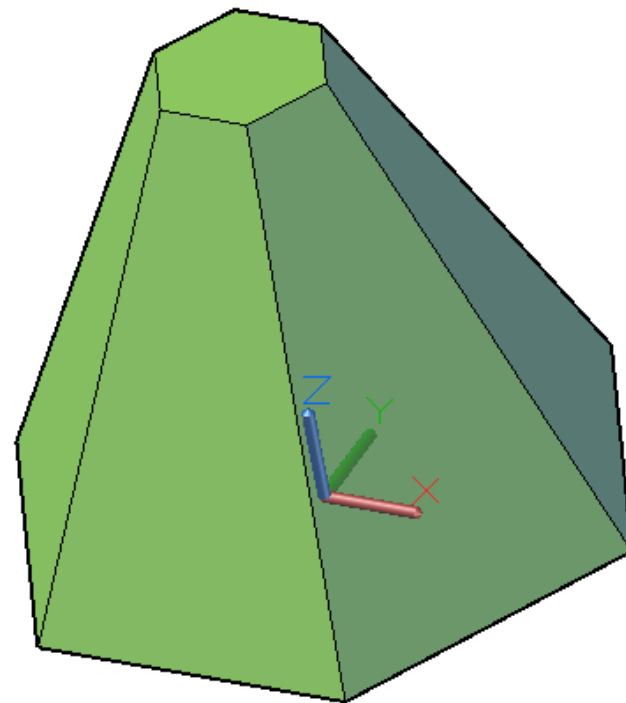
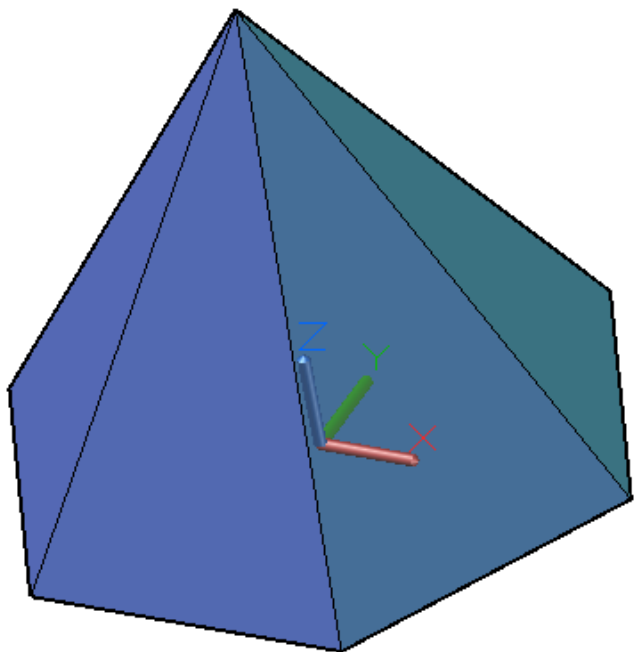
Центр или [ЗТ/2Т/ККР]: 0,0,0  
Радиус или [Диаметр] <20.0000>: 25

- Asosi muntazam to'rtburchak bo'lgan piramidani yaratish



```
Команда: _pyramid  
4 сторон Описанный  
Центральная точка основания или [Кромка/Стороны]: 0,0  
Радиус основания или [Вписанный] <25.0000>: 20  
Высота или [2Точки/Конечная точка оси/Радиус верхнего основания] <70.0000>: 66
```

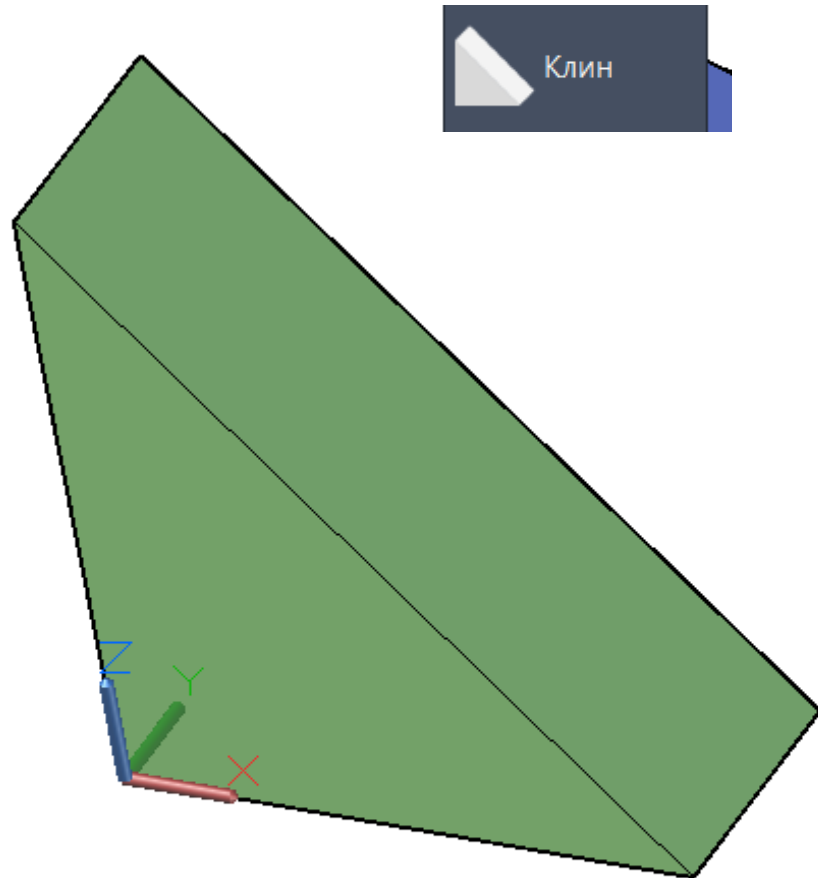
- Asosi muntazam oltiburchak bo'lgan piramidani yaratish



```
Команда: _pyramid  
6 сторон Описанный  
Центральная точка основания или [Кромка/Стороны]: с  
Число сторон <6>: 6  
Центральная точка основания или [Кромка/Стороны]: 0,0  
Радиус основания или [Вписанный] <28.8675>: 25  
Высота или [2Точки/Конечная точка оси/Радиус верхнего основания] <70.0000>: 45
```

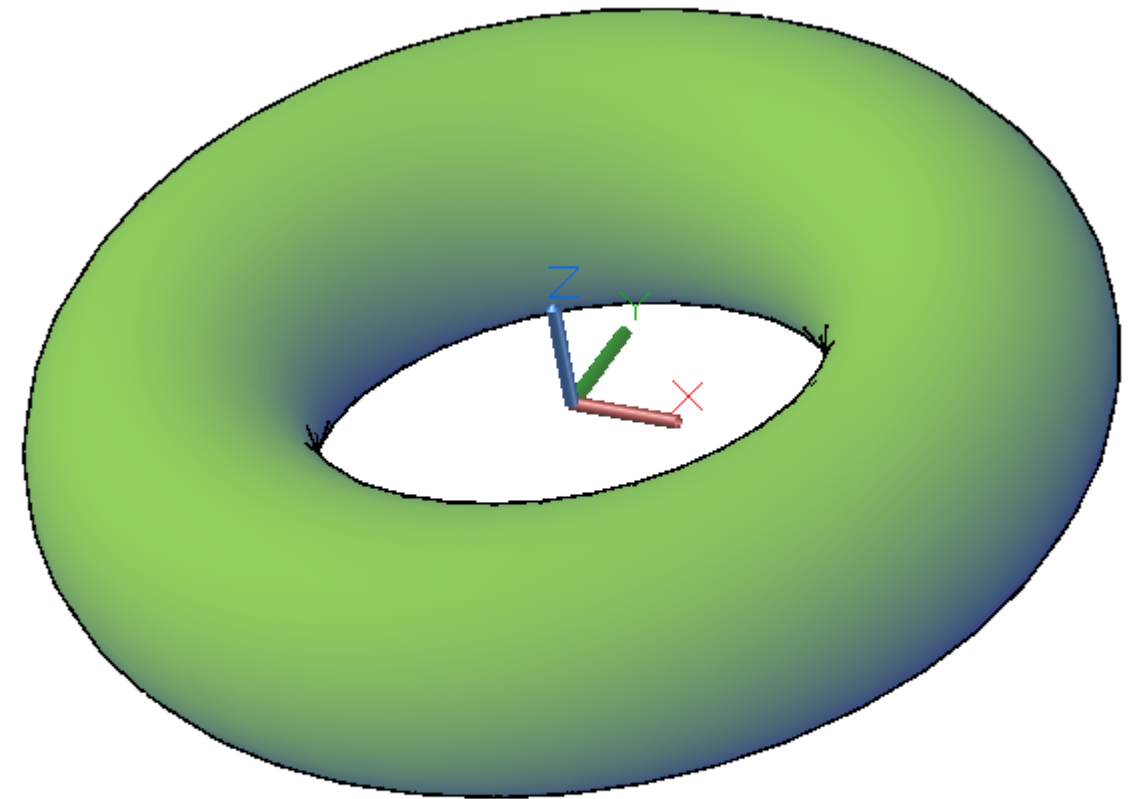
```
Центральная точка основания или [Кромка/Стороны]: с  
Число сторон <6>: 6  
Центральная точка основания или [Кромка/Стороны]: 0,0  
Радиус основания или [Вписанный] <28.8675>: 25  
Высота или [2Точки/Конечная точка оси/Радиус верхнего основания] <45.0000>: р  
Радиус верхнего основания <0.0000>: 7  
Высота или [2Точки/Конечная точка оси] <45.0000>: 45
```

- КЛИН-pona (to'g'ri burchakli uchburchakli prizma) yaratish



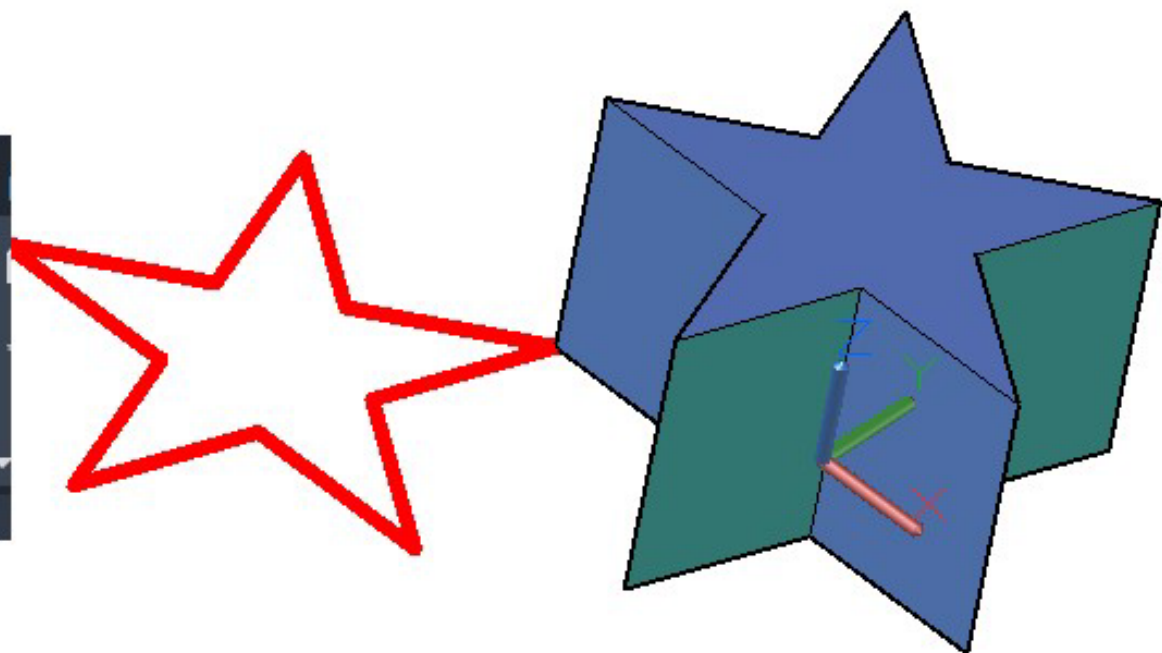
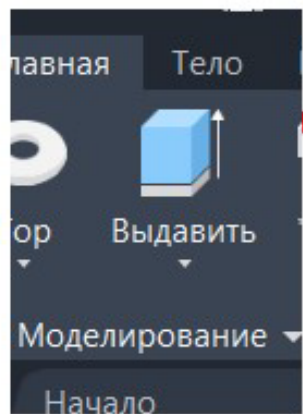
Команда:  
Команда: `_wedge`  
Первый угол или [Центр]:  $0,0$   
Другой угол или [Куб/Длина]:  $45,20$   
Высота или [2Точки]  $\langle 45.0000 \rangle$ :  $50$

- Tor yaratish bosqichalri



Команда:  
Команда: `_torus`  
Центр или [3Т/2Т/ККР]:  $0,0$   
Радиус или [Диаметр]  $\langle 25.0000 \rangle$ :  $25$   
Радиус полости или [2Точки/Диаметр]  $\langle 12.0000 \rangle$ :  $9$   
Команда:



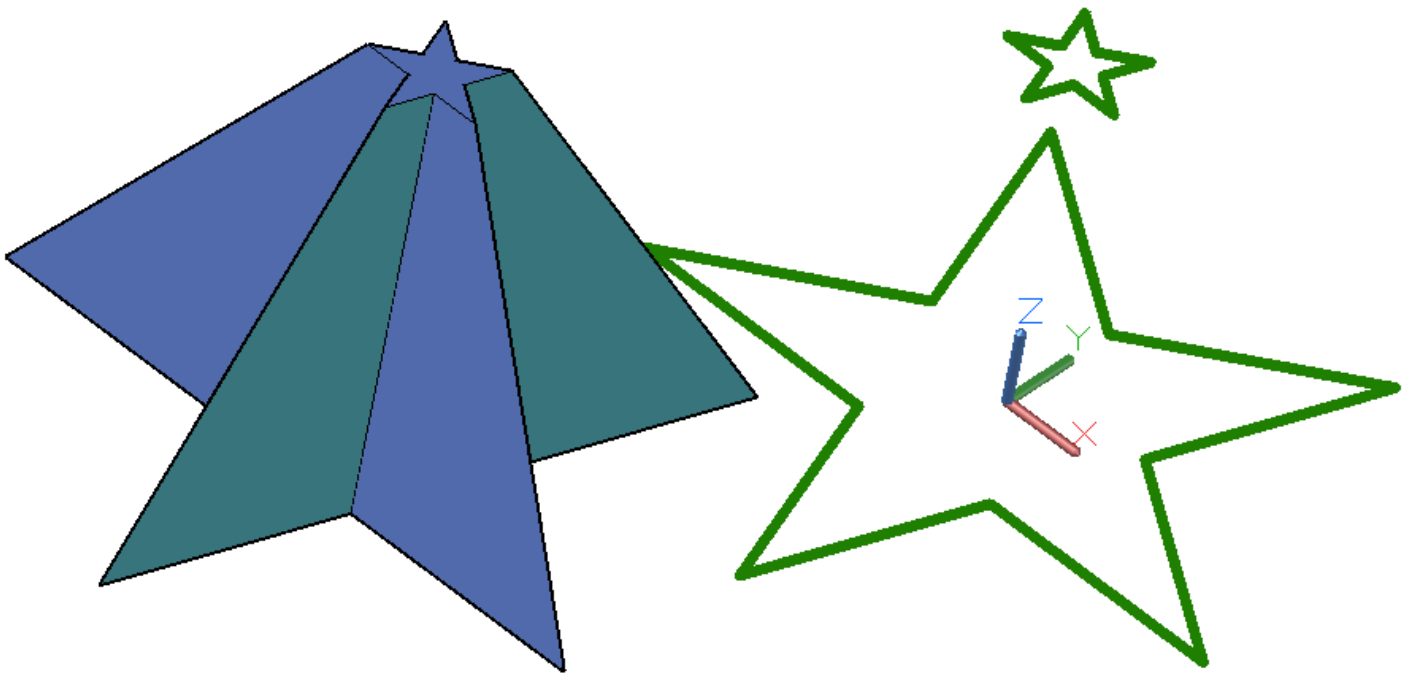
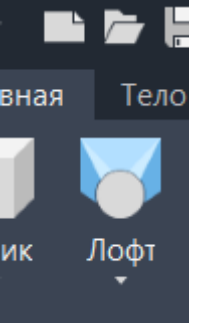


Выберите объекты для выдавливания или [РЕжим]: найдено: 1

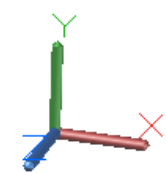
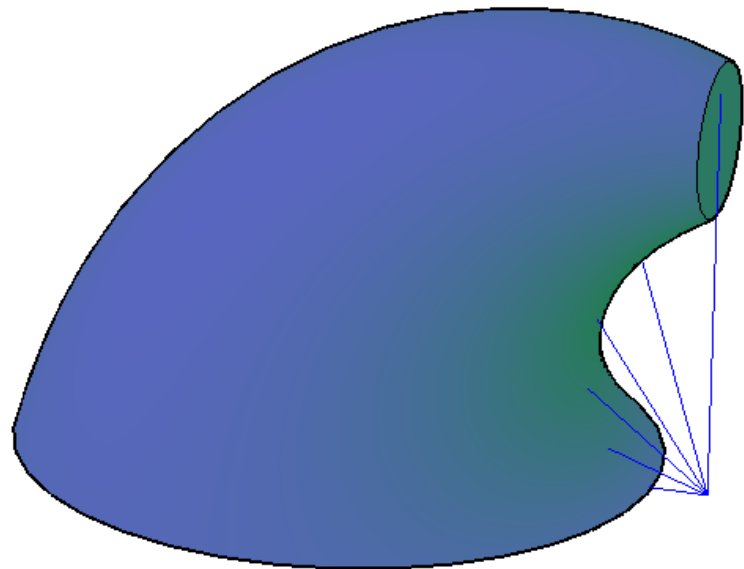
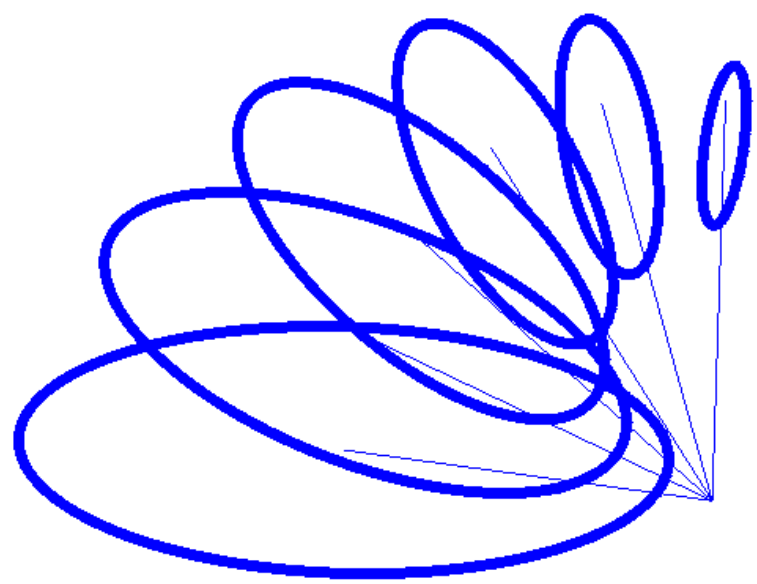
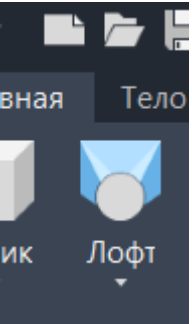
Выберите объекты для выдавливания или [РЕжим]:

Высота выдавливания или [Направление/Траектория/Угол конусности/Выражение] <35.0000>: 35

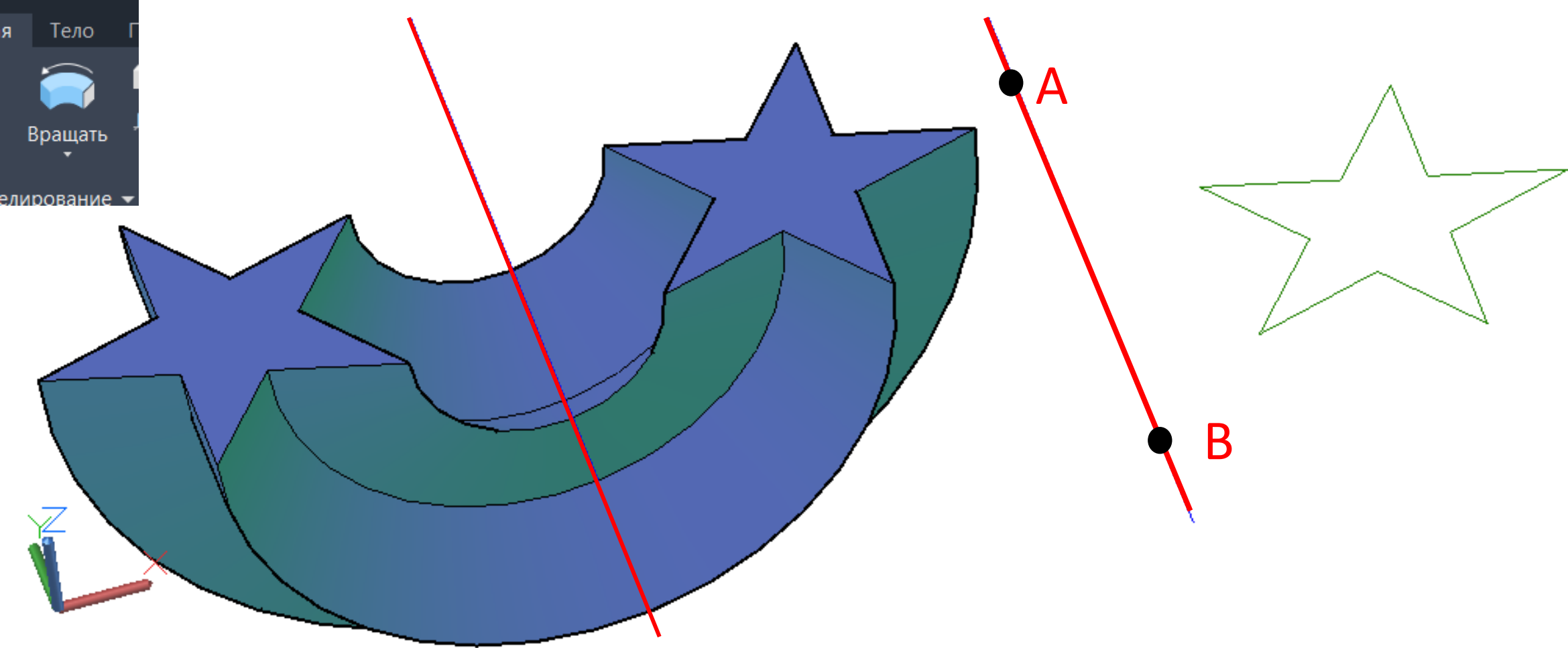
Каналы:



Команда: `_loft`  
Текущая плотность каркаса: ISOLINES=4, Режим создания замкнутых профилей = Тело  
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: `_MO` Режим создания замкнутых профилей [Тело/Поверхность] <Тело>: `_SO`  
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: найдено: 1  
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: найдено: 1, всего: 2  
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]:  
    Выбрано поперечных сечений: 2  
    Задайте параметр [Направляющие/Траектория/только поперечные Сечения/Параметры] <только поперечные Сечения>:



```
Команда: _loft
Текущая плотность каркаса: ISOLINES=4, Режим создания замкнутых профилей = Тело
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: _MO Режим создания замкнутых профилей [Тело/Поверхность] <Тело>: _SO
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: найдено: 1
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: найдено: 1, всего: 2
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: найдено: 1, всего: 3
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: найдено: 1, всего: 4
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: найдено: 1, всего: 5
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]: найдено: 1, всего: 6
Выберите поперечные сечения в порядке, требуемом для лофтинга, или [Точка/Соединить несколько кромок/режим]:
  Выбрано поперечных сечений: 6
  Задайте параметр [Направляющие/Траектория/только поперечные Сечения/ПАраметры] <только поперечные Сечения>:
  Секрамка Лассо: нажмите клавишу ПРОБЕЛ для циклического перебора параметров
Команда: Задайте противоположный угол или [Линия/PMн-угол/CMн-угол]:
```



Команда: `_revolve`

Текущая плотность каркаса: ISOLINES=4, Режим создания замкнутых профилей = Тело

Выберите объекты для вращения или [РЕжим]: `_MO` Режим создания замкнутых профилей [Тело/Поверхность] <Тело>: `_S0`

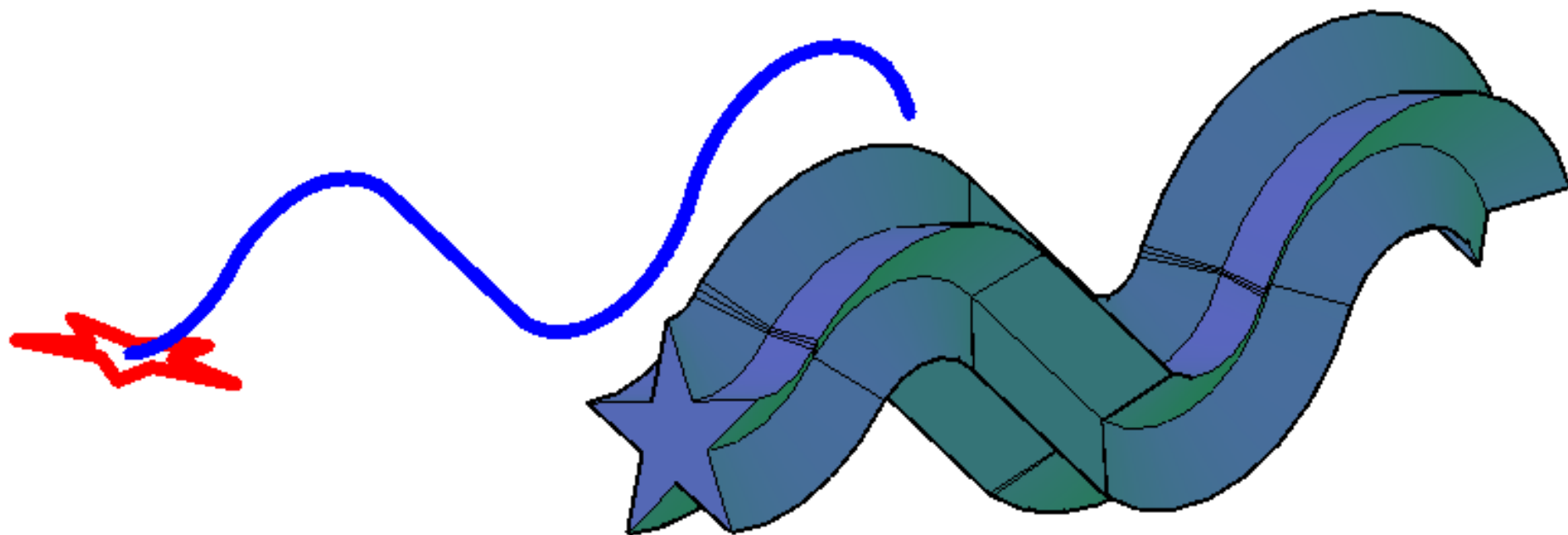
Выберите объекты для вращения или [РЕжим]: найдено: 1

Выберите объекты для вращения или [РЕжим]:

Начальная точка оси вращения или [объект/X/Y/Z] <Объект>:

Конечная точка оси:

Угол вращения или [Начальный угол/обратить/Выражение] <360>: 180



Команда: `_sweep`

Текущая плотность каркаса: ISOLINES=4, Режим создания замкнутых профилей = Тело

Выберите объекты для сдвига или [РЕжим]: `_МО` Режим создания замкнутых профилей [Тело/Поверхность] <Те

Выберите объекты для сдвига или [РЕжим]: найдено: 1

Выберите объекты для сдвига или [РЕжим]:

Выберите траекторию сдвига или [выравнивание/Базовая точка/Масштаб/Закручивание]:

Команда: СДВИГ

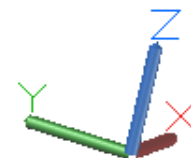
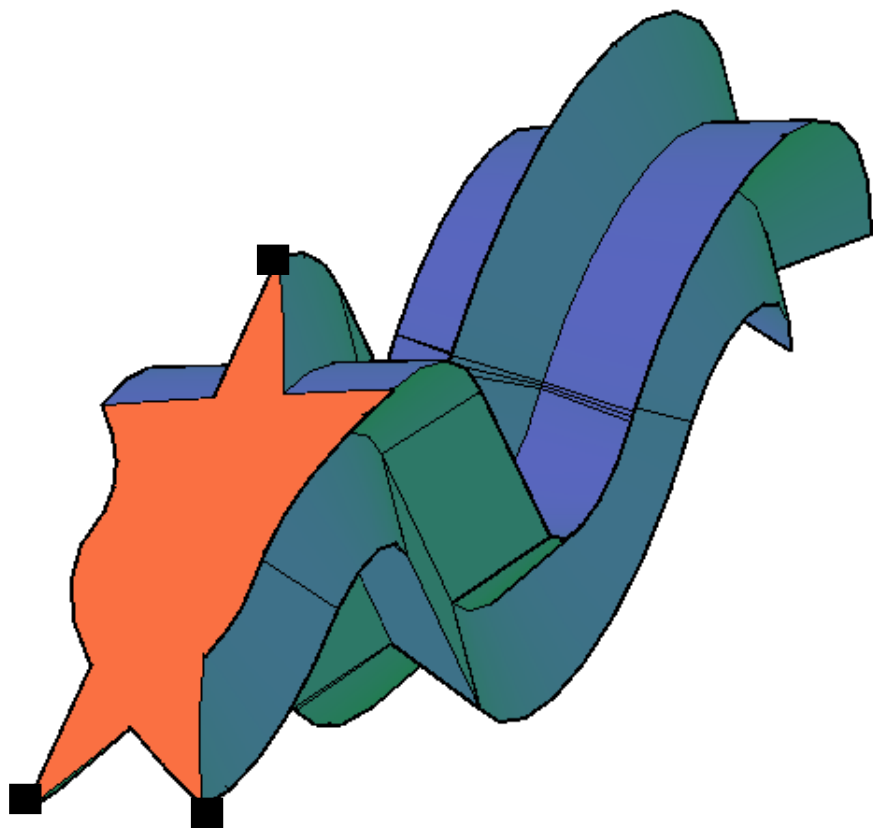
Текущая плотность каркаса: ISOLINES=4, Режим создания замкнутых профилей = Тело

Выберите объекты для сдвига или [РЕжим]: Ничего не выбрано.

Команда: Задайте противоположный угол или [Линия/РМн-угол/СМн-угол]:

Команда: `_.erase` найдено: 1

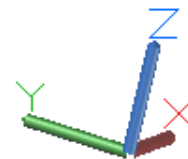
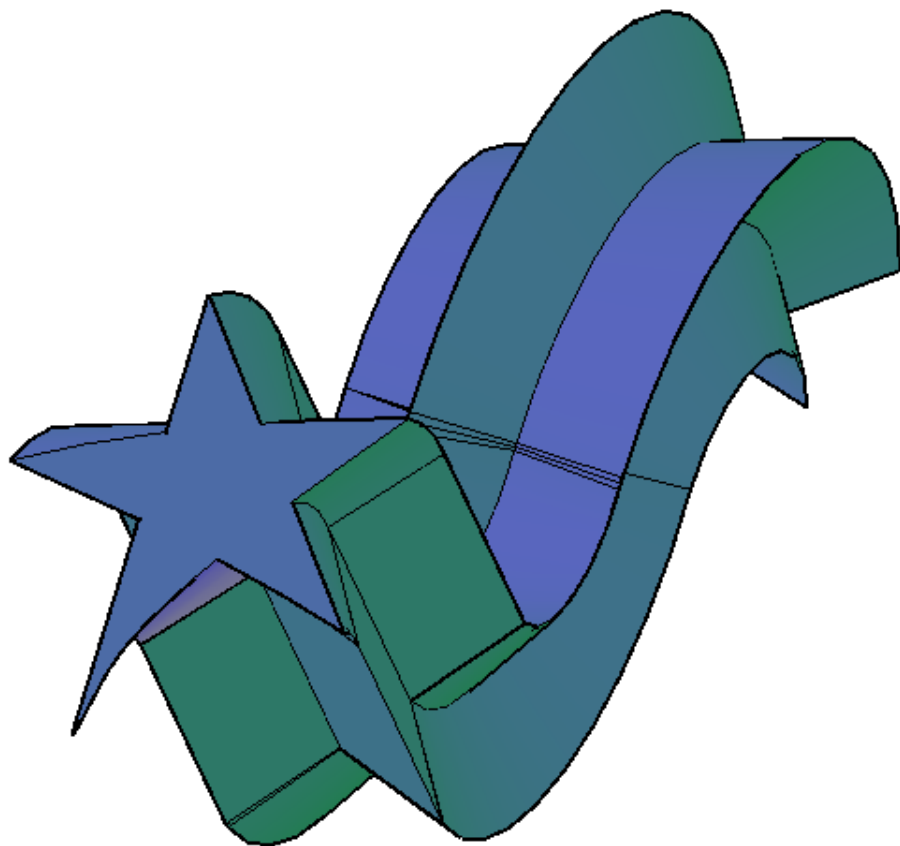
# СЕЧЕНИЕ- kesim buyrug' l bilan ishlash



Команда:  
Команда: `_slice`  
Выберите объекты для разрезания: найдено: 1  
Выберите объекты для разрезания:  
Начальная точка режущей плоскости или [плоский Объект/Поверхность/Зось/Вид/XY/YZ/ZX/3точки] <3точки>: Первая точка на плоскости:  
Вторая точка на плоскости:  
Третья точка на плоскости: <Орто откл>  
Укажите точку с нужной стороны или [выберите Обе стороны] <Обе>:



# СЕЧЕНИЕ- kesim buyrug' l bilan ishlash



Команда: `_slice`

Выберите объекты для разрезания: найдено: 1

Выберите объекты для разрезания:

Начальная точка режущей плоскости или [плоский Объект/Поверхность/Зось/Вид/XY/YZ/ZX/3точки] <3точки>: z Точка на плоскости:

Точка на оси Z (нормали) плоскости:

Укажите точку с нужной стороны или [выберите Обе стороны] <Обе>: